

GED.HYPER

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> GED.HYPER		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 29, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	GED.HYPER	1
1.1	main	1
1.2	LIZENZ	1
1.3	FEATURES	2
1.4	EINFÜHRUNG	3
1.5	SYSTEMANFORDERUNGEN	4
1.6	PROGRAMMSTART	4
1.7	MAUS	6
1.8	MENUS IM ÜBERBLICK	7
1.9	DATEI-MENU	7
1.10	Datei/Text löschen	8
1.11	Datei/Laden	8
1.12	Datei/Laden schnell	9
1.13	Datei/Laden neu	9
1.14	Datei/Laden Original	10
1.15	Datei/Einfügen	10
1.16	Datei/Anhängen	10
1.17	Datei/Speichern	10
1.18	Datei/Speichern als	11
1.19	Datei/Speichern XPK	11
1.20	Datei/Speichern & Ende	11
1.21	Datei/Drucken	12
1.22	Datei/Umbenennen	12
1.23	Datei/Information	12
1.24	Datei/Schutzbits	12
1.25	Datei/Verzeichnis	13
1.26	Datei/Verzeichnis setzen	13
1.27	Datei/Ende & entfernen	13
1.28	Datei/Ende (Fenster)	14
1.29	BEARBEITEN-MENU	14

1.30 Bearbeiten/Markieren	15
1.31 Bearbeiten/Markieren Zeile	15
1.32 Bearbeiten/Markieren Absatz	15
1.33 Bearbeiten/Markierung aus	16
1.34 Bearbeiten/Ausschneiden	16
1.35 Bearbeiten/Kopie anlegen	16
1.36 Bearbeiten/Einfügen	16
1.37 Bearbeiten/Einfügen vertikal	17
1.38 Bearbeiten/Kopieren	17
1.39 Bearbeiten/Löschen	18
1.40 Bearbeiten/Verschieben	18
1.41 Bearbeiten/Spalte	18
1.42 Bearbeiten/Spalte löschen	18
1.43 Bearbeiten/Spalte einfügen	19
1.44 Bearbeiten/Spalte Text	19
1.45 Bearbeiten/Text anhängen	19
1.46 Bearbeiten/Sortieren	19
1.47 Bearbeiten/Groß	19
1.48 Bearbeiten/Klein	20
1.49 Bearbeiten/Sichern als	20
1.50 Bearbeiten/Drucken	20
1.51 LAYOUT-MENU	20
1.52 Layout/Rechten Rand setzen	21
1.53 Layout/Rand übernehmen	21
1.54 Layout/Einfügemodus	21
1.55 Layout/Tabs einfügend	22
1.56 Layout/WordWrap	22
1.57 Layout/Templates	22
1.58 Layout/Autom. Groß-Klein	23
1.59 Layout/Block bündig	23
1.60 Layout/Block links	23
1.61 Layout/Block rechts	23
1.62 Layout/Block zentriert	24
1.63 Layout/Einrücken	24
1.64 Layout/Einrücken Block	24
1.65 Layout/Einrücken Zeile	24
1.66 Layout/Blocksatz	25
1.67 Layout/Linksbündig	25
1.68 Layout/Rechtsbündig	25

1.69	Layout/Zentriert	25
1.70	Layout/NumPad = Bewegung	26
1.71	SUCHEN-MENU	26
1.72	Suchen/Suchen	26
1.73	Suchen/Suchen weiter	27
1.74	Suchen/Vorheriges	27
1.75	Suchen/Ersetzen	27
1.76	Suchen/Ersetzen weiter	27
1.77	Suchen/Zählen	28
1.78	Suchen/Prüfe	28
1.79	Suchen/Passende Klammer	28
1.80	Suchen/Referenz	28
1.81	Suchen/Referenz suchen	29
1.82	Suchen/Ergänzen	29
1.83	Suchen/ASCII-Tabelle	30
1.84	Suchen/ASCII-Code zeigen	30
1.85	Suchen/ASCII-Code einfügen	30
1.86	Suchen/Zeichensatz	31
1.87	Suchen/Funktionen anzeigen	31
1.88	Suchen/Funktion suchen	32
1.89	ANSICHT-MENU	33
1.90	Ansicht/Neues Fenster	33
1.91	Ansicht/Gehe zu	33
1.92	Ansicht/Gehe zu Anfang-Ende	34
1.93	Ansicht/Gehe zu Änderung	34
1.94	Ansicht/Position merken	34
1.95	Ansicht/Position abrufen	34
1.96	Ansicht/Falten	34
1.97	Ansicht/Übersicht	36
1.98	Ansicht/Farbcodierung	36
1.99	Ansicht/Debugger	36
1.100	Ansicht/Toolbar	37
1.101	Ansicht/Fenster	37
1.102	Ansicht/Arrangieren	38
1.103	Ansicht/Maximieren	38
1.104	Ansicht/Zentrieren	38
1.105	Ansicht/Groß-Klein	38
1.106	Ansicht/Fenstergröße merken	39
1.107	Ansicht/Fenster nächstes	39

1.108 Ansicht/Fenster vorheriges	39
1.109 Ansicht/Verborgene Texte	39
1.110 EXTRAS-MENU	40
1.111 Extras/Projekt-Filter	40
1.112 Extras/Datei suchen	41
1.113 Extras/Datei suchen...	41
1.114 Extras/Zeile tauschen	41
1.115 Extras/Zeile verdoppeln	42
1.116 Extras/Zeile entfernen	42
1.117 Extras/Zeile einfügen	42
1.118 Extras/Zurücknehmen	42
1.119 Extras/Wiederherstellen	43
1.120 Extras/AmigaDOS Shell	43
1.121 Extras/HiSpeed	43
1.122 Extras/Dateien	43
1.123 Extras/Einfügen	44
1.124 Extras/Optionen lokal	44
1.125 Extras/Optionen lokal/Projekt	46
1.126 Extras/Optionen lokal/Pfade	46
1.127 Extras/Optionen lokal/Referenz	46
1.128 Extras/Optionen lokal/Drucker	47
1.129 Extras/Optionen lokal/Worte	47
1.130 Extras/Optionen lokal/Templates	48
1.131 Extras/Optionen lokal/Menu	48
1.132 Ereignisdefinition	49
1.133 Extras/Optionen lokal/Maus	51
1.134 Extras/Optionen lokal/Tastatur	51
1.135 Extras/Optionen lokal/Diverses	52
1.136 Extras/Optionen lokal/API	53
1.137 Extras/Optionen lokal/Tabs	54
1.138 Extras/Optionen lokal/Layout	55
1.139 Extras/Optionen lokal/GUI	55
1.140 Extras/Optionen lokal/Anzeige	56
1.141 Extras/Optionen lokal/Syntax	58
1.142 Extras/Optionen lokal/Gadgets	59
1.143 Extras/Optionen lokal/Einrücken	59
1.144 Extras/Optionen global	60
1.145 Extras/Optionen global/Dateitypen	60
1.146 Extras/Optionen global/Diverses	61

1.147Extras/Optionen global/Variablen	64
1.148Extras/Optionen global/GUI	64
1.149Extras/Einstellungen speichern	65
1.150MAKROS-MENU	65
1.151Makros/Sitzung laden	66
1.152Makros/Sitzung speichern	66
1.153Makros/Makro bearbeiten	66
1.154Makros/Makro starten	66
1.155Makros/Makro ausführen	67
1.156Makros/Sequenz aufnehmen	68
1.157Makros/Sequenz laden	68
1.158Makros/Sequenz speichern	68
1.159Makros/Sequenz abspielen	68
1.160Makros/Sequenz abspielen...	69
1.161Makros/Makros	69
1.162Makros/Kommando	70
1.163Makros/Zeile ausführen	70
1.164Über GoldED	71
1.165Tastatur	71
1.166Cursortasten	71
1.167HELP-Taste	72
1.168TAB-Taste	73
1.169RETURN-Taste	73
1.170DEL-Taste	74
1.171ESC-Taste	74
1.172SPACE-Taste	74
1.173F-Tasten	75
1.174ARexx-Port	76
1.175Host auswählen	77
1.176Fenster anfordern	77
1.177Arbeit erledigen	77
1.178Fenster freigeben	78
1.179Interne Befehle	78
1.180Befehlsliste	79
1.181API	80
1.182BACK	80
1.183BEEP	80
1.184BIND	80
1.185BITS	81

1.186BLOCK	81
1.187BRACKET	81
1.188BREAKPT	82
1.189CLIP	82
1.190CMD	83
1.191CODE	83
1.192COLON	83
1.193CR	83
1.194DEBUG	84
1.195DEL	84
1.196DELETE	84
1.197DIR	85
1.198DJUMP	85
1.199DOWN	85
1.200DPAGE	86
1.201ELSE	86
1.202ENDIF	86
1.203ENDWORD	86
1.204EXALL	86
1.205EXTRACT	87
1.206FDOWN	87
1.207FILE	87
1.208FIND	88
1.209FIRST	88
1.210FIX	88
1.211FOLD	89
1.212FORMAT	89
1.213FREEZE	89
1.214FUNC	90
1.215FUP	90
1.216GOTO	90
1.217GREP	91
1.218GUI	91
1.219HELP	91
1.220HUNTER	91
1.221IF	92
1.222INDENT	92
1.223INFO	92
1.224INSERT	93

1.225KEY	93
1.226LAYOUT	93
1.227LEFT	93
1.228LINES	94
1.229LOCK	94
1.230MACRO	94
1.231MARK	95
1.232MAXDOWN	95
1.233MAXUP	95
1.234MENUS	96
1.235MISC	96
1.236MORE	96
1.237MOUSE	96
1.238NAME	97
1.239NEW	97
1.240NEXT	97
1.241NOTIFY	97
1.242OPEN	98
1.243PATH	98
1.244PC	98
1.245PHRASE	99
1.246PING	99
1.247PONG	99
1.248POP	100
1.249PREFS	100
1.250PREV	100
1.251PREVEND	101
1.252PRINT	101
1.253PROJECT	101
1.254PUSH	101
1.255QUERY	102
1.256QUIT	104
1.257REDO	104
1.258REFRESH	105
1.259REMAP	105
1.260REPLACE	105
1.261REQLIST	106
1.262REQUEST	106
1.263RIGHT	107

1.264RUN	107
1.265RX	107
1.266SAVE	108
1.267SCREEN	108
1.268SESSION	108
1.269SET	109
1.270SHIFT	109
1.271SMARTCR	109
1.272STOP	110
1.273SUFFIX	110
1.274SYNTAX	110
1.275TAB	110
1.276TABS	110
1.277TASK	111
1.278TEXT	111
1.279TMPLATE	111
1.280TYPE	112
1.281UJUMP	112
1.282UNDO	112
1.283UNLOCK	112
1.284UP	113
1.285UPAGE	113
1.286USE	113
1.287VIEW	113
1.288VLEFT	114
1.289VRIGHT	114
1.290WINDOW	114
1.291WORD	115
1.292XREF	115
1.293Input Events	115
1.294Zubehör	116
1.295HiSpeed	117
1.296BETRIEBSVORAUSSETZUNGEN	118
1.297KONFIGURIEREN	118
1.298SEITENKOPF	120
1.299DRUCKEN	120
1.300EINSTELLUNGEN UND EINHEITEN	121
1.301DRUCK-LAYOUT	122
1.302DRUCK-PREVIEW	122

1.303ESC-SEQUENZEN	123
1.304SCHRIFTGRÖßE	123
1.305Querdruck	124
1.306BUCH	124
1.307Umschlag	124
1.308EIN-/ZWEISEITIG	125
1.309Lochrand	125
1.310Ports, DRUCK IN DATEI	125
1.311BEDIENUNG ÜBER DIE SHELL	126
1.312AREXX-PORT HISPEED	126
1.313AREXX-BEFEHLE HISPEED	126
1.314MAKROS	128
1.315FILTER	128
1.316AMIGAGUIDE	129
1.317SLEEP-ICON	129
1.318RECOVER	129
1.319REGISTRIEREN	130
1.320Wo gibt es Updates ?	131
1.321Update auf GoldED 4	132
1.322DANKSAGUNG	132
1.323ANSCHRIFT	133
1.324 GoldED	134

Chapter 1

GED.HYPER

1.1 main

©1996 Dietmar Eilert. All Rights Reserved.

Themen

Lizenz	Befehlsliste
Features	Variablenliste
Einführung	Zubehör
Systemanforderungen	Registrieren
Programmstart	Wo gibt es Updates ?
Maus	Update auf GoldED 4
Menus im Überblick	Danksagung
Tastatur	Anschrift
ARexx-Port	Index

Menus

Datei-Menu	Ansicht-Menu
Bearbeiten-Menu	Extras-Menu
Layout-Menu	Makros-Menu
Suchen-Menu	Über GoldED

1.2 LIZENZ

LIZENZ

Diese Nutzungslizenz betrifft alle Bestandteile des GoldED-Paketes (Programme, Handbücher) ab Programmversion 4. Sie erklären sich einverstanden, die Bedingungen dieser Lizenz zu akzeptieren. Verletzung eines der folgenden Punkte beendet jedes Nutzungsrecht inklusive Vertrieb.

Sie dürfen ein registriertes GoldED-Paket sowie GoldED-Keyfiles weder vervielfältigen, vertreiben, verleihen noch verkaufen. Keyfiles unterliegen dem Urheberrecht (©1995-1996 Dietmar Eilert) und dürfen weder weitergegeben noch sonstwie Dritten zugänglich gemacht werden. Herstellung, Benutzung oder

Vertrieb nicht autorisierter Keyfiles und Reverse-Engineering des Keyfiles sind untersagt. Zuwiderhandlungen stellen eine Verletzung geltender Urheberrechtsgesetze dar und werden entsprechend verfolgt.

Die unregistrierte Prüfversion darf von Online-Diensteanbietern zum Download angeboten werden, wenn die Software kostenlos zum Abruf bereitgestellt wird. Alle anderen Vertriebsformen sind ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht zulässig, inklusive, aber nicht beschränkt auf, Vertrieb über CD-ROM oder Vertrieb auf Cover-Disks. Vertriebslizenzen können bei den Copyright-Inhabern erworben werden.

Die Copyright-Inhaber behalten sich das Recht vor, einem Vertreiber die Weitergabe jederzeit zu untersagen, wenn sich dieser nicht an die Bedingungen dieser Lizenz hält.

Sie dürfen das Paket nicht modifizieren. Dies betrifft sowohl die Zusammenstellung als auch einzelne Dateien. Es dürfen weder Dateien entfernt noch neue hinzugefügt werden. Reverse-Engineering ist untersagt. Übersetzung von Material aus diesem Paket und Vertrieb des übersetzten Materials sind ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet. Alle Übersetzungsrechte vorbehalten.

Die Copyright-Inhaber stellen dieses Programm 'so wie es ist' zur Verfügung. Das Nutzungsrisiko liegt beim Anwender, sofern vom geltende Recht nicht anders geregelt. Die Copyright-Inhaber werden nicht für Schäden verantwortlich sein, die aus der Nutzung bzw. der Unmöglichkeit der Nutzung dieser Software entstehen, ob direkt oder indirekt, inklusive (aber nicht beschränkt auf) Datenverlust oder Erzeugung fehlerhafter Daten.

1.3 FEATURES

FEATURES

Falten	Falten über mehrere Ebenen
Undo & Redo	Unbegrenztes konfigurierbares Undo & Redo
Menukonfiguration	Menüs frei definierbar
Konfiguration	Mehrseitige Konfigurationsrequester (Notebooks)
ARexx-Port	ARexx-Port mit mehr als 250 Befehlen und Optionen
Dateitypen	Lokale Konfiguration, Erkennung der Dateitypen
Werkzeugleiste	Konfigurierbare Werkzeugleiste
Maustastenbelegung	Maustastenbelegung konfigurierbar
Drag & Drop	Drag & Drop: Text mit Maus verschieben
Syntax Highlighting	Konfigurierbares Syntax Highlighting
QuickReferenz	QuickReferenz-Funktion für Includes, Quelltexte, ...
APC	APC & IntelliSense: Automatische Wortvervollständigung
Einrücken	Horizontales Einrücken von Textpassagen
HotKey	HotKey-Unterstützung, Commodity-Unterstützung
Dateiliste	Geöffnete Texte werden im Menu angezeigt
Verbergen	Texte können ohne Fenster geladen werden
Formatierfunktionen	Formatierfunktionen inklusive Blocksatz & WordWrap
Automatisches Einrücken	Kontextsensitives Einrücken nach jedem Return
AutoBackup	Automatische Sicherheitskopien
Menu-Hilfe	Menu-Hilfe auf AmigaGuide-Basis
Sprache	Lokalisiert

Debugger	Kann als Frontend für Source-Level-Debugger arbeiten
Drucker-Konfiguration	Integrierte Drucker-Konfiguration
Spooler	Asynchroner Ausdruck
Mehrfachauswahl	Mehrfachauswahl von Dateien in allen Requestern
XPB-Unterstützung	XPB-Unterstützung: (ent)packen und verschlüsseln
Suchen/ASCII-Tabelle	ASCII-Zeichenauswahl über Tabelle
Anzeigemodi	Flexible Oberfläche: beliebige Anzeigemodi und Fonts
Clipboard	Clipboard-Unterstützung: Ausschneiden & Einfügen
Schnelles Laden	Schnelles Laden (QuickLoad)
AutoCase	AutoCase korrigiert online Groß/Kleinschreibung
Klammern-Überprüfung	Automatische Klammern-Überprüfung
QuickFunc	QuickFunc: Anzeige einer Sprungtabelle für Funktionen
Spalten löschen	Spalten löschen, Spalten einfügen
Dynamische TABs	Diverse TAB-Modi: fix, regelmäßig, dynamisch
Zeichensatz-Umwandlung	Zeichensatz-Umwandlung (z.B. Amiga nach MS-DOS)
Schnellstarter	Schnellstarter
Sequenzen	Schneller Makro-Rekorder: Sequenzen
Templates	Templates
Globale Suche	Globale Suche über Filegrenzen hinweg; Touch-Option
History	History für Suchen/Ersetzen
FileHunter	Eingebaute Funktionen zur Dateisuche (FileHunter)
Konfigurierbare Gadgets	Benutzerdefinierbare Gadgets im Fenstertitel
Preview	Erhöhte Übersichtlichkeit durch Preview-Anzeige
Wildcards	Die Suchfunktionen unterstützen Wildcards

und vieles mehr ...

1.4 EINFÜHRUNG

EINFÜHRUNG

Dieser Editor wurde in erster Linie als ein leistungsfähiges und flexibles Werkzeug für Softwareentwickler konzipiert: ein stabiles, solides und schnelles Hilfsmittel für die Programmentwicklung. Installation und Bedienung wurden so unkompliziert wie möglich gehalten, die Benutzeroberfläche ist funktional und einfach zu verstehen.

Die meisten internen Abläufe in diesem Programm sind ereignisgesteuert: Der Editor wartet auf Ereignisse wie einen Tastendruck oder eine Menüauswahl, um dann einen zentralen Verteiler aufzurufen, der die zugeordnete Operation durchführt. Aktionen sind nicht fest vorgegeben – jedem Ereignis kann vom Benutzer die gewünschte Aktion zugeordnet werden. Beispielsweise könnte man der Taste 'A' die Funktion zum Laden einer Datei zuordnen. Oder den Text "Don't panic !". Oder ein ARexx-Skript. Oder ein DOS-Programm. Oder sie einfach so belassen, wie sie normalerweise definiert ist: Als das Einfügen des Buchstabens "A" in den Text. Unabhängig davon, welche Schnittstelle zu GoldED Sie benutzen werden – die Menus, die Tastatur oder den ARexx-Port: sie alle unterstützen denselben Befehlssatz. Die Konfiguration ganz unterschiedlicher Teile dieses Editors fällt dadurch sehr einfach aus. GoldED benutzt keine komplizierte interne Makrosprache, die sie erst erlernen müssen: alle internen Kommandos sind einfache Funktionsaufrufe und führen nur einfache Aktionen aus. Hinsichtlich Ablaufkontrolle und Kontrollstrukturen wie IF...THEN verläßt sich der Editor dagegen vollständig auf den Standard ARexx.

1.5 SYSTEMANFORDERUNGEN

SYSTEMANFORDERUNGEN

Minimale Anforderungen sind OS2.04, 68000 und 1 MB freier Speicher bei Programmstart. Diese Konfiguration ist für flüssiges Arbeiten aber praktisch ungeeignet. GoldED ist auch nicht mit einem 68000 getestet worden. Zufriedenstellende Performance stellt sich ab etwa 2 MB freiem Speicher und einer 68030-CPU ein. Die Gesamtanforderungen an den Speicherausbau belaufen sich dann zusammen mit dem gleichzeitig verwendeten Compiler und dem Speicherbedarf des Betriebssystems auf Werte zwischen 8 MB RAM und 16 MB RAM. Bei Verwendung von Syntax Highlighting erhöhen sich die Ansprüche an die Hardware: eine schnelle Grafikkarte und eine schnellere CPU sollten vorhanden sein. Viele Features (deutsche Requestertexte, Cursorsteuerung in Listviews, freie Farbgestaltung der Menus, Mehrfachauswahl in Listviews, uvam.) sind unter OS2.x nicht verfügbar. Wir empfehlen deshalb dringend die Installation von OS3; GoldED gewinnt ab OS3 zudem erheblich an Geschwindigkeit.

GoldED benötigt zusätzliche Software, die unter Umständen auf Ihrem Rechner noch nicht installiert ist. Zu beziehen ist diese Software i.d.R. kostenlos über die üblichen Amiga-Freeware-Kanäle:

- Reqtools-Library
- XPK-Library (nicht unbedingt erforderlich)
- AmigaGuide-Library (nicht unbedingt erforderlich)

1.6 PROGRAMMSTART

PROGRAMMSTART

Sie können den Editor wie von anderen Programmen gewohnt durch einen Doppelklick auf das zugehörige Icon (GoldED) oder durch Eingabe des Programmnamens (GOLDED:GOLDED) in einer Shell starten. Zu empfehlen ist diese Methode allerdings nicht: mit jedem Programmstart fährt ein komplett neuer Editor hoch. Darunter leiden Speicherverbrauch und Benutzerfreundlichkeit. Anzuraten ist deshalb die ausschließliche Verwendung des Schnellstarters ED, den Sie im GoldED-Verzeichnis finden.

Schnellstarter

Es handelt sich dabei um ein kleines Programm, das so wie ein klassischer Editor benutzt werden kann: Sie können beispielsweise 'ED Brief' eingeben, um die Datei "Brief" zu editieren. Der große Vorteil dieser Lösung: der Schnellstarter sucht sich für seine Aufträge einen schon laufenden GoldED-Prozess. Das erneute Hochfahren eines neuen Editors entfällt damit (selbstverständlich kümmert sich ED auch um das Hochfahren des Editors, wenn dies notwendig werden sollte). Den Sourcecode zu ED finden Sie übrigens im GoldED-Verzeichnis (developer/examples).

Argumente

Sowohl der Schnellstarter ED als auch GoldED akzeptieren beim Aufruf neben dem Namen/den Namen der zu bearbeitenden Datei(en) diverse Argumente, die im folgenden kurz vorgestellt werden:

HIDE (Beispiel: ED HIDE)

Geben Sie HIDE an, wenn Sie den Editor direkt beim Start in den Hintergrund legen möchten (dabei dürfen keine Dateinamen übergeben werden); GoldED wartet dann auf Aktivierung durch eine spezielle Tastenkombination (Hotkey).

FILETYPE (Beispiel: ED sys:brief FILETYPE=TEXT)

Diese Anweisung teilt GoldED mit, daß die angegebene Datei (hier "sys:brief") als Datei vom Typ "TEXT" behandelt werden soll. Der Editor wird die Arbeitsumgebung für die Datei nach den Vorgaben für diesen Dateityp ausrichten. Sie werden später erfahren, wie sie diese Vorgaben ändern können oder eigene Dateitypen erzeugen können. Normalerweise erkennt GoldED die Dateitypen automatisch. Dieser Befehl gibt Ihnen aber die Möglichkeit, selbst eine Auswahl zu treffen. Als Argument ist eine Dateitypbeschreibung in Form eines vereinfachten Dateinamens anzugeben. Beispiele: ".c", ".h" oder ".guide". Anhand dieser Angabe wählt der Editor eine der vorkonfigurierten Arbeitsumgebungen aus (Optionen global).

STICKY (wird nur von ED unterstützt)

Der Schnellstarter ED bietet zusätzlich eine STICKY-Option an und unterstützt damit synchrones und asynchrones Aufrufen des Editors: Wird die Option STICKY benutzt, so kehrt der Quickstarter erst zurück, sobald die beim Aufruf angegebene Datei editiert und geschlossen wurde. Wurde der Quickstarter über eine Shell gestartet, so ist die Shell deshalb bis zu diesem Zeitpunkt blockiert. Diese Option wurde geschaffen, um den Aufruf des Editors durch andere Programme mit diesen Programmen zu synchronisieren: das aufrufende Programm fährt erst mit seinem Ablauf fort, nachdem der Benutzer/die Benutzerin die Arbeit am Text beendet hat. Typisches Anwendungsbeispiel: Einsatz als E-Mail-Editor mit Aufruf durch den Browser. Wird die Option STICKY nicht benutzt, so kehrt der Quickstarter zurück, sobald der Auftrag an den Editor weitergeleitet wurde. Beispielaufruf:

ED SYS:MAIL STICKY

AREXX/K

Mit dieser Option kann ein Name für den AREXX-Port des Editors gewählt werden (Vorgabe ist "GOLDED.1"). Diese Anweisung wird nur beim erstmaligen Start ausgewertet. Beispiel:

ED AREXX="PORT.1".

SESSION/K

Mit dem SESSION-Kommando können Sie den Editor anweisen, eine zu einem früheren Zeitpunkt abgespeicherte Sitzung (Makros/Sitzung speichern) wieder herzustellen. Beispiel:


```
ED SESSION="golded:sessions/old.session".
```

Menu-Hilfe

Das Hilfe-System des Editors basiert auf dem AmigaGuide-Programm und der AmigaGuide-Library von Commodore. Ein Doppelklick auf das 'Anleitung'-Icon genügt: das Dokument wird über AmigaGuide angezeigt. Ab OS3.0 kann selbstverständlich auch 'Multiview' zum Lesen verwendet werden. GoldED selbst bietet eine Menu-Hilfe an: betätigen Sie die HELP-Taste während einer Menusauswahl, um Hilfstexte zum entsprechenden Menüpunkt abzurufen. Die Menuhilfe ist ab OS3.0 asynchron; unter älteren Betriebssystemversionen blockiert das Hilfe-Fenster dagegen die Texteingabe.

Sprache

Die ab OS2.1 vorhandene Locale-Library wird hinsichtlich programmeigener Requester unterstützt: Sofern Sie über das Programm Prefs/Locale ihrer Workbench 'Deutsch' angewählt haben, werden in den Requestern deutsche Texte benutzt. Das Format von Datums- und Zeitangaben wird - in Grenzen - ebenfalls angepaßt. Zur Zeit stehen Englisch, Französisch, Deutsch, Italienisch und Schwedisch zur Verfügung. Für Niederländisch existiert eine Teilübersetzung. Weitere Fassungen werden möglicherweise in Zukunft verfügbar sein. Die Locale-Einstellungen haben übrigens keine Auswirkung auf Menus, da Menus zu den frei konfigurierbaren Programmelementen gehören, die Sie ganz nach Ihren eigenen Wünschen gestalten können. Das mitgelieferte Standard-Menü steht in mehreren der oben erwähnten Sprachen zur Verfügung. Es wird im Zuge der GoldED-Installation eingerichtet.

GUI (Benutzerschnittstelle)

Die Benutzeroberfläche dieses Editor unterstützt die gewohnten OS3-Eigenschaften. Die meisten Gadgets bieten Aktivierung per Tastatur an: unterstrichene Buchstaben in der Gadgetbeschriftung verweisen auf die entsprechende Taste. Sie können also beispielsweise einen Schieberegler auch ohne Maus bedienen, indem sie die per Unterstrich angezeigte Taste betätigen. Betätigen Sie gleichzeitig SHIFT, um die Richtung der Änderung zu beeinflussen - etwa um einen Schieber von rechts nach links und nicht wie gewohnt von links nach rechts zu bewegen. Befindet sich der Cursor in einem Eingabefeld für Texte, so reicht das Betätigen der Taste zur Aktivierung eines anderen Gadgets normalerweise nicht aus: der Tastendruck würde im Eingabefeld erscheinen. Halten Sie in solchen Fällen einfach gleichzeitig die rechte Amiga-Taste gedrückt.

1.7 MAUS

MAUS

Einfacher Klick mit der Maus in ein Textfenster positioniert den Cursor. Doppelklick in ein Textfenster markiert das Wort unter dem Cursor. Wird die Maus bei niedergehaltener Taste über den Text gezogen, werden die überstrichenen Zeilen oder Zeichen markiert. Der Editor bietet ihnen zwei Markierungsmodi an: zeichenweise markieren (Standard) und zeilenweise

markieren. Zum Umschalten genügt das Niederhalten der SHIFT-Taste während des Markierens.

Drag & Drop

Anklicken einer markierten Textpartie mit gehaltener ALT-Taste aktiviert den Drag & Drop-Modus: Der Mauscursor verändert sich von einem Pfeil zu einem Block-Symbol, um anzuzeigen, das Sie den Text jetzt mit der Maus verschieben können. Mit dem Loslassen der Maustaste wird der Text an die Zeigerposition verschoben.

Alle erwähnten Maus-Funktionen sind selbstverständlich frei konfigurierbar; dieser Abschnitt hat die Standard-Belegung beschrieben.

1.8 MENUS IM ÜBERBLICK

MENUS IM ÜBERBLICK

Datei-Menü	Ansicht-Menü
Bearbeiten-Menü	Extras-Menü
Layout-Menü	Makros-Menü
Suchen-Menü	Über GoldED

Aufgrund weitgehender Konfigurationsmöglichkeiten gibt es bei GoldED kein verbindliches Erscheinungsbild. Farben, Bildschirmmodus, Funktionen und Menüs: All dies ist einstellbar. Dieser Text beschreibt den Editor so, wie Sie ihn ursprünglich erhalten haben. Benutzen Sie Optionen lokal oder Optionen global, um die Einstellungen an Ihre Wünsche anzupassen.

1.9 DATEI-MENU

DATEI-MENU

Menubaum des Datei-Menüs

Datei/Text löschen	Datei/Speichern & Ende
Datei/Laden	Datei/Drucken
Datei/Laden schnell	Datei/Umbenennen
Datei/Laden neu	Datei/Information
Datei/Laden Original	Datei/Schutzbits
Datei/Einfügen	Datei/Verzeichnis
Datei/Anhängen	Datei/Verzeichnis setzen
Datei/Speichern	Datei/Ende & entfernen
Datei/Speichern als	Datei/Ende (Fenster)
Datei/Speichern XPK	

Das Datei-Menü bietet eine Vielzahl von Kommandos, die auf die eine oder andere Weise mit dem Dateihandling zu tun haben – insbesondere soweit es grundlegende Ein-/Ausgabefunktionen betrifft (laden, speichern, drucken).

1.10 Datei/Text löschen

Datei/Text löschen zu finden im DATEI-MENU

Löscht den Inhalt des aktuellen Textfensters. Sollte der Text verändert worden sein, wird eine Sicherheitsabfrage eingeschoben. Die Datei-Schutzbits werden auf die Vorgabewerte (siehe Extras/Optionen lokal/Diverses) und der Pfad auf den aktuellen Pfad zurückgesetzt. Dies ist normalerweise der Pfad, aus dem heraus der Editor gestartet wurde (vgl. Datei/Verzeichnis setzen). Der Textname wird auf "OhneName" bzw. bei fehlender Locale-Library auf "Unnamed" gesetzt.

1.11 Datei/Laden

Datei/Laden zu finden im DATEI-MENU

Löscht den vorhandenen Text (siehe Datei/Text löschen), fragt nach einer neuen Datei und lädt diese. Handelt es sich bei dem vorhandenen Text um ein modifiziertes Dokument, so müssen Sie den Vorgang über eine eingeschobene Abfrage bestätigen.

Mehrfachauswahl

Wie viele andere Requester von GoldED bietet auch die Dateiauswahl dieses Menus Mehrfachauswahl an, d.h. Sie können mehr als eine Datei gleichzeitig zur Bearbeitung auswählen: halten Sie bei der Auswahl einfach die SHIFT-Taste gedrückt. Die Behandlung der Mehrfachauswahl hängt immer vom jeweiligen Kontext ab: während diese Funktion für jede angewählte Datei ein neues Fenster öffnet, lädt beispielsweise Datei/Anhängen alle Dateien in das gleiche (aktuelle) Fenster.

AppWindows

Alle Eingabefenster bieten AppWindow-Funktionalität: befindet sich das Editorfenster auf dem Workbench-Screen, so ist es möglich, mit der Maus die Symbole von Textdateien über diese Fenster zu ziehen. Die zugehörigen Dateien werden dann an den aktuellen Text angehängt. Mehrfachauswahl wird unterstützt (SHIFT bei der Auswahl der Icons gedrückt halten).

Die Ladefunktion erkennt automatisch mit XPK gepackte Dateien, wenn die XPK-Libraries auf Ihrem Rechner installiert sind. XPK ist ein Freeware-Paket, das einen einheitlichen Standard zum (Ent-)Packen von Dateien auf dem Amiga bereitstellt.

TABs (ASCII-Code ist 8) werden beim Laden erkannt und durch eine einstellbare Anzahl von Leerzeichen ersetzt. Dazu bietet ihnen die globale Konfiguration (Extras/Optionen global/Diverses) entsprechende Einstellmöglichkeiten. Die Ladefunktion benutzt einen vergleichsweise kleinen Ein/Ausgabepuffer, um die erforderlichen Operationen möglichst schnell abzuwickeln. Benötigen Sie höhere Performance und ist Ihr Rechner mit genügend Speicher ausgestattet, so können Sie alternativ auch den Menüpunkt Datei/Laden schnell benutzen.

Direkt nach dem Laden werden Texte normalerweise nach Faltmarkierungen

durchsucht und entsprechend markierte Textpassagen weggefaltet (siehe Falten). Dies geschieht, noch bevor der Text angezeigt wird. Sie können diesen als AutoFalten bezeichneten Vorgang auch abschalten (Menupunkt Extras/Optionen lokal/Diverses): der Ladevorgang wird dadurch leicht beschleunigt.

Bitte beachten Sie, daß alle Ladefunktionen nur auf Text und nicht auf Binärdateien ausgelegt sind. Sie sollten mit diesem Editor keine Programme laden: GoldED ist ein Texteditor, kein Dateimonitor. Er wird Dateien beim Laden auf eine Weise verändern, die Texten (aber auf keinen Fall Programmen) angemessen ist. So werden beispielsweise CR-Codes entfernt (Amiga-Standard: Zeilen enden auf LF), TAB's substituiert und das Executable-Bit gelöscht.

1.12 Datei/Laden schnell

Datei/Laden schnell zu finden im DATEI-MENU

Schnelles Laden

Bei dieser Funktion handelt es sich um eine schnelle Alternative zu Datei/Laden : Geschwindigkeitsvorteil bei großen Dateien bis zu 50%. Der Geschwindigkeitsgewinn wird mit einem Zwischenspeicher (Cache) von der Größe der zu ladenden Datei erzielt. Bei einer 400K-Datei müssen kurzfristig etwa 900 KB freier Speicher vorhanden sein: 400 K als Cache, ca. 500 K zum Speichern des Textes im internen Format. Der Cache wird direkt nach dem Laden wieder freigegeben.

Technische Information: Der exakte Speicherbedarf hängt stark von der durchschnittlichen Zeilenlänge ab, da pro Textzeile generell 28 Bytes Speicher für das Sichern allgemeiner Informationen benötigt werden. Ein 40K-Text, der nur aus Leerzeilen besteht, verbraucht deshalb viel mehr Speicher als ein normaler 40K-Flußtext (Faktor 10 oder mehr).

Im Unterschied zu der normalen Lade-Funktion werden TABs nicht erkannt und nicht durch Leerzeichen ersetzt. Da GoldED selbst normalerweise keine TABs schreibt, bedeutet dies keine Einschränkung (verhilft dem Editor aber zu einer zu einer verkürzten Ladezeit). Beim Laden von Texten, die mit anderen Editoren erstellt wurden, kann es dagegen Darstellungsprobleme geben: sie sollten dann die normale Ladefunktion Datei/Laden vorziehen. GoldED versucht übrigens, derartige Probleme durch eine automatische Erkennung fremder Dateien zu vermeiden: Es ist eine Überprüfung eingebaut, die die ersten 1500 Zeichen jeder Datei untersucht und ggf. auf normales Laden zurückgeschaltet, wenn dabei TAB's entdeckt werden (Tabs erscheinen ansonsten am Bildschirm als inverses "T").

1.13 Datei/Laden neu

Datei/Laden neu zu finden im DATEI-MENU

Läd einen Text. Im Unterschied zu Datei/Laden wird für den Text aber ein

neues Fenster geöffnet – das aktuelle Textfenster wird nicht beeinflusst.

1.14 Datei/Laden Original

Datei/Laden Original zu finden im DATEI-MENU

Läd das Original des gerade bearbeitenden Textes (sofern vorhanden). Verwenden Sie diesen Menueintrag, wenn Ihnen die zwischenzeitlich vorgenommenen Änderungen nicht zusagen und Sie den Ausgangszustand wieder herstellen möchten. Diese Funktion benutzt "langsames" Laden (siehe Datei/Laden).

1.15 Datei/Einfügen

Datei/Einfügen zu finden im DATEI-MENU

Fügt eine Datei oder mehrere Dateien vor der aktuellen Zeile ein. Ein Filerequester wird Sie nach den einzufügenden Dateien fragen. Halten Sie die SHIFT-Taste gedrückt, wenn Sie mehr als eine Datei auswählen möchten (siehe Mehrfachauswahl).

1.16 Datei/Anhängen

Datei/Anhängen zu finden im DATEI-MENU

Hängt eine oder mehrere Dateien an den aktuellen Text an – ein Filerequester wird sie nach den Texten fragen. Diese Funktion kann gut dazu verwendet werden, mehrere kleine Dateien (etwa Kapitel eines Referats) zu einem großen Text zusammenzufügen.

1.17 Datei/Speichern

Datei/Speichern zu finden im DATEI-MENU

Speichert den aktuellen Text unter dem Namen, der im Fenstertitel angezeigt wird. Eine eventuell existierende ältere Version wird ohne besonderen Hinweis überschrieben, wenn "Überschreiben" (Extras/Optionen lokal/Diverses aktiviert wurde. Zweckmäßigerweise sollten Sie "*.bak erzeugen" (Extras/Optionen lokal/Diverses) einschalten – dann wird vom alten Text vor dem Überschreiben eine Sicherheitskopie angelegt. Sie können den Editor auch anweisen, regelmäßig – beispielsweise alle 10 Minuten – eine Kopie jedes gerade bearbeiteten Dokumentes anzulegen. Das Verzeichnis für Backups und Sicherheitskopien ist unter Extras/Optionen lokal/Diverses auszuwählen.

Das Backupintervall ist unter Extras/Optionen global/Diverses einstellbar. Wird kein Verzeichnis angegeben, so werden Sicherheitskopien und Backups im Verzeichnis des Textes unter dem Originalnamen (aber mit der Endung ".bak") abgelegt.

Diese Funktion ist für Texte mit Nur-Lese-Status gesperrt, um unbeabsichtigtes Überschreiben wichtiger Dateien (z.B. Includes) zu vermeiden. QuickRef-Fenster (s. QuickReferenz) haben den Nur-Lese-Status. Sie können den Status jeder Datei unter Datei/Schutzbits festlegen.

1.18 Datei/Speichern als

Datei/Speichern als zu finden im DATEI-MENU

Alternative zu Datei/Speichern : hier werden Sie vor dem Abspeichern noch nach einem Dateinamen gefragt. Selbstverständlich können Sie den bisherigen Dateinamen auch beibehalten. Diese Funktion ist für Texte mit Nur-Lese-Status gesperrt (vgl. Datei/Speichern).

1.19 Datei/Speichern XPK

Datei/Speichern XPK zu finden im DATEI-MENU

XPK-Unterstützung

Speichert den Text komprimiert ab. Diese Funktion ist für Texte mit Nur-Lese-Status gesperrt (vgl. Datei/Speichern). Kompressionsmodus und ggf. Kompressionsrate können unter Extras/Optionen lokal/Diverses eingestellt werden. Einige Kompressionsmodi erwarten speichern den Text verschlüsselt ab. Das verwendete Passwort können Sie unter Extras/Optionen global/Diverses vorgeben. Ein verschlüsselt abgespeicherter Text kann später nur noch geladen werden, wenn das Passwort korrekt eingestellt ist.

Diese Funktion benötigt die als Freeware verfügbaren XPK-Libraries, die nicht zusammen mit GoldED ausgeliefert werden. Bitte beachten Sie, daß nicht jedes Programm gepackte Dateien lesen kann – insbesondere Compiler können dies im allgemeinen nicht.

1.20 Datei/Speichern & Ende

Datei/Speichern & Ende zu finden im DATEI-MENU

Sichert den aktuellen Text. Das zugehörige Fenster wird anschließend geschlossen. Diese Funktion ist für Texte mit Nur-Lese-Status gesperrt (vgl. Datei/Speichern). Sollte beim Speichern des Textes ein Fehler auftreten, so wird das Fenster nicht geschlossen. Mit dem Schließen des letzten Fenster wird GoldED entweder beendet oder unsichtbar in den Hintergrund gelegt, um auf

Aktivierung per Hotkey zu warten. Einstellbar ist das Verhalten mit der Option "Editor resident" unter Extras/Optionen global/Diverses .

1.21 Datei/Drucken

Datei/Drucken zu finden im DATEI-MENU

Druckt den aktuellen Text. Einige druckerbezogene Einstellungen können unter Extras/Optionen lokal/Drucker eingestellt werden, ansonsten gelten die Drucker-Einstellungen der Workbench. BesitzerInnen von DeskJet/LaserJet-kompatiblen Geräten können Ausdrücke auch über das HiSpeed-Programm (siehe Extras/HiSpeed) abwickeln. Dort stehen wesentlich komplexere Optionen zur Verfügung (etwa Buchdruck im A5-Format). HiSpeed ist ein Sharewareprogramm, das jeder GoldED-Pro-Registrierung als Vollversion beiliegt.

1.22 Datei/Umbenennen

Datei/Umbenennen

Funktion zum Ändern des Textnamens. Sie werden nach einem neuen Namen gefragt. Von dieser Aktion ist nur der angezeigte Text betroffen, die dem Fenster zugrundeliegende Datei bleibt unverändert (vgl. Extras/Dateien : Umbenennen). Mit dem Umbenennen ändert sich möglicherweise der Dateityp, unter dem der Text geführt wird (Extras/Optionen global/Dateitypen : der Editor korrigiert dann die Arbeitsumgebung für den Text. Diese Funktion wird selten gebraucht, da man zum Abspeichern einer Datei unter neuem Namen normalerweise Datei/Speichern als verwenden würde.

1.23 Datei/Information

Datei/Information

Zeigt einige statistische Kennwerte für den aktuellen Text an: Bytes, Zeilen, gefaltete Blöcke und Sonderzeichen (ASCII-Code über 128) werden gezählt. Die nicht sichtbaren Zeilenvorschübe (Linefeeds) am Ende jeder Textzeile werden berücksichtigt. Neben diesen dokumentenbezogenen Kennwerten wird mit "Undo-Bytes" auch eine globale Kenngröße angezeigt: der summierte Undo-Speicherverbrauch aller Text. Der hier angezeigte Wert kann die Wahl der optimalen Undo-Speichergröße (Extras/Optionen global/Diverses) erleichtern.

1.24 Datei/Schutzbits

Datei/Schutzbits zu finden im DATEI-MENU

Öffnet einen Requester zum Setzen der Schutzbits des aktuellen Textes. Nähere Informationen zu deren Bedeutung finden Sie in ihrem AmigaDos-Handbuch. Im allgemeinen sollten Sie das S-(Skript-)Bit für Batch-Dateien setzen (also für Dateien, die mit dem Befehl EXECUTE abgearbeitet werden können; dazu gehört beispielsweise s:user-startup), die anderen Bits aber unverändert lassen. Änderungen werden erst dann dauerhaft wirksam, wenn Sie den Text auch abspeichern. Die Schutzbits werden nach jedem Datei/Text löschen auf die Vorgabewerte (siehe Extras/Optionen lokal/Diverses) zurückgesetzt.

1.25 Datei/Verzeichnis

Datei/Verzeichnis zu finden im DATEI-MENU

Mit diesem Menüpunkt kann das "aktuelle Verzeichnis" gesetzt werden. Direkt nach dem Editoraufruf ist dies das Verzeichnis, das beim GoldED-Start aktives Verzeichnis war. Diese Einstellung wird von vielen Funktionen ausgewertet. Beispielsweise würde Datei/Laden neu in der Dateiauswahl die Dateien des aktuellen Pfades anzeigen. Nur wenige Funktionen werden diese Einstellung vorsätzlich ignorieren - so entnimmt beispielsweise Datei/Laden die Pfadinformation dem Namen des gerade aktiven Textes. Setzen des Pfades beeinflusst nicht die geöffneten Fenster. Mit Datei/Text löschen kann der Pfad eines (leeren) Fensters auf den aktuellen Pfad gesetzt werden.

1.26 Datei/Verzeichnis setzen

Datei/Verzeichnis setzen zu finden im DATEI-MENU

Mit diesem Menüpunkt wird der Pfad des gerade bearbeiteten Textes zum "aktuelle Verzeichnis" erklärt. Diese Einstellung wird von vielen Funktionen ausgewertet (vgl. Datei/Verzeichnis).

1.27 Datei/Ende & entfernen

Datei/Ende & entfernen zu finden im DATEI-MENU

Schließt alle geöffneten Textbuffer und beendet GoldED komplett. Wurde mindestens ein Text verändert und ist dieser Text nicht leer, so werden Sie zuvor um eine Bestätigung gebeten, ansonsten erfolgt der Ausstieg direkt und unabhängig davon, ob Programmeinstellungen verändert wurde. Im Gegensatz zu Datei/Ende (Fenster) wird der Editor mit dieser Funktion komplett aus dem Speicher entfernt und nicht in den Hintergrund gelegt. Mit einer Einschränkung: hat zur Zeit ein externer Debugger die Kontrolle über GoldED übernommen, so ist ein komplettes Entfernen aus dem Speicher erst nach Beendigung der Debugger-Sitzung möglich.

1.28 Datei/Ende (Fenster)

Datei/Ende (Fenster) zu finden im DATEI-MENU

Schließt das aktuelle Fenster. Mit dem Schließen des letzten Fenster wird GoldED entweder beendet oder unsichtbar in den Hintergrund gelegt, um auf Aktivierung per Hotkey zu warten; einstellbar ist das Verhalten mit der Option "Editor resident" unter Extras/Optionen global/Diverses. Wurde der Text verändert, so werden Sie zuvor um eine Bestätigung gebeten – ansonsten erfolgt der Ausstieg direkt und unabhängig davon, ob Sie Programmeinstellungen verändert wurde.

GoldED's Speicherverwaltung ist weitgehend asynchron – Sie müssen nach dem Schließen eines Fensters nicht auf die Freigabe des Speicher warten: dies wird von einem zweiten Task im Hintergrund erledigt. Es ist normal, wenn ihnen der Rechner während dieser Zeit – insbesondere bei großen Dokumenten (200 KB und mehr) – etwas langsamer vorkommt.

HotKey

Ist die HotKey-Unterstützung (Extras/Optionen global/Diverses , "Editor resident") eingeschaltet, so wird GoldED auch nach dem Schließen des letzten Fensters nicht komplett aus dem Speicher entfernt. Stattdessen wird das Programm weitgehend inaktiviert, um dann nur noch auf eine bestimmte "Hotkey"-Tastenkombination zu warten: Rechte ALT-Taste + rechte Amiga-Taste + RETURN. Erst nach Eingabe dieser Kombination wird das Programm wieder aktiv und öffnet ein neues Fenster. Alternativ (vielleicht haben Sie den Hotkey vergessen) kann GoldED auch über das Commodities-Exchange-Programm Ihrer Workbench aktiviert/deaktiviert werden. Der Vorteil eines Editors im Hintergrund ist die unmittelbare Verfügbarkeit des Programms ohne längere Ladezeiten. Nachteilig ist der höhere Speicherverbrauch, so daß sich auf Rechnern mit wenig Speicher (2 MB oder weniger) diese Option nicht immer empfiehlt.

1.29 BEARBEITEN-MENU

BEARBEITEN-MENU
Menubaum des Bearbeiten-Menus

Bearbeiten/Markieren	Bearbeiten/Löschen
Bearbeiten/Markieren Zeile	Bearbeiten/Verschieben
Bearbeiten/Markieren Absatz	Bearbeiten/Spalte
Bearbeiten/Markierung aus	Bearbeiten/Sortieren
Bearbeiten/Ausschneiden	Bearbeiten/Groß
Bearbeiten/Kopie anlegen	Bearbeiten/Klein
Bearbeiten/Einfügen	Bearbeiten/Sichern als
Bearbeiten/Einfügen vertikal	Bearbeiten/Drucken
Bearbeiten/Kopieren	

Alle Funktionen dieses Menus stehen im Zusammenhang mit der Handhabung von "Blöcken" – darunter verstehen wir eine oder mehrere markierte Zeilen eines Textes. Zum markieren von Zeilen werden i.d.R. entsprechende Menüpunkte oder Tastenkombinationen verwendet. Daneben kann auch die Maus zum Markieren

verwendet werden (vgl. Maus): halten Sie den linken Mausknopf gedrückt, während Sie den Mauszeiger über die gewünschten Zeilen bewegen. Sie können pro Text nur einen Block markieren.

1.30 Bearbeiten/Markieren

Bearbeiten/Markieren zu finden im BEARBEITEN-MENU

Funktion zum Markieren. Mit diesem Menüpunkt wird buchstabenweise "fließend" markiert (vgl. Bearbeiten/Markieren Zeile): Nach dem ersten Aufruf dieser Funktion werden bei Cursorbewegungen alle überfahrenen Zeichen markiert. In Abhängigkeit von der Cursorposition wird entweder das Ende oder der Anfang der Markierung verschoben (befindet sich der Cursor näher am Anfang der Markierung, wird der Blockanfang verschoben). Mit dem zweiten Aufruf dieser Funktion wird die fließende Markierung beendet, mit dem dritten Aufruf wird der Vorgang fortgesetzt, usw. Benutzen Sie Bearbeiten/Markierung aus , um die bisherige Markierung vollständig aufzuheben.

Einige Funktionen dieses Editors machen nur im Zusammenhang mit zeilenweisen Markierungen Sinn. So können beispielsweise Absätze, nicht aber einzelne Worte formatiert werden. Der Editor wandelt bei Bedarf die Markierung automatisch in eine möglichst ähnliche zeilenorientierte Formatierung um.

1.31 Bearbeiten/Markieren Zeile

Bearbeiten/Markieren Zeile zu finden im BEARBEITEN-MENU

Funktion zum Markieren von Blockanfang bzw. Blockende. Mit diesem Menüpunkt wird zeilenweise markiert (vgl. Bearbeiten/Markieren). Der Editor merkt sich die aktuelle Position als Blockanfang, wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aufrufen (und zu diesem Zeitpunkt kein Block markiert ist). Mit dem zweiten Aufruf wird dann das Blockende gesetzt. Alle Zeilen zwischen Blockanfang und Blockende werden optisch hervorgehoben. Mit weiteren Aufrufen dieses Menüpunktes können Anfang und Ende der Markierung verschoben werden: ist der Cursor bei diesen Aufrufen dem Blockanfang näher als dem Blockende, so wird der Blockanfang neu gesetzt, andernfalls wird das Ende verschoben. Benutzen Sie Bearbeiten/Markierung aus , um die bisherige Markierung vollständig aufzuheben.

1.32 Bearbeiten/Markieren Absatz

Bearbeiten/Markieren Absatz zu finden im BEARBEITEN-MENU

Markiert den zur Zeit bearbeiteten Absatz: das sind alle Zeilen bis zu den nächsten Leerzeilen. Alle vorgefundenen Zeilen werden optisch hervorgehoben. Benutzen Sie Bearbeiten/Markierung aus (oder rufen Sie diese Funktion erneut auf), um die Markierung aufzuheben.

1.33 Bearbeiten/Markierung aus

Bearbeiten/Markierung aus zu finden im BEARBEITEN-MENU

Entfernt die mit Bearbeiten/Markieren oder der Maus gesetzte Blockmarkierung im aktuellen Text, so daß nach dem Aufruf dieser Funktion kein Textteil mehr optisch hervorgehoben ist.

1.34 Bearbeiten/Ausschneiden

Bearbeiten/Ausschneiden zu finden im BEARBEITEN-MENU

Schneidet die mit Bearbeiten/Markieren oder der Maus ausgewählten Zeichen aus dem Text aus und legt sie in einem unsichtbaren Zwischenspeicher (dem Clipboard) ab. Aus dem Clipboard kann der ausgeschnittene Text jederzeit wieder angerufen werden; innerhalb von GoldED geschieht dies mit Bearbeiten/Einfügen. Da das Clipboard ein systemweiter Standard ist, können Sie auch Daten aus GoldED-Texten ausschneiden und in anderen Programmen (die den Clipboard-Standard unterstützen) wieder einfügen; Shell-Fenster bieten dazu die Tastenkombination Amiga+V an (sofern während der Startup-Sequenz das Programm ConClip gestartet wurde). Aus Geschwindigkeitsgründen sollte diese Menufunktion nicht zum Verschieben/Kopieren von Textpassagen innerhalb eines einzelnen GoldED-Dokumentes verwendet werden; Bearbeiten/Kopieren bzw. Bearbeiten/Verschieben können derartige Aufgaben wesentlich effizienter erledigen.

1.35 Bearbeiten/Kopie anlegen

Bearbeiten/Kopie anlegen zu finden im BEARBEITEN-MENU

Legt eine Kopie der markierten Zeilen/Zeichen im Zwischenspeicher (Clipboard) ab. Entspricht prinzipiell Bearbeiten/Ausschneiden, allerdings werden hier die Zeilen im Zwischenspeicher abgelegt, ohne aus dem Text selbst entfernt zu werden. Aus dem Zwischenspeicher kann der kopierte Text von jedem Programm abgerufen werden, das den Clipboard-Standard unterstützt (im Rahmen von GoldED mit Bearbeiten/Einfügen).

1.36 Bearbeiten/Einfügen

Bearbeiten/Einfügen zu finden im BEARBEITEN-MENU

Fügt den Inhalt des Zwischenspeichers (Clipboard) im aktuellen Text vor der

aktuellen Zeile ein. Der Editor wird mit einem "Clipboard-Fehler" auf einen leeren Zwischenspeicher hinweisen.

Beim Einfügen aus dem Clipboard wird zwischen kurzen einzeiligen Ausdrücken oder Worten und mehrzeiligen Textpassagen unterschieden: während Worte an der aktuellen Cursorposition eingefügt werden, werden mehrzeilige Textpassagen vor der aktuellen Zeile eingefügt.

Clipboard

Das Clipboard ist ein Standardmechanismus zum Austausch von Daten zwischen verschiedenen Programmen (letztlich verbirgt sich hinter dem Clipboard das logische Verzeichnis "CLIPS:"). Das Clipboard bietet zur Ablage verschiedene Speicherplätze ("Units") an, so daß dort gleichzeitig mehrere Informationsblöcke aufbewahrt werden können. Zum Datenaustausch zwischen Programmen wird üblicherweise Unit 0 benutzt – GoldED kann aber auch auf alle anderen Units zugreifen (siehe CLIP -Befehl)). Ablagen im Clipboard erfolgen immer im IFF-Format, so daß allen zugreifenden Programmen das Format bekannt ist. GoldED unterstützt (liest/schreibt) dabei das IFF/FTXT-Format (ein IFF-Format für Texte). Lesezugriffe auf das Clipboard (z.B. mit dieser Funktion) löschen den Clipboard-Inhalt nicht; Sie können mit Bearbeiten/Einfügen den Clipboard-Inhalt also beliebig oft in Ihren Text einfügen.

1.37 Bearbeiten/Einfügen vertikal

Bearbeiten/Einfügen vertikal zu finden im BEARBEITEN-MENU

Fügt den Inhalt des Zwischenspeichers (Clipboard) "vertikal" im aktuellen Text an der aktuellen Cursorposition ein: Befindet sich der Cursor in der dritten Spalte, so wird der Clipboard-Inhalt in die folgenden Zeilen jeweils ab Spalte drei übertragen. Diese Funktion bietet sich zum Erzeugen von Spaltensatz und Tabellen an. In Abhängigkeit vom aktuellen Schreibmodus (Layout/Einfügemodus) wird vorhandener Text entweder überschrieben oder zur Seite geschoben. Der Editor wird mit einem "Clipboard-Fehler" auf einen leeren Zwischenspeicher hinweisen.

1.38 Bearbeiten/Kopieren

Bearbeiten/Kopieren zu finden im BEARBEITEN-MENU

Kopiert die mit Bearbeiten/Kopieren markierten Zeichen/Worte an die aktuelle Cursorposition (zeichenweise Markierung; s. Maus) bzw. die markierten Zeilen vor die aktuelle Zeile (zeilenweise Markierung). Diese Funktion kann nur Textteile innerhalb eines Fensters kopieren. Verwenden Sie die Clipboard-Funktionen Bearbeiten/Kopie anlegen / Bearbeiten/Einfügen , um von einem Fenster in ein anderes Fenster zu kopieren.

1.39 Bearbeiten/Löschen

Bearbeiten/Löschen zu finden im BEARBEITEN-MENU

Löscht die mit Bearbeiten/Markieren bzw. der Maus markierten Partien.

1.40 Bearbeiten/Verschieben

Bearbeiten/Verschieben zu finden im BEARBEITEN-MENU

Verschiebt die mit Bearbeiten/Markieren bzw. der Maus ausgewählten Partien innerhalb des Textes an die aktuelle Cursorposition (zeichenweise Markierung; s. Maus) bzw. vor die aktuelle Zeile (zeilenweise Markierung). Verwenden Sie Bearbeiten/Ausschneiden gefolgt von Bearbeiten/Einfügen , um Passagen zwischen Fenstern zu verschieben).

1.41 Bearbeiten/Spalte

Bearbeiten/Spalte zu finden im BEARBEITEN-MENU

Dieser Menüpunkt bietet Zugriff auf diverse spaltenorientierte Bearbeitungsfunktionen:

- Bearbeiten/Spalte löschen
- Bearbeiten/Spalte einfügen
- Bearbeiten/Spalte Text
- Bearbeiten/Text anhängen

1.42 Bearbeiten/Spalte löschen

Bearbeiten/Spalte löschen zu finden im BEARBEITEN-MENU

Spalten löschen

Löscht die aktuelle Spalte (Cursorspalte) aus allen markierten Zeilen. Bewegen Sie den Cursor zur Spalte 10, wenn Sie die 10. Spalte aller markierter Zeilen entfernen möchten. Möchten Sie lediglich die Einrückung eines Block verändern, so wäre Layout/Einrücken Block besser geeignet: dann besteht nicht die Gefahr, daß Sie versehentlich wichtige Textteile löschen, da nur führende Leerzeichen entfernt werden.

1.43 Bearbeiten/Spalte einfügen

Bearbeiten/Spalte einfügen zu finden im BEARBEITEN-MENU

Spalten einfügen

Fügt eine Leerspalte in alle mit Bearbeiten/Markieren ausgewählten Spalten an der aktuellen Cursorposition ein. Bewegen Sie beispielsweise den Cursor in Spalte 40, um in allen markierten Zeilen vor dem 40 Buchstaben ein Leerzeichen einzufügen. Typisches Anwendungsgebiet: Tabellen gestalten.

1.44 Bearbeiten/Spalte Text

Bearbeiten/Spalte Text zu finden im BEARBEITEN-MENU

Fügt eine Zeichenkette in alle mit Bearbeiten/Markieren ausgewählten Zeilen ab der aktuellen Cursorposition ein. Beispiel: Markieren Sie einige Zeilen, bewegen Sie den Cursor zu Spalte 1 und rufen Sie dann diese Funktion auf. Im erscheinenden Requester geben Sie als einzufügende Zeichenkette "extern " ein. Daraufhin wird in allen markierten Zeilen an Spalte 1 ein "extern " eingefügt. Typisches Anwendungsgebiet: Tabellen (Einfügen von "|" ergibt eine vertikale Linie).

1.45 Bearbeiten/Text anhängen

Bearbeiten/Text anhängen zu finden im BEARBEITEN-MENU

Sie werden nach einem Text gefragt, der dann an alle mit Bearbeiten/Markieren ausgewählten Zeilen angehängt wird. Geben Sie beispielsweise als Text ";" an, so werden alle Zeilen mit einem ";" abgeschlossen. Beispielanwendung: Einen mit Bearbeiten/Einfügen aus einem anderen Programm importierten Text mit Anführungszeichen versehen.

1.46 Bearbeiten/Sortieren

Bearbeiten/Sortieren zu finden im BEARBEITEN-MENU

Sortiert die mit Bearbeiten/Markieren ausgewählten Zeilen alphabetisch. Groß- bzw. Kleinschreibung wird von dieser Funktion ignoriert.

1.47 Bearbeiten/Groß

Bearbeiten/Groß zu finden im BEARBEITEN-MENU

Wandelt alle Zeichen in den mit Bearbeiten/Markieren ausgewählten Zeilen in Großbuchstaben um. Greift auf die Locale-Library (sofern vorhanden) zurück, um nicht-ASCII-Zeichen (z.B. "ä") korrekt zu wandeln. Die Locale-Library ist erst ab OS 2.1 Bestandteil des Betriebssystems – unter OS2.04 ist sie nicht verfügbar.

1.48 Bearbeiten/Klein

Bearbeiten/Klein zu finden im BEARBEITEN-MENU

Wandelt alle Zeichen in den mit Bearbeiten/Markieren ausgewählten Zeilen in Kleinbuchstaben um. Greift auf die Locale-Library (sofern vorhanden) zurück, um nicht-ASCII-Zeichen (z.B. "ä") korrekt zu wandeln. Die Locale-Library ist erst ab OS 2.1 Bestandteil des Betriebssystems – unter OS2.04 ist sie nicht verfügbar.

1.49 Bearbeiten/Sichern als

Bearbeiten/Sichern als zu finden im BEARBEITEN-MENU

Speichert die mit Bearbeiten/Markieren ausgewählten Zeilen (siehe auch Datei/Speichern). Sie werden zuvor nach dem gewünschten Dateinamen gefragt).

1.50 Bearbeiten/Drucken

Bearbeiten/Drucken zu finden im BEARBEITEN-MENU

Druckt die mit Bearbeiten/Markieren ausgewählten Zeilen. Es wird der über die WB-Preferences eingestellte Drucker verwendet. Einige Attribute der Ausgabe können auch direkt im Editor unter Extras/Optionen lokal/Drucker eingestellt werden.

1.51 LAYOUT-MENU

LAYOUT-MENU
Menubaum des Layout

Layout/Rechten Rand setzen	Layout/Block rechts
Layout/Rand übernehmen	Layout/Block zentriert
Layout/Einfügemodus	Layout/Einrücken
Layout/Tabs einfügend	Layout/Blocksatz

Layout/WordWrap	Layout/Linksbündig
Layout/Templates	Layout/Rechtsbündig
Layout/Autom. Groß-Klein	Layout/Zentriert
Layout/Block bündig	Layout/NumPad = Bewegung
Layout/Block links	

Formatierfunktionen

Alle Funktionen diese Menus hängen auf die eine oder andere Weise mit dem Textlayout und der Formatierung von Texten zusammen

Paragraph vs. Block

Einige Formatier-Funktionen sind eigentlich Block-Funktionen, die der Übersicht halber in dieses Menu aufgenommen wurden: Sie wirken sich nur auf mit Bearbeiten/Markieren ausgewählte Zeilen aus. Andere beziehen sich auf den aktuelle Abschnitt des bearbeiteten Textes: Auf den Block von Zeilen in Umgebung des Cursors bis zur nächsten Leerzeile.

1.52 Layout/Rechten Rand setzen

Layout/Rechten Rand setzen zu finden im LAYOUT-MENU

Erklärt die aktuelle Cursorspalte zum neuen rechten Rand. Befindet sich der Cursor zum Zeitpunkt des Aufrufs in Spalte 80, so wird der Rand auf 80 Zeichen gesetzt. Mit dieser Funktion läßt sich der Rand im Gegensatz zur Verwendung des Konfigurationsrequesters (Extras/Optionen lokal/Layout) unkompliziert und schnell einstellen. Die Randwerte werden von vielen Layoutfunktionen wie WordWrap ausgewertet, sie sind aber nicht als Grenze zu verstehen, über die man nicht hinausschreiben kann.

1.53 Layout/Rand übernehmen

Layout/Rand übernehmen zu finden im LAYOUT-MENU

Ist dieser Menueintrag aktiviert, so ignorieren die Formatierfunktionen "Linksbündig formatieren" und "WordWrap" den eingestellten Wert für den linken Rand (Extras/Optionen lokal/Layout und orientiert sich ersatzweise an dem vorgefundenen linken Rand der aktuellen Zeile. Die Verwendung dieser Option erspart wiederholtes Korrigieren der Randeinstellung bei der Bearbeitung eines Textes, dessen Abschnitte mit unterschiedlichem Einzug vorliegen.

1.54 Layout/Einfügemodus

Layout/Einfügemodus zu finden im LAYOUT-MENU

Schaltet den Schreibmodus von "einfügen" auf "überschreiben" und umgekehrt. Im Einfüge-Betrieb (in der Titelzeile des Screens erscheint <EINF>) werden Tastatureingaben eingefügt, ohne den bestehenden Text zu überschreiben. Im Überschreib-Modus (ÜBER in der Titelzeile) wird bestehender Text überschrieben. Die letzte Betriebsart eignet sich besonders gut zum Nachbearbeiten von Tabellen, da dann durch das Einfügen von Text die vorhandene Spaltenstruktur nicht verändert wird.

1.55 Layout/Tabs einfügend

Layout/Tabs einfügend zu finden im LAYOUT-MENU

Schaltet den TAB-Modus zwischen normalen und einfügenden TAB's um. Letztere fügen tatsächlich Leerzeichen in den Text ein. Der Effekt hängt vom Schreibmodus ab (Layout/Einfügemodus): i.d.R. wird der folgende Text um die Anzahl eingefügter Leerstellen nach rechts (bzw. zusammen mit SHIFT nach links) verschoben. Einfügende TAB's können mithin zur Formatierung verwendet werden. Dagegen bewegen 'normale' TAB's lediglich den Cursor, sind also ein Mittel zur Positionierung. Die TAB-Positionen selbst können über Extras/Optionen lokal/Tabs eingestellt werden.

1.56 Layout/WordWrap

Layout/WordWrap zu finden im LAYOUT-MENU

WordWrap

Schaltet den WordWrap-Modus ein/aus. Die aktuelle Einstellung kann der Titelzeile des Bildschirms entnommen werden (WRAP). Ist der WordWrap-Modus eingeschaltet, fügt der Editor selbsttätig einen Zeilenvorschub ein, sobald Sie beim Schreiben den rechten Rand erreichen (und zieht dabei ggf. Satzteile in die neue Zeile, um das Überschreiben des eingestellten Randes zu vermeiden). Auf Wunsch wird der Text nach einem automatisch eingefügten Zeilenvorschub auch neu umgebrochen (dazu wäre 'neu formatieren' im Extras/Optionen lokal/Layout -Requester einzuschalten). Der WordWrap-Modus bietet einigen Komfort während der Bearbeitung "normaler" Texte. Er sollte aber unbedingt ausgeschaltet werden, wenn Sie es mit formatierte Daten zu tun haben (Programme, Tabellen), um unerwünschtes Formatieren zu vermeiden.

1.57 Layout/Templates

Layout/Templates zu finden im LAYOUT-MENU

Templates

Schaltet den Templates-Modus an/aus. Die aktuelle Einstellung kann der Titelzeile des Bildschirms entnommen werden (TMPL). Im Template-Modus erkennt der Editor schon während der Eingabe Textmuster und kann auf sie reagieren. Es ist mit einer entsprechenden Konfiguration beispielsweise möglich, daß ein eingegebenes "mfg" ohne Zutun des Benutzers augenblicklich in "mit freundlichen Grüßen" umgewandelt wird. Ständig wiederkehrende Eingaben können so auf Kürzel reduziert werden. Prinzipiell kann jedem Muster jede beliebige Funktion zugeordnet werden. Dies können Textausgaben, die Ausführung aufgenommener Sequenzen, interne Befehle und zahlreiche andere Aktionen sein; die Konfiguration erfolgt mit Extras/Optionen lokal/Templates.

1.58 Layout/Autom. Groß-Klein

Layout/Autom. Groß-Klein zu finden im LAYOUT-MENU

Schaltet die automatische Überprüfung der Groß/Kleinschreibung (siehe AutoCase) an bzw. aus; als Referenz wird das zur Zeit geladene Wörterbuch verwendet (Extras/Optionen lokal/Worte).

1.59 Layout/Block bündig

Layout/Block bündig zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert die mit Bearbeiten/Markieren ausgewählten Zeilen durch Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text links und rechts bündig erscheint. Leere Zeilen werden dabei nicht entfernt, die Absatzstruktur bleibt erhalten. Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit Extras/Optionen lokal/Layout eingestellt werden.

1.60 Layout/Block links

Layout/Block links zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert die mit Bearbeiten/Markieren ausgewählten Zeilen durch Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text linksbündig erscheint (Flatterrand auf der rechten Seite). Leere Zeilen werden dabei nicht entfernt, die Absatzstruktur bleibt also erhalten. Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit Extras/Optionen lokal/Layout eingestellt werden.

1.61 Layout/Block rechts

Layout/Block rechts zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert die mit Bearbeiten/Markieren ausgewählten Zeilen durch Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text rechtsbündig erscheint (Flatterrand auf der linken Seite). Leere Zeilen werden dabei nicht entfernt, die Absatzstruktur bleibt also erhalten. Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit Extras/Optionen lokal/Layout eingestellt werden.

1.62 Layout/Block zentriert

Layout/Block zentriert zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert die mit Bearbeiten/Markieren ausgewählten Zeilen so, daß der Text zentriert innerhalb der durch die Randeinstellungen vorgegebenen Grenzen (Extras/Optionen lokal/Layout) erscheint. Leere Zeilen werden dabei nicht entfernt, die Absatzstruktur bleibt also erhalten.

1.63 Layout/Einrücken

Layout/Einrücken zu finden im LAYOUT-MENU

Dieser Menüpunkt bietet Zugriff auf diverse Einrück-Funktionen:

- Layout/Einrücken Block
- Layout/Einrücken Zeile: links
- Layout/Einrücken Zeile: rechts

1.64 Layout/Einrücken Block

Layout/Einrücken Block zu finden im LAYOUT-MENU

Einrücken

Ändert die Einrückung der mit Bearbeiten/Markieren ausgewählten Zeilen. Verwenden Sie die Pfeilgadgets, um den markierten Block nach links bzw. rechts zu bewegen. Als Schrittweite für die Einrückung wird der eingestellte Wert für TAB's benutzt (Extras/Optionen lokal/Tabs). Diese Funktion ist in zwei Geschwindigkeiten auch direkt über die Tastatur abrufbar (Cursortasten).

1.65 Layout/Einrücken Zeile

Layout/Einrücken Zeile zu finden im LAYOUT-MENU

Layout/Einrücken Zeile: links

Layout/Einrücken Zeile: rechts

Ändert die Einrückung der aktuellen Zeile. Als Schrittweite wird der eingestellte Wert für TAB's benutzt (Extras/Optionen lokal/Tabs).

1.66 Layout/Blocksatz

Layout/Blocksatz zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert den aktuellen Abschnitt (s. Paragraph vs. Block durch Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text links- und rechtsbündig erscheint. Weitere Erläuterungen unter Layout/Block bündig .

1.67 Layout/Linksbündig

Layout/Linksbündig zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert den aktuellen Abschnitt (siehe Paragraph vs. Block durch Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text linksbündig erscheint (Flatterrand auf der rechten Seite). Weitere Erläuterungen unter Layout/Block links .

1.68 Layout/Rechtsbündig

Layout/Rechtsbündig zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert den aktuellen Abschnitt (siehe Paragraph vs. Block durch Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text rechtsbündig erscheint (Flatterrand auf der linken Seite). Weitere Erläuterungen unter Layout/Block rechts .

1.69 Layout/Zentriert

Layout/Zentriert zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert den aktuellen Abschnitt (s. Paragraph vs. Block so, daß der Text zentriert innerhalb der durch die Randeinstellungen vorgegebenen Grenzen (Extras/Optionen lokal/Layout) erscheint. Weitere Erläuterungen unter Layout/Block zentriert .

1.70 Layout/NumPad = Bewegung

Layout/NumPad = Bewegung zu finden im LAYOUT-MENU

Schaltet die spezielle Belegung des numerischen Tastenblocks ein/aus. Bei eingeschalteter Sonderbelegung werden statt der Zahlen die vorne auf den Tasten angegebenen Belegungen benutzt (z.B. END = Cursor an Textende).

1.71 SUCHEN-MENU

SUCHEN-MENU
Menubaum des Suchen-Menus

Suchen/Suchen	Suchen/Referenz suchen
Suchen/Suchen weiter	Suchen/Ergänzen
Suchen/Vorheriges	Suchen/ASCII-Tabelle
Suchen/Ersetzen	Suchen/ASCII-Code zeigen
Suchen/Ersetzen weiter	Suchen/ASCII-Code einfügen
Suchen/Zählen	Suchen/Zeichensatz
Suchen/Prüfe	Suchen/Funktionen anzeigen
Suchen/Passende Klammer	Suchen/Funktion suchen
Suchen/Referenz	

1.72 Suchen/Suchen

Suchen/Suchen zu finden im SUCHEN-MENU

Öffnet einen Requester, in dem eine zu suchende Zeichenkette eingegeben werden kann. Diese Funktion wird nur den aktuellen Text durchsuchen (zum Suchen über Dateigrenzen hinweg wäre Extras/Projekt-Filter verwendbar). Sie können wählen, ob Groß- und Kleinschreibung beachtet werden sollen. Betätigen Sie das OK-Gadget, um nach dem nächste Auftreten der Zeichenkette suchen zu lassen (also ab der aktuellen Cursorposition); mit "rückwärts" kann ebenfalls ab Cursorposition - aber in entgegengesetzter Richtung - gesucht werden. Schließlich ist mit dem "ab Start"-Gadget auch das erste Auftreten der Zeichenkette bestimmbar.

Wildcards

GoldED bietet auf Wunsch Pattern-Matching in Form von AmigaDOS-Wildcards an, so daß auch mit Platzhaltern und logischen Verknüpfungen gearbeitet werden kann: Ist das <Suchmuster>-Gadget aktiviert, werden die entsprechenden Sonderzeichen wie "*" oder "|" im vorgegebenen Suchtext entsprechend ausgewertet. Für eine ausführliche Diskussion der verfügbaren Namensmuster sei auf die Amiga-Dokumentation verwiesen. Beachten Sie, daß die Suche zeilenorientiert arbeitet - eine Eingabe wie "Prototype*" würde nach Zeilen (und nicht etwa nach Worten) suchen, die mit "Prototype" beginnen. Dem Suchmuster ist deshalb ggf. ein Joker-Zeichen ("*") voranzustellen. Der Editor schaltet automatisch auf normale Suche und damit auf die schnellen eigenen Suchfunktionen zurück, wenn <Suchmuster> aktiviert ist, in der

Zeichenfolge aber keine entsprechenden Steuerzeichen verwendet werden.

History

Mit dem Pfeil-Gadget wird eine Auswahlliste aufgerufen, die die letzten Zeichenketten enthält, nach denen gesucht wurde. Möchten Sie nach einem Text suchen, den Sie früher schon einmal eingegeben hatten, können Sie ihn hier i.d.R. wiederfinden und damit schnell auswählen. Das Wort unter dem Cursor wird in dieser Liste ebenfalls angeboten. Mit dem nebenliegenden Gadget kann ein markierter Text als Suchmuster übernommen werden.

1.73 Suchen/Suchen weiter

Suchen/Suchen weiter zu finden im SUCHEN-MENU

Sucht das nächste Auftreten des zuletzt unter Suchen/Suchen eingegeben Suchmusters (ab der aktuellen Cursorposition).

1.74 Suchen/Vorheriges

Suchen/Vorheriges zu finden im SUCHEN-MENU

Sucht das nächste Auftreten des unter Suchen/Suchen eingegeben Suchmusters (beginnend ab der aktuellen Cursorposition) in Richtung Textanfang.

1.75 Suchen/Ersetzen

Suchen/Ersetzen zu finden im SUCHEN-MENU

Öffnet einen Requester, in dem Sie einen zu suchenden Text und den gewünschten Ersatz eintragen können. Je nach Wunsch werden auf der Suche nach der eingegebenen Zeichenkette Groß/Klein-Schreibung beachtet oder ignoriert. Verlassen Sie die Auswahl mit dem "ALLE"-Gadget, so wird jedes Vorkommen des Suchtextes gegen den Ersatztext ausgetauscht. Mit "Block" würden Sie das Austauschen auf die markierten Zeilen (s. Bearbeiten/Markieren) beschränken, während "Nächstes" nur das nächste Auftreten des Suchtextes bestimmt und ihn durch den Ersatztext austauscht. Für weitergehende Informationen zu diesem Requester (History, Suchmuster) sei auf Suchen/Suchen verwiesen.

1.76 Suchen/Ersetzen weiter

Suchen/Ersetzen weiter zu finden im SUCHEN-MENU

Sucht ab Cursorposition nach dem nächsten Auftreten des Suchtextes und tauscht ihn gegen den Ersatztext aus. Diese beiden Zeichenketten sind unter Suchen/Ersetzen einstellbar.

1.77 Suchen/Zählen

Suchen/Zählen zu finden im SUCHEN-MENU

Öffnet einen Requester, in dem eine zu zählende Zeichenkette eingegeben werden kann. Diese Funktion wird nur den aktuellen Text durchsuchen. Sie können wählen, ob dabei Groß- und Kleinschreibung beachtet werden sollen. Mit <OK> wird ab der aktuellen Cursorposition gesucht, <ab Start> berücksichtigt den kompletten Text. Für weitergehende Informationen zu diesem Requester (History, Suchmuster) sei auf Suchen/Suchen verwiesen.

1.78 Suchen/Prüfe

Suchen/Prüfe zu finden im SUCHEN-MENU

Prüft die Klammerung (runde Klammern) in der aktuellen Zeile. Geprüft wird sowohl auf einwandfreie Schachtelung als auch korrekte Anzahl an Klammern. Klammern, die in Zeichenketten auftreten, werden erkannt und von der Bewertung ausgeschlossen.

1.79 Suchen/Passende Klammer

Suchen/Passende Klammer zu finden im SUCHEN-MENU

Positioniert den Cursor auf dem Gegenstück zur Klammer, die sich unter dem Cursor befindet; erkannt werden diverse Klammerntypen. Diese Funktion ist sehr nützlich, um die korrekte Klammerung in Programmtexten zu überprüfen. Beispiel (C-Programm): Positionieren Sie den Cursor über der einleitenden geschweiften Klammer "{" einer Funktion und rufen Sie dann diese Funktion zweimal auf - befindet sich der Cursor danach nicht wieder über derselben Klammer, stimmt die Schachtelung nicht.

1.80 Suchen/Referenz

Suchen/Referenz zu finden im SUCHEN-MENU

QuickReferenz

Zeigt einen Hilfstext für das Wort unter dem Cursor an. Beispielanwendung: Positionieren Sie den Cursor über dem Strukturnamen "RastPort" in einem C-Quelltext, um dann diese Funktion aufzurufen. GoldED wird dann die Include-Datei "graphics.h" öffnen - dort wird diese Struktur definiert - und die Zeile mit der RastPort-Definition anspringen. Voraussetzung für diesen Ablauf ist, daß das Referenz-Sytem installiert wurde (s.u.). Die geöffnete Referenz-Datei erhält automatisch Nur-Lese-Status: Sie können zwar in diesem Fenster schreiben, den Text aber nicht abspeichern (so soll das versehentliche Überschreiben wichtiger Dateien verhindert werden).

Installation des Referenz-Systems

Damit das Referenz-Kommando korrekt arbeiten kann, muß dem Editor zuvor mitgeteilt werden, wo er für Schlüsselworte Hilfstexte finden kann: Tragen Sie alle Dateien und Verzeichnisse, die Hilfstexte enthalten, im Extras/Optionen lokal/Referenz -Requester ein. Dies können z.Zt. C-Sourcen, C-Includes, Autodocs, BASIC-Programme, Assembler-Programme oder Pascal-Programme sein. Nach Druck auf "Erzeugen" wird eine Datenbank erzeugt, die alle Zuordnungen zwischen Suchbegriffen (Strukturnamen, Funktionsnamen, AutoDoc-Einträge, etc.) und dazu passenden Hilfstexten enthält. Die Zuordnung zwischen Schlüsselwort und Hilfstext erfolgt automatisch (d.h. Sie müssen GoldED nicht mitteilen, daß zu "RastPort" die Datei "graphics.h" gehört): Dem Editor sind die typischen Dateiendungen bekannt, so daß er beispielsweise aus einer Datei "dos.h" automatisch Struktur-Schlüsselworte extrahiert, während er sich aus "module.c" automatisch die C-Funktionen merkt. Verwenden Sie auf Ihrem System abweichende Endungen (z.B. *.cc für C-Programme), so kann dies unter Suchen/Funktionen anzeigen eingestellt werden. Es ist auch möglich, den Editor so zu erweitern, daß ganz neue Texttypen erkannt und damit referenzierbar werden: dazu muß ein "Scan-Handler" geschrieben werden (siehe Suchen/Funktionen anzeigen).

1.81 Suchen/Referenz suchen

Suchen/Referenz suchen zu finden im SUCHEN-MENU

Fragt Sie nach einem Begriff, zu dem ein Hilfstext gesucht werden soll; arbeitet prinzipiell wie Suchen/Referenz, allerdings kann hier der Begriff direkt eingegeben werden und wird nicht als "Wort unter Cursor" dem Text entnommen. Beispiel: Geben Sie "RastPort" (nicht: "struct RastPort") ein, um sich die passende Strukturdefinition anzeigen zu lassen. Diese Funktion setzt voraus, daß das Referenz-System korrekt eingerichtet wurde (siehe Suchen/Referenz).

1.82 Suchen/Ergänzen

Suchen/Ergänzen zu finden im SUCHEN-MENU

ERGÄNZEN WÖRTERBUCH

APC

Vervollständigt einen Ausdruck auf Wörterbuchbasis (vgl. IntelliSense). Beispiel: Geben Sie "swin" ein und rufen Sie dann diese Funktion auf (oder betätigen Sie die ESC-Taste): "swin" würde durch "struct Window" ersetzt, wenn das C-Wörterbuch präsent ist (siehe Extras/Optionen lokal/Worte). Der Editor versucht selbständig, Abkürzungen Wörterbucheinträge zuzuordnen. Sie hätten also auch "swindow" oder "struwi" eingeben können. Bedingung ist lediglich, daß der erste Buchstabe der Abkürzung dem ersten Buchstaben der ausgeschriebenen Form entspricht. Bitte beachten Sie, daß die Abkürzungen um so detaillierter und länger ausfallen müssen, je größer das geladene Wörterbuch ist, damit eine einwandfreie Identifizierung möglich ist. Für das Wörterbuch empfiehlt sich deshalb ein Kompromiß zwischen Umfang und Eindeutigkeit; eine Beschränkung auf die häufig gebrauchte Ausdrücke ist anzuraten.

ERGÄNZEN KONTEXT

Vervollständigt einen Ausdruck kontextsensitiv (IntelliSense). Alternative zu der oben beschriebenen Wörterbuch-orientierten APC-Funktion. Beispiel: Geben Sie "al" ein und rufen Sie dann diese Funktion auf (oder betätigen Sie die SHIFT-SPACE-Taste): "al" wird durch einen mit "al" beginnenden Begriff aus dem Kontext des aktuellen Textes ersetzt.

1.83 Suchen/ASCII-Tabelle

Suchen/ASCII-Tabelle zu finden im SUCHEN-MENU

Öffnet eine Übersicht, die alle verfügbaren Buchstaben enthält. Klicken Sie einen Buchstaben an, um ihn an aktueller Cursorposition einzufügen. Eine nützliche Funktion, um Zeichen wie "@" zu erreichen, deren Tasten-Kombinationen Ihnen nicht bekannt sind.

1.84 Suchen/ASCII-Code zeigen

Suchen/ASCII-Code zeigen zu finden im SUCHEN-MENU

Zeigt den ASCII-Code des Zeichens unter dem Cursor an.

1.85 Suchen/ASCII-Code einfügen

Suchen/ASCII-Code einfügen zu finden im SUCHEN-MENU

ESC, FF, TAB

Mit diesen Menüpunkten können die angegebenen SteuerCodes (ESC, Seitenvorschub und TAB) in den Text eingefügt werden. Ein Anwendungsgebiet für diese SteuerCodes: das Aufbereiten von Dokumenten für die Druckerausgabe.

ASCII EINFÜGEN

Fragt Sie nach dem ASCII-Code des Zeichens, das an aktueller Cursorposition eingefügt werden soll. ASCII-Tabellen finden sich in den meisten Drucker-Handbüchern. Eine nützliche Funktion, um Spezialcodes in den Text einzubetten: Die Folge 27 91 49 109 wird beispielsweise von Druckern als Fettdruck-EIN-Kommando erkannt. Auch vielen Textanzeigeprogrammen sind Sondercodes bekannt, mit denen sich Farbe und Stil der Ausgabe beeinflussen lassen.

1.86 Suchen/Zeichensatz

Suchen/Zeichensatz zu finden im SUCHEN-MENU

Zeichensatz-Umwandlung

Sie werden nach einer Zeichensatz-Tabelle gefragt, anhand derer GoldED versucht, den aktuellen Text umzuwandeln, sprich: jeder Buchstabe wird durch einen paarweise zugeordneten Buchstaben aus der Tabelle ersetzt. Laden Sie beispielsweise die "AmigaToMSDOS"-Tabelle, um den Text in das MS-DOS-Format umrechnen zu lassen. Nach der Umwandlung wäre der Text dann auf DOS-Rechnern anzeigbar. Mit "anzeigbar" ist hier nicht die physikalische Übertragung gemeint (dafür könnte man ein Modem verwenden), sondern die Kodierung der Buchstaben. Ohne diese Umwandlung würden Umlaute ("ä") im Text bei Anzeige durch PC's nicht als Umlaute erscheinen. Beachten Sie, daß bei allen Tabellen Datenverluste auftreten können. Beispielsweise gibt es auf MS-DOS-Rechnern kein "@@ - ein "@ im Amiga-Text kann von der AmigaToMSDOS-Tabelle damit nicht eindeutig umgewandelt werden.

1.87 Suchen/Funktionen anzeigen

Suchen/Funktionen anzeigen zu finden im SUCHEN-MENU

QuickFunc

Dieser Menüpunkt erstellt in einem neuen Fenster eine Sprungliste, die alle "markante Stellen" des aktuellen Dokumentes umfaßt. Mit einem Mausklick auf eines der angezeigten Sprungziele wird der Cursor an die entsprechende Textstelle bewegt. Handelt es sich bei dem gerade bearbeiteten Dokument um einen C-Quelltext, so werden Ihnen die im Quelltext definierten Funktionen

angezeigt. Bei anderen Texttypen werden möglicherweise ganz andere Sprungziele aufgelistet: das hängt ganz von der Konfiguration dieser Funktion ab. Im C-Modus wird nach C-Funktionen gesucht, im Pascal-Betrieb nach Prozeduren/Funktionen, im Assembler-Modus nach Labeln, die mit einem Unterstrich beginnen (z.B. `_main`), usw. Der Editor trifft seine Wahl unter den verfügbaren Suchfunktionen in Abhängigkeit vom Namen des geladenen Textes. Mit dem Modus-Gadget im QuickFunc-Fenster können Sie in diese Konfiguration eingreifen, neue Suchfunktionen hinzufügen oder installierte Suchfunktionen entfernen.

Die Qualität der erstellten Sprungliste hängt stark von der vorgefundenen Textformatierung und der verwendeten Suchfunktion ab. Beispielsweise wird von den unendlich vielen Arten, einen C-Text zu formatieren, nur das am häufigsten verwendete Schema erkannt: Funktionsname und Argumente in einer Zeile, in der Zeile davor der Funktionstyp. Es gibt aber die Möglichkeit, eigene Scan-Handler einzubinden, so daß man das System an persönliche Vorlieben anpassen kann.

Für jede Suchfunktion kann über die QuickFunc-Konfiguration eine Dateiendung im Format `"*.Endung"` vergeben werden. Damit wird geregelt, für welche Texttypen die jeweilige Suchfunktion zuständig ist. Diese Einstellungen sind auch von großer Bedeutung für die von GoldED angebotene Referenz-Funktion, da die Suchfunktionen auch zum Aufbau der Referenz-Datenbanken eingesetzt werden (siehe Extras/Optionen lokal/Referenz).

1.88 Suchen/Funktion suchen

Suchen/Funktion suchen zu finden im SUCHEN-MENU

Positionieren Sie den Cursor über einem beliebigen Begriff (z.B. einem Funktionsaufruf) und rufen Sie dann diese Funktion auf: GoldED wird nun im aktuellen Text nach einer "Definition" für dieses Schlüsselwortes suchen und zu diesem Zweck unsichtbar eine QuickFunc-Sprungliste (QuickFunc aufgebaut. Im Erfolgsfall wird der Cursor zur Fundstelle bewegt. Die Konfiguration der QuickFunc -Funktion bestimmt im Zusammenhang mit dem Texttyp die Art und Weise, wie nach "Definitionen" gesucht wird und damit die Erfolgsaussichten, eine "Definition" zu finden.

Technische Information: Suchfunktionen programmieren

Der Editor erlaubt das Nachladen eigener Suchfunktionen (Scanner), mit denen Sie Sprungtabellen nach beliebigen Kriterien erstellen können. Zum Hinzufügen eines neuen Handlers ist das "Modus"-Gadget anzuwählen. Sie gelangen dann in das Konfigurationsfenster, in dem sich mit "neu" beliebig viele Handler zur Liste der eingebauten Suchfunktionen hinzufügen lassen. Suchfunktionen sind kleine Programme, die von GoldED per LoadSeg geladen werden. Das Erstellen von Suchfunktionen erfordert mithin Programmierkenntnisse. Die Suchfunktion wird beim Durchsuchen eines Textes für jede Zeile einmal aufgerufen. Mit dem Aufruf werden ein Zeiger auf einen Stringpointer (`char **`) in A0, die Zeilenlänge in D0 und die Zeilennummer in D1 übergeben. Der Handler hat dann zu untersuchen, ob in der Textzeile "Informationen" enthalten sind. Ein Handler für `#define`'s würde beispielsweise prüfen, ob am Zeilenanfang die Zeichenfolge `"#define"` auftaucht. Wird der Handler in der Zeile nicht fündig, hat er in D0 NULL zurückzugeben. Wird er fündig, hat er den Stringpointer

(Adresse in A0) auf einen "Ergebnisstring" zu setzen und in D0 die Länge des Ergebnisses zurückzugeben. Der Ergebnisstring wird dann in die Sprungzieltabelle übernommen. Ein Handler für #define's würde sinnvollerweise als Ergebnisstring den Namen der Konstante zurückliefern, die er in der Zeile entdeckt hat. Beispielcode für Scan-Handler finden Sie im Verzeichnis `golded:developer/examples/scanner`.

1.89 ANSICHT-MENU

ANSICHT-MENU Menubaum des Ansicht-Menus

Ansicht/Neues Fenster	Ansicht/Farbcodierung
Ansicht/Gehe zu	Ansicht/Debugger
Ansicht/Gehe zu Anfang-Ende	Ansicht/Toolbar
Ansicht/Gehe zu Änderung	Ansicht/Fenster
Ansicht/Position merken	Ansicht/Fenster nächstes
Ansicht/Position abrufen	Ansicht/Fenster vorheriges
Ansicht/Falten	Ansicht/Verborgene Texte
Ansicht/Übersicht	

1.90 Ansicht/Neues Fenster

Ansicht/Neues Fenster zu finden im ANSICHT-MENU

Öffnet ein weiteres Fenster für die Texteingabe. Die Abmessungen werden durch die lokale Konfiguration bestimmt (Extras/Optionen lokal/Anzeige): Das Fenster wird am Bildschirm zentriert, ausgerichtet oder zwischen die vorhandenen Fenster eingepaßt. Sie können auch eine konstante Position und Größe vorgeben: schalten Sie die Funktionen "Fenster anordnen" und "Fenster zentrieren" ab und positionieren Sie das Fenster optimal. Speichern Sie dann die lokale Anzeigen-Konfiguration, um diesen Zustand als Vorgabe zu sichern.

1.91 Ansicht/Gehe zu

Ansicht/Gehe zu zu finden im ANSICHT-MENU

Fragt Sie nach der Nummer einer Zeile, die Sie anspringen möchten (Wertebereich: 1...). Solange das Entfalten-Gadget im erscheinenden Requester aktiviert ist, werden Ihre Eingaben als absolute Zeilennummern interpretiert und weggefaltete Zeilen (Falten) mitgezählt. Ist das Entfalten-Gadget nicht aktiv, werden vom Editor nur die tatsächlich angezeigten Zeilen einbezogen - Sie würden dann zur hundertsten sichtbaren Zeile springen. Dieses Zählschema entspricht der im Fenstertitel angezeigten Cursorposition.

1.92 Ansicht/Gehe zu Anfang-Ende

Ansicht/Gehe zu Anfang-Ende zu finden im ANSICHT-MENU

Bewegt den Cursor in die letzte Zeile des Textes, wenn der Cursor bisher dem Textanfang näher war als dem Textende. Ansonsten wird die erste Zeile des Dokumentes angesprungen.

1.93 Ansicht/Gehe zu Änderung

Ansicht/Gehe zu Änderung zu finden im ANSICHT-MENU

Positioniert den Cursor an jener Stelle, an der der Text zuletzt verändert wurde (oder möglichst nahe bei dieser Stelle, wenn eine exakte Positionierung beispielsweise aufgrund gelöschter Passagen nicht möglich ist).

1.94 Ansicht/Position merken

Ansicht/Position merken zu finden im ANSICHT-MENU

Funktion zum Aufzeichnen der aktuellen Cursorposition. Dazu stehen pro Fenster im Menu fünf unabhängige Speicher zur Verfügung. Eine einmal aufgezeichnete Position kann später mit Ansicht/Position abrufen wieder abgerufen werden.

1.95 Ansicht/Position abrufen

Ansicht/Position abrufen zu finden im ANSICHT-MENU

Bewegt den Cursor zu einer Stelle, die zuvor mit Ansicht/Position merken aufgezeichnet wurde. Pro Text stehen dazu fünf Speicher bereit. Ergänzt werden diese Funktionen durch eine "automatische" (von GoldED selbst ständig aktualisierte) Marke für die zuletzt veränderte Zeile - abrufbar mit Ansicht/Gehe zu Änderung .

1.96 Ansicht/Falten

Ansicht/Falten zu finden im ANSICHT-MENU

Falten

EINFÜHRUNG

Die Fähigkeit, Textpassagen zu "falten", gehört zu den besonderen Merkmalen dieses Editors: unter Falten versteht man das zeitweilige Ausblenden besonders markierter Zeilen. Sie werden dann am Bildschirm durch eine einzige (normalerweise optisch hervorgehobene) Zeile ersetzt: dem Faltkommentar. Falten kann in zahlreichen Zusammenhängen sinnvoll sein: ProgrammiererInnen werden die Möglichkeit schätzen, gerade nicht bearbeitete Zeilen von der Anzeige zu verbannen (oft wird jede einzelne Funktion gefaltet, so daß am Bildschirm nur noch Funktionsnamen auftauchen). Für die Gestaltung eines Referats bietet Falten ein Mittel zur Strukturierung. Selbstverständlich kann geschachtelt gefaltet werden, d.h. eine weggefaltete Partie kann weitere Faltungen enthalten.

FALTEN

Eine Textpassage, die weggefaltet werden soll, muß in Faltmarkierungen eingeschlossen werden. Faltmarkierungen sind einfache (einstellbare) Zeichensequenzen. Werden Sie innerhalb von Programmtexten eingesetzt, müssen sie so gewählt werden, daß der Compiler sie als Kommentar aufgefaßt (oder man verbirgt sie in Kommentaren). Voreingestellt ist mit `///` eine Folge, die von den meisten K&R C-Compilern und allen C++ Compilern als Kommentar gewertet wird. Hier ein Beispiel:

```
/// "Wichtige Funktion"
```

```
void  
main()  
{  
    puts("Falte mich !");  
}
```

```
///
```

Nun plazieren Sie den Cursor über eine der Zeilen zwischen den Faltmarkierungen oder über der ersten Faltmarkierung und drücken Sie die HELP-Taste. Die Zeilen werden dann verschwinden und eine einzelne neue Zeile (der Faltkommentar) erscheint:

```
> Wichtige Funktion
```

ENTFALTEN

Betätigen Sie die Help-Taste ein zweites mal, um diese Faltung rückgängig zu machen. Sie können beliebig viele Textpassagen falten. Bei einer moderaten Anzahl von Faltungen pro Dokument werden diverse Operationen (z.B. Zeile einfügen) deutlich beschleunigt. Sehr viele Faltungen in einem Text können aber auch Performance-mindernd wirken. Faltungen sind beliebig tief schachtelbar - dies setzt allerdings voraus, daß unterschiedliche Markierungen für Faltstart/Faltende verwendet werden, da sonst die Struktur logisch nicht eindeutig ist. In den obigen Beispiel wurde dagegen jeweils `///` verwendet. Vorteil gleicher Markierungen für Start und Ende einer Faltung ist eine schnell durchführbare Suche nach Faltungen. Eingestellt werden die Markierungen im Extras/Optionen lokal/Diverses -Requester. Die Maximallänge ist auf 10 Zeichen beschränkt.

Weggefaltete Textteile (dargestellt durch Faltkommentare) sind keine normalen Zeilen und deshalb schreibgeschützt: Sie können in diesen Zeilen erst nach dem Entfalten wieder schreiben. Blockoperationen wirken sich

dagegen auch auf Faltungen aus: markieren und duplizieren Sie einen Block, so wird auch der gerade nicht sichtbare Teil (inklusive aller Unterfaltungen) dupliziert. Speichern und Drucken werden durch Falten nicht beeinflusst, d.h. der Text wird behandelt, als ob alle gefalteten Partien entfaltet wären.

ALLES FALTEN

Durchsucht den Text nach Faltmarkierungen. Faltet alle Passagen, die jeweils zwischen einer Start- und einer End-Markierung stehen. Über die Tastatur wird mit CTRL+HELP eine ähnliche Funktion zur Verfügung gestellt: Befindet sich der Cursor bei diesem Tastendruck über einer gefalteten Passage (optisch hervorgehobene Zeile, die mit > beginnt), werden alle gefalteten Passagen entfaltet. Befindet es sich dagegen über einer normalen Textzeile, werden alle Passagen zwischen Faltmarkierungen gefaltet.

ALLES ENTFALTEN

Durchsucht den Text nach gefalteten Passagen, die dann inklusive aller Unterschachtelungen entfaltet werden.

1.97 Ansicht/Übersicht

Ansicht/Übersicht zu finden im ANSICHT-MENU

Schaltet für das aktuelle Fenster zwischen Darstellung mit Übersichts-Font und Darstellung mit dem normalen Textfont um. Als Preview -Font sollte sinnigerweise ein möglichst kleiner Font eingestellt werden.

1.98 Ansicht/Farbcodierung

Ansicht/Farbcodierung zu finden im ANSICHT-MENU

Aktiviert Syntax-Highlighting: Der Editor hebt auf Wunsch signifikante Textpartien (z.B. die Befehle in einem Programmtext) farblich hervor. Das gewünschte Farbschema ist unter Extras/Optionen lokal/Syntax einstellbar.

1.99 Ansicht/Debugger

Ansicht/Debugger zu finden im ANSICHT-MENU

Debugger

Aktiviert/deaktiviert die Darstellung von Breakpoints. Für die sinnvolle Nutzung dieser Funktion ist ein externer Source-Level-Debugger erforderlich, der in der Lage ist, mit GoldED zu kommunizieren. Üblicherweise übernimmt der

Debugger auch die Kontrolle über die Darstellung der Breakpoints, so daß Sie diese Funktion nur benötigt werden, wenn Sie sich der Kontrolle durch den Debugger entziehen möchten. Breakpoints werden normalerweise durch den Compiler/Debugger gesetzt und können vom Anwender durch Anklicken im Zustand (aktiv/inaktiv) verändert oder gelöscht werden (SHIFT bei der Auswahl gedrückt halten) werden.

Der Ablauf einer typischen Debugger-Sitzung mit GoldED: Compiler und Debugger werden über die Compiler-Umgebung aufgerufen und übernehmen, sofern für GoldED vorbereitet, automatisch die Kontrolle über den Editor. Das Breakpoints-Display erscheint in den Editor-Fenstern. Über das Debugger-Fenster kontrollieren Sie den Programmfluß, während Sie in den Editor-Fenstern Breakpoints setzen können. Wird der Debugger beendet, werden die Breakpoint-Anzeigen wieder ausgeblendet. Zudem werden die durch den Debugger geladenen Texte geschlossen, sofern Sie zwischenzeitlich nicht modifiziert wurden. GoldED läßt ein Verändern der Texte auch während der Debug-Phase zu, so daß entdeckte Fehler sofort korrigiert werden können. Zum Debugger hin wird ein unveränderter Text simuliert, die Breakpoints bleiben deshalb benutzbar und passen sich den vorgenommenen Veränderungen an.

Informationen über gesetzte Breakpoints werden auf Wunsch zusammen mit jedem Text gespeichert (Extras/Optionen lokal/Diverses): der Editor speichert die Breakpoint-Informationen dann unter dem Namen des Textes erweitert um die Endung ".bpt". Diese Dateien werden nur erzeugt, wenn für einen Text tatsächlich Breakpoints definiert wurden. Die Breakpoint-Dateien werden automatisch gelöscht, wenn sie einen Text ohne definierte Breakpoints erneut abspeichern. Die Dateien können selbstverständlich auch manuell gelöscht werden. Findet der Editor bei dem Zugriff auf einen Text Breakpoint-Informationen, so werden die Breakpoints automatisch wieder hergestellt. Beachten Sie bitte, daß es vom verwendeten Debugger abhängt, ob die gespeicherten Breakpoint-Informationen in einer Debugger-Sitzung verwendet werden können: vordefinierte Breakpoints erfordern einen Debugger, der einen Abgleich mit den verfügbaren Breakpoints unterstützt. Die verfügbaren Breakpoints werden durch den Compiler definiert.

1.100 Ansicht/Toolbar

Ansicht/Toolbar zu finden im ANSICHT-MENU

Werkzeugleiste

Blendet die Werkzeugleiste ein/aus. Aussehen und Funktionen können mit Extras/Optionen lokal/Gadgets an die eigenen Vorstellungen angepaßt werden.

1.101 Ansicht/Fenster

Ansicht/Fenster zu finden im ANSICHT-MENU

Dieser Menüpunkt bietet Zugriff auf diverse fensterorientierte Funktionen:

- Ansicht/Ordnen vertikal
- Ansicht/Ordnen horizontal

Ansicht/Maximieren
Ansicht/Zentrieren
Ansicht/Groß-Klein
Ansicht/Fenstergröße merken

1.102 Ansicht/Arrangieren

Ansicht/Arrangieren zu finden im ANSICHT-MENU

Ansicht/Ordnen vertikal
Ansicht/Ordnen horizontal

Arrangiert die Fenster am Bildschirm unter Vermeidung von Überlappungen. Zur Wahl stehen horizontales und vertikales Arrangieren. Unter den Einstellungen für die Anzeige (Extras/Optionen lokal/Anzeige kann eine besondere Gewichtung für das jeweils aktuelle Fenster eingestellt werden: dieses Fenster erhält dann mehr Platz zugeteilt. Der Editor versucht, die Titelzeile des Bildschirms freizuhalten. Damit ihm diese gelingt, darf der Screen nicht "heruntergezogen" werden. Fenster werden normalerweise nur im sichtbaren Ausschnitt des Screens angeordnet. Sie können den Editor aber auch anweisen, den kompletten Screen für das Arrangieren zu benutzen (Anzeigenkonfiguration, Option "Ganzer Screen"). Ebenfalls optional können Sie über die Anzeigenkonfiguration Randbereiche des Screens (oben, unten, links, rechts) von der Benutzung durch GoldED ausschließen – so kann verhindert werden, daß wichtige Anzeigenelemente nicht verdeckt werden.

1.103 Ansicht/Maximieren

Ansicht/Maximieren zu finden im ANSICHT-MENU

Vergrößert das aktuelle Fenster bis auf die Größe des sichtbaren Bildschirmausschnittes. Randvorgaben (Anzeigenkonfiguration) sowie die Lage der Titelzeile werden berücksichtigt (gl. Ansicht/Arrangieren).

1.104 Ansicht/Zentrieren

Ansicht/Zentrieren zu finden im ANSICHT-MENU

Zentriert das Fenster. Randvorgaben (Anzeigenkonfiguration) sowie die Lage der Titelzeile werden berücksichtigt (gl. Ansicht/Arrangieren).

1.105 Ansicht/Groß-Klein

Ansicht/Groß-Klein zu finden im ANSICHT-MENU

Simuliert das Betätigen des 'Zip'-(Zoom)-Gadget des aktuellen Fensters: Das Betriebssystem merkt sich für jedes Fenster zwei Zustände (beschrieben durch Lage und Abmessungen), zwischen denen mit diesem Befehl hin- und hergewechselt werden kann. Der zweite Zustand eines Fensters ist direkt nach dem Öffnen auf die Minimalgröße des Fensters voreingestellt.

1.106 Ansicht/Fenstergröße merken

Ansicht/Fenstergröße merken zu finden im ANSICHT-MENU

Vermerkt die aktuelle Fenstergröße/Position als Vorgabe für Texte, die auf die zur Zeit verwendete Anzeigenkonfiguration zugreifen. Dauerhaft wird die Fenstergröße mit Extras/Einstellungen speichern gesichert. Beachten Sie, daß möglicherweise andere Konfigurationsoptionen dieses Editors (z.B. FENSTER ORDNER) vorrangig Fenstergröße und/oder die Fensterposition festlegen, so daß ein Merken der Fensterabmessungen nicht möglich ist.

1.107 Ansicht/Fenster nächstes

Ansicht/Fenster nächstes zu finden im ANSICHT-MENU

Aktiviert das "nächste" Fenster (maßgebend ist die Reihenfolge, in der die Fenster geöffnet wurden). Eine sehr nützliche Funktion, da Sie nun zum Aktivieren anderer Fenster nicht mehr zur Maus greifen müssen: Wandern Sie einfach mit dieser Funktion von Fenster zu Fenster.

1.108 Ansicht/Fenster vorheriges

Ansicht/Fenster vorheriges zu finden im ANSICHT-MENU

Aktiviert das "vorangehende" Fenster (maßgebend ist die Reihenfolge, in der die Fenster geöffnet wurden). Umkehrung von Ansicht/Fenster nächstes.

1.109 Ansicht/Verborgene Texte

Ansicht/Verborgene Texte zu finden im ANSICHT-MENU

VERBERGEN

Das aktuelle Fenster wird geschlossen, der Text selbst bleibt aber im Speicher und kann mit AUSWÄHLEN (s.u.) wieder hervorgeholt werden. Nahezu

sämtliche Ressourcen, die mit diesem Text verbunden waren, werden freigeben. Eine nützliche Funktion, um die Überladung des Bildschirms mit zu vielen Fenstern zu vermeiden. Mit dem Einfrieren des letzten Fensters verschwindet auch das letzte Menu (und damit die Funktion zum Öffnen eingefrorener Fenster). Benutzen Sie dann den HotKey , um GoldED wieder zu aktivieren: rechte ALT-Taste + rechte SHIFT-Taste + RETURN. Eine Aktivierung über das Commodities-Exchange-Programm ist ebenfalls möglich.

AUSWÄHLEN

Bietet Ihnen eine Auswahl der mit VERBERGEN vom Bildschirm verbannten Text. Über diese Auswahl kann den verborgenen Texten wieder ein Fenster zugewiesen werden. Diese Funktion versucht, die alte Fensterposition und Fenstergröße wieder herzustellen.

TAUSCHEN...

Fragt Sie nach einem verborgenen Text, der in den Vordergrund zurückgeholt werden soll, wobei gleichzeitig der bisher bearbeitete Text verborgen wird.

TAUSCHEN VORWÄRTS

Macht den "nächsten" verborgenen Text wieder sichtbar, indem er gegen den gerade bearbeiteten Text eingetauscht wird.

TAUSCHEN VORWÄRTS

Macht den "vorherigen" verborgenen Text wieder sichtbar, indem er gegen den gerade bearbeiteten Text eingetauscht wird.

1.110 EXTRAS-MENU

EXTRAS-MENU Menubaum des Extras-Menu

Extras/Projekt-Filter	Extras/Wiederherstellen
Extras/Datei suchen	Extras/AmigaDOS Shell
Extras/Datei suchen...	Extras/HiSpeed
Extras/Zeile tauschen	Extras/Dateien
Extras/Zeile verdoppeln	Extras/Einfügen
Extras/Zeile entfernen	Extras/Optionen lokal
Extras/Zeile einfügen	Extras/Optionen global
Extras/Zurücknehmen	Extras/Einstellungen speichern

1.111 Extras/Projekt-Filter

Extras/Projekt-Filter zu finden im EXTRAS-MENU

Globale Suche

Öffnet einen Requester, der Sie nach einem zu suchenden Text fragt. Alle

Dateien, die in der Projektlist (Extras/Optionen lokal/Projekt) eingetragen sind, werden auf diesen Text hin durchsucht. Die Suche erfolgt wahlweise mit oder ohne Beachtung von Groß- und Kleinschreibung. Die Suche mit Beachtung von Groß/Kleinschreibung ist schneller. Dateien, die den gesuchten Text nicht enthalten, werden markiert (OS3) bzw. aus der Liste entfernt (OS2.0) Mit einem Doppelklick auf einen der Namen wird die entsprechende Datei geladen. Einfachklick mit SHIFT kehrt die Markierung um (OS3). Bei der angezeigten Liste handelt es sich nur um eine Kopie der Projektliste – Sie können deshalb ohne Bedenken mit den angebotenen Gadgets Dateien hinzufügen oder löschen.

Listenzugriff (nur für ProgrammiererInnen)

Externe Programme können die Projektliste auslesen, indem sie einen QUERY -Befehl an den Editor senden: QUERY PRJLIST. Als Ergebnis erhalten sie den Zeiger auf eine Liste der Dateinamen. Die Liste ist nur zwischen einem LOCK und einem UNLOCK und auch nur bis zum nächsten an GoldED verschickten ARexx-Befehl auswertbar. Zu allen anderen Zeiten enthält sie zufällige Werte. Beispielcode dazu finden Sie im Verzeichnis "golded:developer/examples/project". Die vom Editor erhaltene Liste darf nur gelesen werden. Das Hinzufügen oder Löschen von Dateien sollte über den PROJECT -Befehl erfolgen.

1.112 Extras/Datei suchen

Extras/Datei suchen zu finden im EXTRAS-MENU

FileHunter

Entnimmt dem Text unter dem Cursor einen Dateinamen, wobei dem Editor diverse Begrenzerzeichen (z.B. Anführungszeichen oder <>) bekannt sind. Wird keines der Begrenzerzeichen gefunden, entscheidet sich GoldED für das Wort unter dem Cursor. Anschließend wird versucht, die Datei zu lokalisieren und zu laden. Bei mehrdeutigen Dateiname ohne absolute Pfadangabe werden diverse Verzeichnisse durchsucht (vgl. Extras/Datei suchen...).

1.113 Extras/Datei suchen...

Extras/Datei suchen... zu finden im EXTRAS-MENU

Fragt nach einer Datei, die anschließend auf den an ihren Rechner angeschlossenen Laufwerken gesucht wird (FileHunter).

1.114 Extras/Zeile tauschen

Extras/Zeile tauschen zu finden im EXTRAS-MENU

Vertauscht die aktuelle Zeile mit der nächsten Zeile.

1.115 Extras/Zeile verdoppeln

Extras/Zeile verdoppeln zu finden im EXTRAS-MENU

Verdoppelt die aktuelle Zeile (arbeitet schneller als Bearbeiten/Kopieren).

1.116 Extras/Zeile entfernen

Extras/Zeile entfernen zu finden im EXTRAS-MENU

Entfernt die aktuelle Zeile aus dem Text. Diese Funktion ist auch über CTRL-DEL zu erreichen (und dann wesentlich schneller als über Menu bzw. Menu-Shortcut: Menueingaben werden vom Betriebssystem nur langsam verarbeitet). Die entfernte Zeile geht nicht verloren – sie wird in einen internen 'last-in-last-out'-Buffer eingereiht und kann von dort auch wieder abgerufen werden (Extras/Zeile einfügen). Der Buffer kann maximal 50 Zeilen aufnehmen. Aufnehmen weiterer Zeilen führt dazu, daß durch Entfernen der ältesten Einträge Platz geschaffen wird. Beispielanwendung: löschen Sie drei Zeilen, bewegen Sie den Cursor zu einer anderen Zeile und rufen Sie dann dreimal Extras/Zeile einfügen auf.

1.117 Extras/Zeile einfügen

Extras/Zeile einfügen zu finden im EXTRAS-MENU

Holt die zuletzt mit Extras/Zeile entfernen (oder CTRL-DEL) gelöschte Zeile zurück.

1.118 Extras/Zurücknehmen

Extras/Zurücknehmen zu finden im EXTRAS-MENU

Undo & Redo

Nimmt die zuletzt durchgeführte Operation zurück, sofern Undo/Redo (Extras/Optionen global/Diverses) eingeschaltet ist. Zurückgenommene Aktionen können (nur) direkt nach der Zurücknahme mit Extras/Wiederherstellen wiederhergestellt werden. Die Anzahl der widerrufbaren Aktionen hängt davon ab, wieviel Undo-Speicher Sie dem Editor dafür zur Verfügung stellen. Einstellbar ist dieser Wert unter Extras/Optionen global/Diverses . Grundsätzlich können alle Operationen inklusive der Blockoperationen und Formatierungen zurückgenommen werden.

Einige Arbeitsschritte sind in der voreingestellten Undo-Betriebsart "Hoch" nur im Verbund widerrufbar - so können Änderungen innerhalb einer Zeile normalerweise nur in größeren Schritten, nicht aber buchstabenweise zurückgenommen werden. Vorteil: geringerer Speicherverbrauch und schnelleres Erreichen des Ziels beim Zurückschreiten. In der optionalen Betriebsart "Auto" kann auch buchstabenweise zurückgenommen werden. Damit dies nicht zu einer Speicherverschwendung führt, werden von Zeit zu Zeit automatisch "alte" Undo-Informationen zu größeren Schritten zusammengefasst. Am effizientesten arbeitet die Undo-Betriebsart "Normal" - allerdings fällt hier die Schrittweite recht grob aus: Änderungen sind prinzipiell nur zeilenweise zurücknehmbar. Der momentane Speicherverbrauch durch den Zurücknahme-Mechanismus kann jederzeit mit Datei/Information abgefragt werden (Undo-Bytes).

1.119 Extras/Wiederherstellen

Extras/Wiederherstellen zu finden im EXTRAS-MENU

Undo-Umkehrung: Stellt die Ergebnisse der zuletzt mit Extras/Zurücknehmen widerrufenen Operation wieder her, sofern der Text in der Zwischenzeit nicht verändert wurde. Dieser Befehl kann damit nur unmittelbar nach einer Zurücknahme verwendet werden.

1.120 Extras/AmigaDOS Shell

Extras/AmigaDOS Shell zu finden im EXTRAS-MENU

Öffnet ein neues Shell-Fenster auf dem Screen des Editors. Das Fenster wird im sichtbaren Bildschirmausschnitt arrangiert.

1.121 Extras/HiSpeed

Extras/HiSpeed zu finden im EXTRAS-MENU

Ruft das Druck-Programm HiSpeed auf dem Screen des Editors auf; der Name der gerade bearbeiteten Datei wird übergeben. Bitte beachten Sie, daß HiSpeed auf die Datei, nicht aber auf die Kopie im Speicher von GoldED zurückgreifen wird - veränderte Dokumente sollten deshalb zuvor abgespeichert werden.

1.122 Extras/Dateien

Extras/Dateien zu finden im EXTRAS-MENU

DATEI LÖSCHEN

Fragt Sie nach den zu löschenden Dateien (halten Sie die SHIFT-Taste während der Auswahl gedrückt, um mehr als eine Datei zu markieren). Vor dem Löschen der einzelnen Dateien werden Sie um eine Bestätigung gebeten. Es ist nicht möglich, gegen Löschen geschützte Dateien zu löschen.

DATEI UMBENENNEN

Fragt Sie nach den umzubenennenden Dateien. Anschließend ist der neue Name (inklusive Pfad) anzugeben.

VERZEICHNIS ANLEGEN

Erlaubt das Anlegen eines neuen Verzeichnisses. Der erscheinende Requester fragt Sie nach dem gewünschten Namen. Der Editor wird sich mit einem "Objekt in Gebrauch"-Fehler melden, wenn unter diesem Namen schon ein Verzeichnis existiert.

1.123 Extras/Einfügen

Extras/Einfügen zu finden im EXTRAS-MENU

EINFÜGEN DATUM

Fügt das Datum (beispielsweise "Köln, den 3.8.1993") an aktueller Position in den Text ein. Sie sollten zuvor die Environment-Variable USERTOWN entsprechend setzen. Beispieleingabe in einem Shell-Fenster: SETENV USERTOWN "Köln". Umgebungsvariablen werden vom Betriebssystem im Verzeichnis "ENV:" abgelegt. Da dieses Verzeichnis normalerweise in der RAM-Disk liegt, gehen entsprechende Einstellungen mit jedem Reset verloren. Dem kann abgeholfen werden, indem Sie die Datei "ENV:USERTOWN" nach "ENVARC:" kopieren.

EINFÜGEN ZEIT

Fügt das aktuelle Datum an der Cursorposition ein. Das Format des Datums hängt von den Locale-Einstellungen ab. Ist Ihr Amiga-System noch nicht mit den Locale-Preferences ausgestattet (das betrifft alle Workbench-Versionen unter OS2.1), wird das vom DATE-Befehl bekannte DOS-Format benutzt.

EINFÜGEN PFAD

Fragt Sie nach einem Dateinamen, der in den Text eingefügt werden soll; zur Auswahl wird ein Dateirequester angeboten.

1.124 Extras/Optionen lokal

Extras/Optionen lokal

OPTIONEN LOKAL

Extras/Optionen lokal/Projekt	Extras/Optionen lokal/Diverses
Extras/Optionen lokal/Pfade	Extras/Optionen lokal/API
Extras/Optionen lokal/Referenz	Extras/Optionen lokal/Tabs
Extras/Optionen lokal/Drucker	Extras/Optionen lokal/Layout
Extras/Optionen lokal/Worte	Extras/Optionen lokal/GUI
Extras/Optionen lokal/Templates	Extras/Optionen lokal/Anzeige
Extras/Optionen lokal/Menu	Extras/Optionen lokal/Syntax
Extras/Optionen lokal/Maus	Extras/Optionen lokal/Gadgets
Extras/Optionen lokal/Tastatur	Extras/Optionen lokal/Einrücken

Konfiguration

Dieser mehrseitige Requester bietet Ihnen Zugriff auf die konfigurierbaren Parameter der zur Zeit verwendeten Arbeitsumgebung: hier erfolgt unter anderem die Konfiguration des Menus, der Tastaturbelegung oder der Anzeige. Arbeitsumgebungen werden den Texten automatisch individuell zugewiesen: der Editor entscheidet darüber anhand des Dateinamens und anhand der über den Namen möglichen Rückschlüsse auf den Dateityp. So könnte es beispielsweise eine Arbeitsumgebung für C-Sourcecodes geben, die aktiviert wird, wenn Sie einen C-Quelltext laden. Zusammengestellt und Dateitypen zugewiesen werden Arbeitsumgebungen über Extras/Optionen global/Dateitypen. Ausgeliefert wird GoldED mit einer einzigen vorkonfigurierten Arbeitsumgebung "TEXT". Weitere vorkonfigurierte Arbeitsumgebungen können über den GoldED-WWW-Support bezogen werden (WWW Support).

Wichtig für das Verständnis der Konfiguration ist die Erkenntnis, daß jede Arbeitsumgebung die Summe einer Anzahl von eigenständigen Konfigurationsblöcken darstellt. Einige davon wurden oben schon erwähnt: Menu, Tastaturbelegung oder Anzeige. Über die Seiten der lokalen Konfiguration können die erwähnten Funktionsblöcke konfiguriert werden. Die Arbeitsumgebung jedes Dokumentes setzt sich mithin aus vielen kleinen Bausteinen zusammen. Jeder dieser Bausteine kann in beliebig vielen Arbeitsumgebungen gleichzeitig eingesetzt werden - so wird es möglich, Ressourcen zu teilen und die Verwaltung von Teilbereichen der Konfiguration zu zentralisieren. Die Bezeichnung "lokale Konfiguration" ist also nicht ganz korrekt: es liegt ganz in ihrem Ermessen, Konfigurationsbausteine nur lokal in einer Arbeitsumgebung zu verwenden oder die Bausteine in mehreren Umgebungen gleichzeitig einzusetzen (Extras/Optionen global/Dateitypen).

Technische Information: Die Konfigurationsbausteine speichert der Editor im Verzeichnis "golded:registry/presets/". Informationen über die Zusammenstellung der Bausteine zu Arbeitsumgebungen werden in der Datei "golded:registry/registry" angelegt. Die erwähnten Dateien und Verzeichnisse dürfen nicht manuell bearbeitet werden (Dateien löschen, umbenennen, erzeugen), da durch solche Aktionen die Konfiguration zerstört wird. Installationspakete, die Dateien in diese Verzeichnisse installieren möchten, verwenden dazu das Programm "golded:tools/regedit/regedit".

1.125 Extras/Optionen lokal/Projekt

Extras/Optionen lokal/Projekt aus Optionen lokal

Basis der Projektverwaltung: Tragen Sie hier alle Dokumente ein, die zu dem zur Zeit bearbeiteten Projekt gehören. ProgrammiererInnen würden hier ihre Sourcecodes anmelden. Diese Liste ist als Basis für eine externe Projektverwaltungen geschaffen worden (die nicht zusammen mit GoldED ausgeliefert wird). GoldED selbst nutzt die Informationen über den Projekt-Aufbau nur für die Filter-Funktion (Extras/Projekt-Filter).

1.126 Extras/Optionen lokal/Pfade

Extras/Optionen lokal/Pfade aus Optionen lokal

Mit diesem Requester wird eingestellt, wo der Editor suchen wird, wenn der Benutzer eine Datei mit Extras/Datei suchen lokalisieren lassen möchte. Durchsucht werden die in der Liste angegebenen Pfade. Ist das "Unterverzeichnisse"-Gadget aktiviert, werden auch alle Unterverzeichnisse durchsucht.

1.127 Extras/Optionen lokal/Referenz

Extras/Optionen lokal/Referenz aus Optionen lokal

Öffnet einen Requester, mit dem das Referenz-System von GoldED eingerichtet wird. Immer dann, wenn der Benutzer mit Suchen/Referenz Erklärungen zu dem Wort unter dem Cursor anfordert, wird über Referenz-Datenbanken nach Hilfstexten gesucht. Die Datenbanken enthalten für jeden Begriff, den GoldED kennt, einen Verweis auf eine Datei, in der sich passende Erklärungen finden. Die Datenbanken werden von GoldED weitgehend automatisch erstellt: Tragen Sie in der linken Liste den Namen einer zu erstellenden Datenbank ein und stellen Sie in der rechten Liste Dateien und Verzeichnisse zusammen, die vom Editor durchsucht werden sollen. Das könnten beispielsweise die Include-Dateien eines Compilers sein, die Strukturdefinitionen inklusive Erklärungen enthalten. Oder Commodore's AutoDocs - eine Beschreibung aller Funktionen des Amiga-Betriebssystems. Tragen Sie einfach alle derartigen Dateien und Verzeichnisse in diesem Requester ein. Unterverzeichnisse müssen nicht extra eingetragen werden, da die angegebenen Verzeichnisse vollständig durchsucht werden. Betätigen Sie dann das "Erzeugen"-Gadget (neben dem gewünschten Namen der Datenbank), um die Datenbank erzeugen zu lassen. Der Editor wird anschließend alle angegebenen Dateien laden und nach möglichen Schlüsselworten durchsuchen. Dieser Vorgang kann (je nach Anzahl der Dateien) nur wenige Sekunden oder auch mehrere Minuten dauern. Der Editor erkennt die Dateien an ihren Endungen. Wenn er beispielsweise auf eine Datei "dos.h" stößt, geht er von einer Include-Datei aus und ruft den Struktur-Scanner auf. Der Struktur-Scanner durchsucht die Datei dann nach C-Strukturdefinitionen. Alle gefundenen Strukturnamen werden in die Datenbank aufgenommen - zusammen mit einem Verweise, wo die entsprechende Definition gefunden wurde. Diese Datenbank wird auf Wunsch (RAM-Gadget) ständig im Speicher gehalten: sehr

schneller Zugriff, der mit entsprechendem Speicherverbrauch erkauft wird. Die vom Editor erkannten Dateitypen können unter Suchen/Funktionen anzeigen eingestellt werden. Das Hinzufügen weiterer Scanner ist ebenfalls möglich, so die Fähigkeit, Datenbanken aufzubauen, beliebige erweitert werden kann. Ausgeliefert wird der Editor mit Scannern für C-Quelltexte, C-Header-Dateien, C-Includes, AutoDocs, Pascal-Quelltexte, Assembler-Quelltexte, AmigaGuide-Dateien, BASIC-Quelltexte und HTML-Dokumente.

1.128 Extras/Optionen lokal/Drucker

Extras/Optionen lokal/Drucker aus Optionen lokal

Drucker-Konfiguration

Einstellfenster für den Drucker. Die hier gemachten Vorgaben gelten zusätzlich zu den Einstellungen der Drucker-Preferences Ihrer Workbench, so daß mit praktisch jedem Drucker gearbeitet werden kann (im Gegensatz dazu ist Extras/HiSpeed auf PCL-Drucker wie den DeskJet beschränkt).

INIT

Der Inhalt des Init-Gadgets wird nach allen anderen Einstellungen an den Drucker geschickt. Dieses Gadget kann dazu benutzt werden, druckerspezifische Befehle einzubinden (um so die doch recht starren Grenzen des Printer-Devices zu umgehen). Der Gadgetinhalt wird "interpretiert" (siehe Platzhalter), so daß auch Sondercodes (z.B. 27 = ESC) einfach eingebettet werden können. Zum Durchschleusen "roher" (druckerspezifischer) Daten durch das Drucker-Device wird die "aRaw"-Sequenz benötigt: 27 [<Anzahl Bytes> 34 r. Um beispielsweise den 7-Zeichen-String "0123456" zu senden, wäre einzutragen:

```
%27 "[7" %34 "r" "0123456"
```

SPOOLER

Über das Asynchron-Drucken-Gadget kann der Hintergrunddruck aktiviert werden: Der Editor wird dann durch den Ausdruck nicht blockiert, Sie können sofort mit der Arbeit am Text fortfahren. Intern wird eine komplette Kopie des Textes angelegt, die von einem Hintergrundprozeß zum Drucker geschickt wird. Der Speicherverbrauch durch den Spooler ist damit direkt proportional zum Dokumentenumfang.

1.129 Extras/Optionen lokal/Worte

Extras/Optionen lokal/Worte aus Optionen lokal

Öffnet einen Requester zum Editieren des dem Editor bekannten Vokabulars. Das Wörterbuch wird sowohl zur automatischen Korrektur der Groß/Kleinschreibung (AutoCase) als auch für das Erkennen von Abkürzungen (APC) benutzt.

AutoCase

Ist diese Option eingeschaltet, wird der Editor jede geänderte Zeile auf korrekte Groß/Kleinschreibung überprüfen. Die Überprüfung findet spätestens statt, sobald Sie die Zeile mit dem Cursor verlassen. Taucht in Ihrem Wörterbuch beispielsweise "RastPort" auf und stößt GoldED in der Zeile auf ein "rastport", dann wird automatisch in "RastPort" umgewandelt.

Allgemeine Tips

Halten Sie das Wörterbuch möglichst klein. Je stärker das Wörterbuch wächst, desto ineffektiver wird das automatische Vervollständigung von Abkürzungen (APC) werden: Immer längere Abkürzungen sind vorzugeben, um noch eine einwandfreie Identifizierung zu gewährleisten. Nehmen Sie nur eindeutige Begriffe auf, die immer auf dieselbe Art und Weise geschrieben werden. Machen Sie bei Begriffen, denen immer ein Leerzeichen folgt, das Leerzeichen zum Bestandteil des Wörterbucheintrages. Beispielsweise sollte man "int" (C-Typ) nicht aufnehmen (GoldED würde dann aus INTERNATIONAL intERNATIONAL machen). Ähnliches gilt auch für die Klammern nach einem Funktionsnamen: statt "Open" sollten Sie "Open(" aufnehmen.

1.130 Extras/Optionen lokal/Templates

Extras/Optionen lokal/Templates aus Optionen lokal

Öffnet einen Requester zum Konfigurieren der dem Editor bekannten Templates : Suchmuster mit angebundenen Aktionen, die ausgeführt werden, wenn das Muster im Eingabestrom entdeckt wird. Templates arbeiten wortorientiert, verwenden Sie nur einzelne Worte als Suchmuster. Jedem Muster kann eine Aktion zugeordnet werden. Die Konfiguration gleicht der Ereignisdefinition für Menüpunkte und Tastaturbelegungen.

1.131 Extras/Optionen lokal/Menu

Extras/Optionen lokal/Menu aus Optionen lokal

Menukonfiguration

Mit diesem Requester können Menus (linke Liste), Menueinträge (mittlere Liste) und Untermenüs (rechte Liste) zusammengestellt werden. Die Anzahl der möglichen Menutitel, Untermenüs, etc. wird durch das Amiga-Betriebssystem begrenzt: auf beispielsweise maximal 32 Einträge pro Menu. Einträge in den Listen können per Doppelklick editiert werden: es öffnet sich dann eine Requester für die Ereignisdefinition, der in gleicher Form auch für die Konfiguration anderer Teile von GoldED (Tastatur, Maus) benutzt wird. Dem Gesamtmenu kann mit dem Guide-Gadget eine Hilfsdatei zugeordnet werden. Diese Datei wird für die Menu-Hilfe benutzt.

Dateilliste

Auf Wunsch zeigt der Editor alle zur Zeit geladenen sichtbaren und unsichtbaren Texte (Ansicht/Verborgene Texte) im Menu an und ermöglicht

so eine schnelle Anwahl des gewünschten Dokumentes. Wenn Sie unter den im Menu angezeigten Dokumentennamen einen nicht sichtbaren Text anwählen und bei der Auswahl die Shift-Taste gedrückt halten, so wird der aktuelle Text gegen den nicht sichtbaren Text ausgetauscht. Ohne Niederhalten der SHIFT-Taste würde ein weiteres Fenster geöffnet. Die Aktivierung der Dateiliste verlangsamt das Fenster-Management, da nach jedem Laden oder Schließen eines Textes das Menu aktualisiert werden muß.

1.132 Ereignisdefinition

Ereignisdefinition

Sie können einem Ereignis (darunter sollen hier u.a. eine Menuauswahl oder ein Tastendruck verstanden werden) jeden beliebigen internen Befehl von GoldED zuweisen. Oder ein Makro. Oder ein DOS-Kommando. Oder eine Zeichenkette, die beim Drücken der Taste in den Text eingefügt wird. Der Ereignisrequester erscheint beispielsweise nach einem Doppelklick auf einen Menueintrag im Menurequester (Extras/Optionen lokal/Menu). Tragen Sie das gewünschte Kommando, den gewünschten Text (in Anführungszeichen) oder den gewünschten Dateinamen einfach in die Aktionsliste des Ereignisses ein und stellen Sie den Typ entsprechend auf Intern, DOS, ARExx, Text oder Sequenz.

Einträge für die Ereignistypen DOS, AREXX und TEXT erfahren eine Sonderbehandlung: Zur vereinfachten Übergabe interner Variablen an aufgerufene Programme und Makros können spezielle Platzhalter in der Ereignisdefinition verwendet werden: die Ereignisdefinition wird "interpretiert". Die folgenden Platzhalter sind GoldED bekannt:

Platzhalter

```
"text" ..... fixer Text
\" ..... fügt Anführungszeichen ein
\DATE ..... \ fügt Wert einer interne Variable (hier DATE) ein
$HOME ..... $ fügt Wert einer Environment-Variable (hier HOME) ein
%27 ..... % fügt ASCII-Code ein (hier ASCII-Code 27)
```

Jedem Ereignis können über die Aktionsliste beliebig viele Aktionen zugeordnet werden. Das Mischen von Typen (z.B. erst mit einem internen Befehl Text abspeichern, dann Makro aufrufen) ist möglich. ARExx-Aktionen sind immer asynchron: nachdem das Kommando an den ARExx-Server abgeschickt wurde, fährt der Editor unmittelbar mit der Abarbeitung fort. Machen Sie keine Annahmen darüber, wann das Makro vom ARExx-Server abgearbeitet wird. Vermeiden Sie auf jeden Fall Konstruktionen, in denen eine Aktion von der Erledigung eines zuvor abgeschickten ARExx-Auftrags abhängt.

PFAD

Das Pfad-Gadget kann verwendet werden, um den aktuellen Pfad während der Ereignisreaktion zu setzen. In diesem Eingabefeld können Platzhalter verwendet werden.

AUSGABE

Wahlmöglichkeit für das Ausgabegerät. In diesem Eingabefeld können

Platzhalter verwendet werden (s.o.). Beispieleintrag: con:0/0/640/400. Ohne besonderen Eintrag gilt die unter Extras/Optionen lokal/GUI getroffene Konsolen-Einstellung. Sowohl PFAD als auch AUSGABE gelten für alle Einträge in der Aktionsliste vom Typ "ARexx" oder "DOS". Im Zusammenhang mit internen Befehlen sind diese Einstellungen bedeutungslos.

SHANGHAI

Ist das Shanghai-Gadget aktiviert, werden alle fremden Fenster, die normalerweise auf dem gerade gültigen "Default-Public-Screen" (normalerweise die Workbench) öffnen würden, auf den Screen des Editors umgelenkt. Diese Umleitung gilt nur für die eingestellte Zeit - danach kommt wieder die Workbench zu ihrem Recht.

ASYN

DOS-Kommandos (Aufruf externer Programme) können mit dem ASYN-Gadget wahlweise synchron oder asynchron gestartet werden. Synchroner Start blockiert den Editor, bis das Kommando abgearbeitet wurde. Asynchroner Start erlaubt es dem Editor, parallel weiterzulaufen.

HOTKEY

Ereignisdefinitionen für Menus kann ein Shortcut (ein Buchstabe) für den Aufruf über die Tastatur in Verbindung mit der rechten Amiga-Taste zugeordnet werden. Viele Shortcuts werden schon durch das Standard-Menü belegt. Noch freie Tasten können mit dem Pfeil-Gadget abgerufen werden. In der erscheinenden Liste werden nur ASCII-Zeichen mit Codes bis 128 berücksichtigt (nationale Sonderzeichen werden nicht berücksichtigt). Groß- und Kleinbuchstaben werden separat aufgelistet. Wird für den Shortcut mehr als ein Zeichen angegeben (z.B. "CTRL-V"), so wird dieser Text ab OS3.0 in das Menü eingeblendet, besitzt aber keinerlei Shortcut-Funktion. Derartige Einblendungen bieten sich an, um auf entsprechende Tastaturbelegungen hinzuweisen.

VARIABLE

Ereignisdefinitionen für Menus kann eine Variable zugeordnet werden. Erläuterungen zu den Variablennamen wie "WRAP" finden Sie unter QUERY. Der Zustand dieser Variablen (an/aus) wird dann im Menü mit einem Häkchen dargestellt. Man beachte, daß das Zuordnen einer Variable zunächst nur eine rein optische Funktion ist. Eine Steuerung des Häkchens ist damit noch nicht möglich: dazu wäre dem Menü per Ereignisdefinition erst noch ein Befehl zuzuordnen, der die angebundene Variable neu setzt (SET -Befehl).

GUIDE

Ereignissen kann ein Hilfstext in Form eines Verweises auf eine AmigaGuide-Seite zugeordnet werden. Dieser Hilfstext ist bei Menüpunkten beispielsweise über die Menü-Hilfe abrufbar: die HELP-Taste während der Menüauswahl gedrückt halten. Tragen Sie dazu im Guide-Gadget den Namen einer Seite aus der Dokumentation ein. Seitennamen beziehen sich normalerweise auf die für das Menü eingestellte Guide-Datei (siehe Extras/Optionen lokal/Menu). Prinzipiell kann aber jedem Ereignis eine beliebige Seite aus einer beliebigen Guide-Datei zugewiesen werden: Tragen Sie vor dem Seitennamen auch den Namen der Guide-Datei ein. Dateinamen und Nodename werden durch ein "@" getrennt.

Alternativ kann Ereignissen auch direkt ein kurzer Hilfstext zugeordnet werden: Wird der Guide-Eintrag in Anführungszeichen gesetzt, so wird der angegebene Text direkt als Hilfstext verwendet und nicht als Verweis auf eine AmigaGuide-Seite interpretiert. Dieser Hilfstext wird beispielsweise angezeigt, wenn sich der Mauszeiger für einige Sekunden über einem Objekt (z.B. einem Symbol in der Werkzeugleiste) befindet.

1.133 Extras/Optionen lokal/Maus

Extras/Optionen lokal/Maus aus Optionen lokal

Maustastenbelegung

Öffnet einen Requester, mit dem die Belegung der Maustasten einstellbar ist. Belegbar ist die linke Maustaste sowie die bei einigen Mausmodellen vorhandene mittlere Taste. Die rechte Maustaste ("Menutaste") kann nicht belegt werden. Konfigurierbar sind einzelne Klicks und Doppelklicks sowie Kombinationen mit SHIFT, ALT oder CTRL. Die Definition der vom Editor durchzuführenden Aktionen gleicht den Definitionen der Menu- oder Tastaturbelegung (Ereignisdefinition).

1.134 Extras/Optionen lokal/Tastatur

Extras/Optionen lokal/Tastatur aus Optionen lokal

Öffnet ein Einstellungsfenster für die Tastatur. Hier können die Tasten und Tastaturkombinationen mit Aktionen belegt werden. Als Tastaturkombination gilt im Rahmen dieser Anleitung gleichzeitiges Betätigen einer beliebigen Taste zusammen mit SHIFT und/oder ALT und/oder CTRL. Solange eine Taste nicht explizit belegt ist, führt ihre Betätigung zum Einfügen jenes Zeichens, das normalerweise dieser Taste zugeordnet ist. Steuertasten (Cursortasten etc.) sind ursprünglich nicht belegt. Selbstverständlich wird GoldED mit einer Tastaturbelegung ausgeliefert, die allen Steuertasten brauchbare Aktionen zuteilt. Das (Um-)Belegen einer Tasten bzw. einer Tastenkombination ist eine Sache weniger Sekunden: Wählen Sie "Aufnahme" an und betätigen Sie dann die gewünschte Taste. Ein Eintrag für diese Taste wird der Tastaturkonfiguration hinzugefügt. Doppelklick auf den Eintrag öffnet das Fenster für die Ereignisdefinition.

Einige Tastenkombinationen können nicht belegt werden, da sie vom Betriebssystem für andere Zwecke gebraucht werden. So beeinflusst beispielsweise ALT-G das Erscheinungsbild des nächsten eingegebenen Buchstabens (ein "a" wird nach einem ALT-G zu "à") und gilt nicht als eigenständiger Tastendruck. Hier die "dead keys" im Überblick:

`	ALT-H
ALT-F	ALT-J
ALT-G	ALT-K

1.135 Extras/Optionen lokal/Diverses

Extras/Optionen lokal/Diverses aus Optionen lokal

Konfigurationsrequester für allgemeine Optionen:

Falt-Start, Falt-Ende

Einstellfelder für die Falt-Markierungen (vgl. Falten). Sie müssen hier zwei unterschiedliche Markierungen eintragen, wenn Sie geschachtelt falten möchten (Falten und Unterfalten). Ansonsten sollte für Falt-Start/Ende der gleiche Marker eingetragen werden.

AutoFalten

Schalten Sie AutoFalten ein, wenn Sie möchten, daß GoldED jede Datei nach dem Laden (und noch vor der Anzeige) nach Faltmarkierungen durchsucht und ggf. faltet. Die Faltmarkierungen sind mit den Falt-Start/Falt-Ende-Gadgets einstellbar.

XPk-Pack-Modus

In der XPK-Liste werden die auf Ihrem System verfügbaren XPK-Packer angezeigt (das sind alle Libraries, die sich in LIBS:COMPRESSORS befinden). Der ausgewählte Packer wird von Datei/Speichern XPK verwendet. XPK ist ein als Freeware-Paket verfügbarer allgemeiner Standard zum (Ent-)Packen von Daten. Neben der Effizienz muß für einige XPK-Modi auch ein Passwort angegeben werden (Extras/Optionen global/Passwort]). Texte, die mit diesem Passwort gepackt wurden, können ohne dieses Passwort von niemandem mehr gelesen werden. Für weitere Informationen sei auf die XPK-Dokumentation verwiesen.

*.bak erzeugen

Der Editor wird beim Überschreiben von Texten eine Sicherheitskopie der bisherigen Fassung anlegen, wenn "*.bak erzeugen" eingeschaltet ist. Die Sicherheitskopie wird (nach Anhängen von ".bak" an den bisherigen Namen) im Backup-Verzeichnis abgelegt. Letzteres ist mit dem Backup-Pfad-Gadget vorzugeben. Wird kein Verzeichnis angegeben, so speichert der Editor das Backup im Ordner des Textes.

*.info erzeugen, *.info-Datei

Ist diese Option eingeschaltet ist, wird GoldED für Texte beim Abspeichern ein (einstellbares) Icon erzeugen, sofern für den Text noch kein Icon existiert.

*.bpt

Aktiviert das Speichern von Breakpoint-Informationen: Informationen über die definierten Breakpoints werden zusammen mit einem Text gespeichert, wenn diese Option eingeschaltet ist und Breakpoints definiert wurden. (Debugger). Die zusätzlichen Informationen werden unter dem Namen der Textdatei erweitert um die Endung ".bpt" gespeichert. Findet der Editor bei einem Zugriff auf eine Datei (Datei/Laden) Breakpoint-Informationen, so werden die Breakpoints automatisch wieder hergestellt.

Standardprogramm

Mit dem Standardprogramm-Eintrag kann ein Default-Tool für vom Editor erzeugte Icons gesetzt werden.

Schutzbits: Lesbar, Löschbar, Schreibbar, Script

Diese Gadgets bezeichnen die Vorgaben für die Schutzbits der mit Ansicht/Neues Fenster neu erzeugten Texte. Später können die Bits eines Textes mit Datei/Schutzbits korrigiert werden.

Überschreiben

Beim Speichern (Datei/Speichern) werden schon vorhandene Fassungen eines Textes ohne eine Rückfrage überschrieben, wenn diese Option aktiviert ist.

Tabs speichern

Ist diese Option aktiviert, so werden beim Speichern führende Leerstellen jeder Zeile durch Tabs ersetzt. Die Anzahl der Leerstellen, die durch einen TAB-Code ersetzt werden, ist unter Extras/Optionen global/Diverses (TAB Standard) einstellbar. Es wird weniger Platz auf dem Datenträger verbraucht. Da der Editor Dateien ohne TAB-Codes schneller laden kann, ist der Gebrauch dieser Option nicht zu empfehlen (vgl. Datei/Laden schnell).

1.136 Extras/Optionen lokal/API

Extras/Optionen lokal/API aus Optionen lokal

Application Interface

Mit diesem Requester können Sie festlegen, welche API-Clients für die aktuelle Arbeitsumgebung installiert werden sollen. Dabei handelt es sich um Erweiterungen für GoldED, die mit dem Editor über ein spezielles Protokoll Informationen austauschen können. Tragen Sie die gewünschten API-Clients in die Liste ein. Optional kann jedem API-Client eine Kommandozeile übergeben werden. Die Bedeutung der Kommandozeile richtet sich nach dem jeweiligen API-Client und ist dessen Dokumentation zu entnehmen. Beispiele für die API-Programmierung finden Sie im Verzeichnis "golded:developer/examples/api". Die API-Interface-Spezifikationen finden sich im Verzeichnis "golded:developer/api". Mit Clients kann der Funktionsumfang des Editors flexibel erweitert werden. Zusammen mit GoldED werden einige kleinere Clients ausgeliefert:

MIRROR.API

Der Mirror-Client sorgt dafür, daß während der Eingabe Klammernpaare markiert werden: Bewegen Sie den Cursor über eine Klammer, so wird die dazugehörige zweite schließende oder öffnende Klammer markiert (sofern die Blockmarkierung zur Zeit nicht benutzt wird). Direkt nebeneinander liegende Klammern werden nicht hervorgehoben, um eine Verwechslung mit dem Cursor zu vermeiden.

REXX.API

Befehlserweiterung

Über das API-Interface ist es auch möglich, den internen Befehlssatz des Editors zu erweitern: mit dieser Beispielerweiterung erhalten Sie die beiden zusätzlichen Kommandos DISPLAYBEEP und ABOUT, die wie jeder andere interne GoldED-Befehl (vgl. interne Befehle) benutzt werden können. Client-Namen

STARTUP.API

Dieser API-Client ruft ein Makro auf, sobald er aktiviert wird; er kann dazu verwendet werden, externe Programme automatisch zu starten. Tragen Sie das aufzurufende Makro im Argument-Feld ein.

QUICKINFO.API (Idee: Jochen Becher)

Dieser Client zeigt Informationen zu dem Wort unter dem Cursor in der Statuszeile an. Beispielanwendung: Die Anzeige von Funktionsprototypen. Die Wörterbuchdatei mit den Informationen wird im Argument-Feld angegeben (Beispiel: golded:tools/quickinfo/standard.words). Jede Zeile dieser Datei definiert einen Begriff sowie - durch ein Leerzeichen getrennt - die anzuzeigende Information. Begriffe dürfen nur die Buchstaben "a-Z", Zahlen, den Unterstrich sowie eine abschließende öffnende Klammer "(" enthalten. Alle Einträge müssen (unter Berücksichtigung von Groß/Kleinschreibung) sortiert vorliegen. Nach Änderungen muss ein Wörterbuch mit dem Editorbefehl BLOCK SORT CHKCASE neu sortiert werden.

Bitte beachten Sie, daß API-Clients als Libraries realisiert sind und daß das AmigaOS kein Umbenennen von Libraries unterstützt: Ein API-Client kann nicht mehr benutzt werden, nachdem er umbenannt wurde. Dies schließt ein Ändern der Schreibweise (groß/klein) ein. Aus dem gleichen Grund ist auch in der API-Konfiguration die korrekte Schreibweise zu beachten.

1.137 Extras/Optionen lokal/Tabs

Extras/Optionen lokal/Tabs aus Optionen lokal

Öffnet einen Requester zum Einstellen der Tabulatoren. GoldED kennt in dieser Hinsicht verschiedene und teilweise kombinierbare Betriebsarten: "Normale" TABs sind regelmäßig verteilte TABs. Eingestellt wird mit "TAB-Distanz". Allgemein üblich ist ein Abstand von vier Zeichen. Dagegen können "fixe" TAB's auf beliebige Positionen gesetzt werden. Die gewünschten Positionen sind in die angebotene Liste einzutragen. Fixe TABs bieten sich aufgrund der tabellenähnlichen Sourcecodes vor allem für Assembler-ProgrammiererInnen an. Neben regulären und fixen TABs kennt GoldED noch dynamische TABs:

Dynamische Tabs

In dieser Betriebsart gibt es keine festgelegten TAB-Positionen. Alternativ orientiert sich der Editor bei Betätigung der TAB-Taste an den vorhergehenden Zeilen und den dort vorgefundenen Wortanfängen.

Alle bisher erwähnten TAB-Modi können entweder zur Cursorpositionierung (der unterliegende Text wird nicht beeinflusst) oder zur Formatierung (Text wird ein/ausgerückt) verwendet werden: Aktivieren Sie "Leerstellen einfügen", wenn Sie die letztere Art vorziehen. GoldED verwaltet TAB-Codes (ASCII-9) intern als Sonderzeichen und nicht in der Bedeutung "Ein/Ausrückung". Andere Editoren arbeiten dagegen unter Umständen mit diesem Code. TABs werden von GoldED beim Laden Datei/Laden durch Leerstellen ersetzt, deren Anzahl pro TAB einstellbar ist (Extras/Optionen global/Diverses). Üblich ist ein Wert von 8 Leerzeichen.

1.138 Extras/Optionen lokal/Layout

Extras/Optionen lokal/Layout aus Optionen lokal

Requester zum Setzen diverser Layout-Einstellungen. Die Randwerte werden von den diversen Layout-Funktionen (siehe Layout-Menü) berücksichtigt. Sie sind als Grenzen für die Layoutfunktionen zu verstehen. Sie sind nicht als Grenzen zu verstehen, in denen sich der Cursor bewegen kann. GoldED bietet ihnen zwei WordWrap-Stufen an: im normalen WordWrap-Betrieb fügt der Editor automatisch Zeilenumbrüche ein, sobald der eingestellte rechte Rand überschritten wird. Im erweiterten Modus (Umformatieren aktiviert) werden zusätzlich alle folgenden Zeilen bis zum Absatzende neu umgebrochen. Aktivieren sie "Bindestrich umbrechen", wenn GoldED Trennstriche am Zeilenende beim Formatieren anpassen soll. Sie vermeiden so, daß die Trennzeichen nach dem Umbruch innerhalb einer Zeile stehen: der Editor wird die Worthälften wieder zusammenziehen. Dies kann zu Probleme führen, da u.U. auch gewollte Bindestriche entfernt werden, so sie am Ende einer Zeile stehen.

1.139 Extras/Optionen lokal/GUI

Extras/Optionen lokal/GUI aus Optionen lokal

Einstellrequester für diverse Optionen der Benutzeroberfläche:

FASTSCROLL

Beschleunigt das Scrollen, sobald der Cursor einen Bildrand erreicht. In monochromen Modi und auf schnellen Rechnern (A4000) sollte FastScroll ausgeschaltet werden, um das Scrollen etwas langsamer zu machen.

FEHLERTON

Weist den Editor an, auf Fehlermeldungen mit einem zusätzlichen Warnton aufmerksam zu machen.

SCROLL-ABSTAND

Mit diesen Gadgets kann der Abstand des Cursors zu den Fensterrändern eingestellt werden, ab dem der Text weitergescrollt wird. Steht der y-Abstand beispielsweise auf drei, so sorgt der Editor dafür, daß neben der

aktuellen Zeile auch die drei vorangehenden Zeilen sichtbar sind.

LEERZEICHEN

Mit diesem Gadget kann für diverse Befehle vorgegeben werden, welche Zeichen als Leerzeichen und damit als Worttrenner zu gelten haben. Wird beispielsweise die Klammer "(" nicht als Leerzeichen deklariert, dann würde der Cursor bei einem Sprung zum nächsten Wort (SHIT + CURSOR RECHTS) bei dem folgenden Text "Argumente" nicht einzeln anspringen: Funktion(Argumente). Erklärungen zum Format: Der Formatstring kann gemischt und durch Kommata getrennt (ohne Leerzeichen) aus Strings, ASCII-Codes sowie Code-Bereichen aufgebaut werden. Beispiel:

```
0-" ",128-160,".,;()"
```

ZEILENENDE FIX

Veranlaßt GoldED am Zeilenende (sobald der Cursor nach Betätigung von <CURSOR-RECHTS> den letzten Buchstaben passiert hat) zu einem Sprung an den Anfang der nächsten Zeile.

KONSOLE

Standard-Ausgabegerät: Wird für einzelne Tasten- oder Menubelegungen kein Gerät und keine Datei für die eventuell erfolgenden Ausgaben festgelegt, so benutzt der Editor die hier angegebene Konsole. Ist auch hier keine Eintragung vorhanden, so wird ein Fenster auf dem Screen des Editors geöffnet.

BLOCK KÜRZEN

Legt fest, ob der Cursor beim Markieren zum Block gerechnet wird; ggf. sind nach einer Änderung die Farbeinstellungen für den Cursor anzupassen (Extras/Optionen lokal/Anzeige), um Block und Cursor optisch voneinander zu trennen.

()-PRÜFEN

Klammern-Überprüfung

Ist die Überprüfung eingeschaltet, wird jede geänderte Zeile beim Verlassen auf korrekte Klammerung inklusive sinnvoller Schachtelung überprüft (vgl. Suchen/Prüfe).

1.140 Extras/Optionen lokal/Anzeige

Extras/Optionen lokal/Anzeige aus Optionen lokal

Anzeigemodi

Fonts

In diesem Fenster können diverse Displayparameter manipuliert werden: Auflösung, Fonts, Farben und mehr sind einstellbar. Änderungen in diesem Bereich sollten nicht vorgenommen werden, wenn wenig (CHIP-RAM-)Speicher

vorhanden ist: Da der Screen teilweise komplett geschlossen und wieder neu eingerichtet werden muß, kann es passieren, daß der Speicher dafür nicht mehr ausreicht. Hinsichtlich der Fonts kann für Screen (Menus), Fenster und Texte jeweils eine eigene Wahl getroffen werden. Proportionalfonts sind nur für den Screen zugelassen. Für den Textfont kann ein Zeilenabstand angegeben werden.

PREVIEW

Zusätzlich zu dem gewünschten Standard-Font für die Textanzeige kann ein Preview-Font vorgegeben werden. Dieser Font wird vom Editor verwendet, wenn ein Fenster mit Ansicht/Übersicht in den Preview-Modus umgeschaltet wird. Wählen Sie hier einen Font, der deutlich kleiner als der sonst bevorzugte Textfont ist, um bei Preview-Aktivierung die gewünschte Übersichtlichkeit zu erhalten: Der Preview gibt ProgrammiererInnen eine Möglichkeit, schnell einen Überblick über größere Programmabschnitte zu erhalten.

ICONS

GoldED verwendet in einigen seiner Requester Symbole, die auf die typische OS2.0-Farbverteilung abgestimmt sind. Da dank einstellbarer Pens auch recht ausgefallene Farbverteilungen möglich sind, kann es aus optischen Gründen sinnvoll sein, die Symbole auszuschalten.

PENS

Sie können die Stifte wählen, mit denen das Betriebssystem und teilweise auch der Editor selbst auf einem GoldED-Screen zeichnen. Der mit "helle Kanten" bezeichnete Stift wird vom OS beispielsweise zum Zeichnen der Gadgetkanten verwendet.

CHUNKY PIXEL

Einige Grafikkarten benutzen als Organisationsform für ihre Grafikspeicher in den Modi mit 256 oder mehr Farben ein 'Chunky Pixel'-Modell. Im Gegensatz dazu baut die Amiga-Hardware auf Bitplanes auf. GoldED ist für Bitplanes optimiert; so wird wann immer möglich die Ausgabe per Maske auf eine Bitplane beschränkt. Nun werden Plane-Maskierungen auf Chunky-Pixel-Boards nicht nur keinen Geschwindigkeitsvorteil bringen, sondern u.U. die Ausgabe sogar verlangsamen – sie sind deshalb mit diesem Gadget auch abschaltbar. Eine falsche Einstellung kann Performanceverluste bringen. Lassen Sie dieses Gadget im Zweifel ausgeschaltet.

GANZER SCREEN

Die Funktionen zum Arrangieren der Fenster (Ansicht/Arrangieren) orientieren sich üblicherweise am gerade sichtbaren Screen-Ausschnitt. Mit dieser Option kann der Editor angewiesen werden, sich alternativ an der Screengröße zu orientieren. Dies ist insbesondere dann sinnvoll, wenn eine Grafikkarte verwendet wird, deren Support-Software die OS-Funktionen QueryOverscan() und VideoControl() nicht korrekt unterstützt, so daß der sichtbare Screenteil nicht korrekt bestimmt werden kann.

FENSTER ZENTRIERT

Aktivieren Sie diese Funktion, damit neu geöffnete Fenster zentriert am Bildschirm – abzüglich der eingestellten Ränder – erscheinen.

FENSTER ORDNEN - AUTOARRANGE

Ist "Fenster ordnen", aktiviert, so werden die Textfenster beim Öffnen eines neuen bzw. beim Schließen eines schon vorhandenen Fensters neu am Bildschirm arrangiert; vgl. Ansicht/Arrangieren .

GEWICHTUNG

Einstellregler für eine besondere Berücksichtigung des aktuellen Fensters beim Anordnen der Fenster (z.B. Ansicht/Arrangieren); ein Wert von 2 würde dem aktuellen Fenster doppelt so viel Platz wie den anderen Fenstern zur Verfügung stellen.

RAND

Einstellbarer linker/rechter/oberer/unterer Rand, der beim Neuordnen der Fenster (beispielsweise durch Ansicht/Arrangieren) nicht benutzt wird.

UNTERER BALKEN

Schaltet den horizontalen Scrollbalken am unteren Fensterrand zu/ab. Das Abschalten des Scrollers bringt einen geringen Platzgewinn für die Anzeige von Text.

1.141 Extras/Optionen lokal/Syntax

Extras/Optionen lokal/Syntax aus Optionen lokal

Syntax Highlighting

Konfigurationsrequester für Syntax-Hervorhebungen: Der Editor ist in der Lage, Textpartieen automatisch farblich hervorzuheben und auf diese Weise die Übersicht erheblich zu erhöhen. In diesem Requester können Sie für die erkannten Syntaxelemente Farben vorgeben. Eine typische Anwendung ist die Hervorhebung der Befehle in einem Programmtext. Verantwortlich für die Syntax-Erkennung sind externe Syntax-Parser, die mit diesem Requester eingebunden, aktiviert und konfiguriert werden. Der Editor beschränkt sich im wesentlichen auf die farbliche Darstellung - die eigentliche Textanalyse wird vom externen Parser durchgeführt. Durch Einsatz geeigneter Parser können beliebige Hervorhebungen realisiert werden. Parser für C/(++), Assembler, HTML uvam. werden mitgeliefert. C-Beispielcode für die Programmierung eines eigenen Syntax-Parsers wird zusammen mit GoldED ausgeliefert (golded:developer/examples/syntax).

Sofort analysieren

Syntax-Highlighting wird wunschweise unmittelbar nach dem Laden eines Textes oder alternativ "on-demand" vorbereitet: Eine on-demand-Vorbereitung verkürzt die Ladezeit und reduziert kurzfristig den Speicherverbrauch, da zunächst nur der angezeigte Text analysiert wird. Die nach dem Laden nicht sichtbaren Zeilen werden erst analysiert, sobald sie erstmals angezeigt werden. Der Bildaufbau wird durch eine on-demand-Analyse anfangs verlangsamt. Vorteilhaft ist das Abschalten der Sofort-Analyse deshalb

eigentlich nur bei Verwendung komplexer und langsamer Parser, die für die Komplett-Analyse zu viel Zeit benötigen würden.

Parser-Namen

Bitte beachten Sie, daß Syntax-Parser als Libraries realisiert sind und daß das AmigaOS kein Umbenennen von Libraries unterstützt: Ein Syntax-Parser kann nicht mehr benutzt werden, nachdem er umbenannt wurde. Dies schließt ein Ändern der Schreibweise (groß/klein) ein.

Hardware

Einfärbungen sollten mit Rücksicht auf Arbeitsgeschwindigkeit und Übersichtlichkeit sparsam eingesetzt werden. Die erreichbare Geschwindigkeit hängt wesentlich von der verwendeten Grafikhardware ab: Eine akzeptable Geschwindigkeit wird nur mit schnellen externen Grafikkarten erreicht. Die Bitplane-orientierte Amiga-Grafik-Hardware bricht dagegen schon bei wenigen Farben stark in der Leistung ein. Die Geschwindigkeit des Prozessors ist in diesem Zusammenhang von geringerer Bedeutung - als Einstiegshardware kann eine 68030-CPU gelten.

1.142 Extras/Optionen lokal/Gadgets

Extras/Optionen lokal/Gadgets aus Optionen lokal

Hier erfolgt die Konfiguration der benutzerdefinierbaren Gadgets:

Konfigurierbare Gadgets

Der Editor unterstützt zwei verschiedene Gadget-Typen: beschriftete Schaltflächen im Fenstertitel und bebilderte Schaltflächen in den Fenstern (Werkzeugleiste, "Toolbox"). Fügen Sie die gewünschten Schaltflächen zu den entsprechenden Listen hinzu: eingetragen wird die Schaltflächenbeschriftung bzw. der Pfad zu einer IFF-Grafik. Mit einem Doppelklick auf einen der Einträge gelangen sie in die Ereignisdefinition: dort legen Sie fest, welche Aktionen mit den Gadgets verbunden werden.

1.143 Extras/Optionen lokal/Einrücken

Extras/Optionen lokal/Einrücken aus Optionen lokal

Ein Requester zum Einstellen des Einrückungsschemas wird geöffnet. Die Einstellungen in diesem Konfigurationsabschnitt kontrollieren den Einzug nach einem Zeilenvorschub.

Automatisches Einrücken

Schalten Sie "Einrückung beibehalten" ein, wenn der Cursor nach einem RETURN die Einrückung der letzten Zeile übernehmen soll (vgl. Return-Taste).

Kontextsensitives Einrücken

Schalten Sie "Einrückung kontextabhängig" ein, wenn nach einem Return in Abhängigkeit vom Inhalt der vorangehenden Zeile ein- oder ausgerückt werden soll. GoldED wird dann das erste/letzte Wort der letzten Zeile überprüfen. Taucht dieses Wort (z.B. IF) in der Schlüsselwort-Liste dieses Requesters auf, so wird ein- oder ausgerückt. Für jedes Schlüsselwort kann einzeln angegeben werden, ob ein- bzw. auszurücken ist. Folgende Operationen sind möglich:

```
-->      Cursor in nächster Zeile einrücken
<--      Cursor in nächster Zeile ausrücken
>>>      aktuellen Zeileninhalt nach rechts verschieben
<<<      aktuellen Zeileninhalt nach links verschieben
<<< ->   nach links verschieben, nächste Zeile einrücken
```

1.144 Extras/Optionen global

Extras/Optionen global

OPTIONEN GLOBAL

```
Extras/Optionen global/Dateitypen
Extras/Optionen global/Diverses
Extras/Optionen global/Variablen
Extras/Optionen global/GUI
```

Globale Konfiguration: Hier können Parameter konfiguriert werden, die unabhängig von Dateitypen und Arbeitsumgebungen alle Dokumente betreffen.

1.145 Extras/Optionen global/Dateitypen

Extras/Optionen global/Dateitypen aus Optionen global

Grundlage der Konfiguration dieses Editors sind Konfigurationsbausteine: Sobald Sie ein Dokument laden, werden dem Text Elemente wie Menu, Tastaturbelegung oder ein Fenster zugewiesen, die in ihrer Gesamtheit die Arbeitsumgebung bestimmen. Die Zusammenstellung der Konfigurationsbausteine zu einer Arbeitsumgebung wird normalerweise durch den Dateinamen (und die darüber möglichen Rückschlüsse auf den Dateityp) kontrolliert: anhand des Dateinamens wählt der Editor eine der verfügbaren Zusammenstellung von Konfigurationsbausteinen aus. Die Konfiguration der Zusammenstellungen und die Zuordnung zu Dateinamen erfolgt in diesem Requester, die Konfiguration der Einzelbausteine unter Optionen lokal.

Dateitypen

Tragen Sie die zu erkennenden Dateinamen in der linken Liste ein. Verdoppeln Sie dazu einen der vorhandenen Einträge mit dem Duplizieren-Gadget. Der

Editor erwartet als Eingabe (Eingabefeld unter der Liste) ein Namensmuster, wie es Ihnen schon von den üblichen AmigaDOS-Befehlen bekannt sein sollte. Beispiel: ein Eintrag wie "*.c" erzeugt eine neue Arbeitsumgebung für Dokumente, die auf ".c" enden.

Tip:

Beachten Sie bei der Wahl der Dateimuster, daß der Editor intern symbolische Dateinamen immer auflöst. Ein Dateimuster "s:#?" ist deshalb nicht zu gebrauchen: die symbolische Komponente "s:" wird, sobald sie in Textnamen auftaucht, intern durch den tatsächlichen Pfad ersetzt.

Die Einträge in der Dateitypenliste sind nach Prioritäten geordnet: je höher ein Eintrag in der Liste steht, desto eher erfolgt die Überprüfung, ob die durch ihn beschriebene Arbeitsumgebung einem Dokument zugeordnet werden sollte. Findet sich für ein Dokument später kein passender Eintrag, wird der letzte Listeneintrag für den Aufbau einer Arbeitsumgebung herangezogen. Dieser Vorgabe-Dateityp kann einen beliebigen Namen erhalten (Vorgabe ist "TEXT"), sollte aber möglichst kein Dateimuster darstellen. Es ist keineswegs zwingend erforderlich, nur Dateimuster in die Liste der Arbeitsumgebungen einzutragen: Sie können Umgebungen prinzipiell beliebige Namen geben. Allerdings müssen Sie dann auf die automatische Aktivierung der Umgebung durch den Editor verzichten. Derartige Umgebungen können nur durch explizite Anwahl aktiviert werden: durch die FILETYPE -Option des Schnellstarters oder über den SET -Befehl (Beispiel: SET TYPE="TEXT").

Die konkrete Zusammenstellung der Konfigurationsbausteine in der neu erzeugten Arbeitsumgebung regelt die angezeigte Eigenschaften-Liste: hier muß für jeden der konfigurierbaren Teilbereiche des Editors (Menu, Tastatur, Anzeige usw.) ein Konfigurationsbaustein angegeben werden. Die dafür verfügbaren Bausteine können Sie der ebenfalls angezeigten Pool-Liste entnehmen. Mit dem Pfeil-Gadget können die dort angezeigten Bausteine in die Arbeitsumgebung aufgenommen werden. Reicht ihnen die angebotene Auswahl nicht aus, so verdoppeln Sie einfach einen der vorhandenen Einträge in der Pool-Liste mit dem Duplizieren-Gadget. Im allgemeinen ist es allerdings sinnvoller, Konfigurationsbausteine in möglichst vielen Arbeitsumgebungen gleichzeitig zu verwenden, um so Ressourcen effizienter zu nutzen oder Ressourcen wie die durch GoldED geöffnete Screens mit anderen Umgebungen zu teilen (Ressourcen-Sharing).

1.146 Extras/Optionen global/Diverses

Extras/Optionen global/Diverses aus Optionen global

Konfigurationsrequester für allgemeine globale Optionen:

EDITOR RESIDENT

GoldED unterstützt HotKey-Aktivierung: Ist das Resident-Gadget aktiv, wird der Editor auch nach dem Schließen des letzten Fensters nicht aus dem Speicher entfernt. Er wartet statt dessen (ohne Rechenzeit zu verbrauchen) auf eine spezielle Tastenkombination: rechte SHIFT-Taste + rechte ALT-Taste + RETURN. Diese Kombination kann auch dazu verwendet werden, den GoldED-Screen nach vorne zu holen. HotKey-Aktivierung bietet den Vorteil

eines ständig präsenten Editors; Ladezeiten entfallen. Nachteilig ist der höhere Speicherbedarf. Mit Datei/Ende & entfernen wird GoldED komplett aus dem Speicher entfernt. Zum Aktivieren/Verbergen/Entfernen können Sie auch das Commodities-Exchange-Programm Ihrer Workbench verwenden.

AREXX DEBUGGER

Aktiviert die Ausgabe von Debug-Informationen bei der Abarbeitung von ARexx-Befehlen. Die Informationen erscheinen in dem Shell-Fenster, über das der Editor gestartet wurde. Angezeigt werden alle Kommandos, die am ARexx-Port des Editors eintreffen. Erleichtert die Entwicklung von ARexx-Makros.

CACHE DEAKTIVIEREN

Deaktiviert den CPU-Cache während der Font-Generierung. Auf einigen Rechnern erscheinen aus ungeklärten Gründen Grafikstörungen in den Editorfenstern in Form von zufällig gesetzte Pixel im Zeichensatz insbesondere bei Verwendung von Fonts, die schmaler als acht Pixel sind (xen, thinpaz). Vermutlich handelt es sich um einen Fehler im Betriebssystem. Aktivieren Sie testweise diese Option und starten Sie den Editor dann neu. Verwenden Sie nur Fonts, die mindestens acht Pixel breit sind (Extras/Optionen lokal/Anzeige).

NUMMERNBLOCK = CURSORSTEUERUNG

Schaltet die spezielle Belegung des numerischen Tastenblocks ein/aus. Bei eingeschalteter Sonderbelegung werden statt der Zahlen die vorne auf den Tasten angegebenen Belegungen benutzt (z.B. END = Cursor an Textende).

UNDO-RAM-WARNUNG

Ist eine Operation zu umfangreich für den eingestellten Undo-Buffer (s.u.), so weist Sie der Editor bei Aktivierung dieser Option auf die notwendige Freigabe aller Undo-Daten des aktuellen Textes hin: die Operation kann nicht zurückgenommen werden. Vergrößern Sie den Undo-Buffer, wenn eine derartige Meldung häufiger erscheint.

CHIP-RAM-VERBRAUCH REDUZIEREN

Wählt eine Strategie für den Fenster-Refresh der Textfenster. Darunter versteht man die Notwendigkeit, Teilbereiche eines Fensters neu zu zeichnen, wenn sie nach einer verdeckten Phase wieder in den Vordergrund geholt werden. Änderungen dieser Einstellung werden nur für neu geöffnete Fenster wirksam. Sie haben die Wahl zwischen dem Refresh durch das Betriebssystem oder einem Refresh durch GoldED. Beide Varianten haben ihre Vor- und Nachteile:

Refresh durch Betriebssystem: CHIP-RAM-VERBRAUCH REDUZIEREN ausgeschaltet

Das Betriebssystem kümmert sich um die Sicherung verdeckter Partien. Vorteil: hohe Geschwindigkeit, wenn nur wenige Fenster sichtbar sind. Nachteile: hoher CHIP-RAM-Verbrauch. Geschwindigkeit fällt stark ab, wenn viele Fenster übereinander liegen.

Refresh durch GoldED: CHIP-RAM-VERBRAUCH REDUZIEREN eingeschaltet

GoldED kümmert sich um den Fenster-Refresh. Vorteil: niedriger CHIP-RAM-Verbrauch. Kein Geschwindigkeitseinbruch bei vielen gleichzeitig geöffneten Fenstern. Nachteil: Der Refresh findet erst verzögert statt, wenn GoldED anderweitig beschäftigt ist.

DUPLIKATE ZULASSEN

Schalten sie <Duplikate zulassen> ein, wenn GoldED prinzipiell das mehrfache Laden von Dateien zulassen soll. Sie erhalten in jedem Fall einen Hinweis, wenn eine Datei schon geladen wurde. Sind keine Duplikate zugelassen, so aktiviert der Editor immer die schon geladene Version, sofern diese vorhanden ist.

BACKUP [MIN]

AutoBackup

Hier können Sie einen Zeitrahmen für automatisch anzulegende Backups eingeben (0 deaktiviert die automatischen Sicherheitskopien). Backups werden in das unter Extras/Optionen lokal/Diverses einstellbare Backup-Verzeichnis geschrieben. Auf Wunsch werden Sie vor einer Sicherheitskopie um eine Bestätigung gebeten (Extras/Optionen global/GUI : Backup bestätigen).

PASSWORT

Einstellmöglichkeit für das globale Passwort. Zur Zeit wird das Passwort nur beim Lesen oder Schreiben von XPK-Dateien ausgewertet (der XPK-Modus ist unter Extras/Optionen lokal/Diverses einstellbar).

UNDO-MODUS

Schaltet den Zurücknahme-Mechanismus (Undo & Redo) zu/ab und erlaubt den Wechsel vom normalen zum erweiterten ("Hoch") oder automatischen ("Auto") Undo-Betrieb. Im erweiterten Modus und im Auto-Modus können eine größere Anzahl von Operationen auf Kosten höheren Speicherverbrauchs einzeln zurückgenommen werden (vgl. Extras/Zurücknehmen).

UNDO-SCHRITTE, UNDO-BYTES

Ist der Zurücknahme-Betrieb aktiviert (vgl. Undo-Modus), so führt der Editor über die von Ihnen durchgeführten Operationen Buch und sichert gelöschte oder veränderte Daten in einem Zwischenspeicher, um später eine Rücknahme zu ermöglichen (Extras/Zurücknehmen). Die Anzahl der maximal zwischengespeicherten und damit zurücknehmbaren Operationen kann von Ihnen ebenso vorgegeben werden, wie der dafür zur Verfügung stehende Speicherumfang: wird eine der beiden Grenzen überschritten, so löscht der Editor die ältesten Operationen aus dem Rücknahmespeicher, um Platz für die Zwischenspeicherung neuer Operationen zu gewinnen. Die Anzahl der Undo-Schritte bezieht sich dabei auf den einzelnen Text, der Speicherverbrauch auf den summierten Verbrauch aller Texte. Durch Angabe großer Werte können beide oder kann eine der Schranken außer Kraft gesetzt werden. Unterdimensionierung des Undo-Buffer wirkt sich negativ auf die Performance des Editors aus. Werte unter 100 KB sollten vermieden werden. Die eingetragene Größe des Undo-Buffers wird vom Editor nur als Anhaltsgröße gewertet - kurzfristig kann mehr Speicher verbraucht werden. So wird der Editor einen Überlauf durch eine Zurücknahme dulden, um ein

Wiederherstellen zu ermöglichen.

TAB-STANDARD

Über dieses Feld teilen Sie dem Editor mit, mit welcher TAB-Distanz ein anderer Editor (beim Speichern) arbeitet, dessen Dokumente Sie laden möchten. Üblich ist ein Wert von acht, einige wenige Editoren scheinen aber auch mit vier Zeichen breiten Tabs zu arbeiten. Sie erkennen diese Texte daran, daß die Zeilen nach dem Laden übermäßig stark eingerückt erscheinen.

1.147 Extras/Optionen global/Variablen

Extras/Optionen global/Variablen aus Optionen global

Konfiguration der benutzerdefinierten Variablen. Sie können beliebig viele Variablen erzeugen, die dann wie die internen Variablen abfragbar (QUERY) und setzbar (SET) sind. Sie können diese Variablen auch zum Steuern der Häkchen in den Menus verwenden (Extras/Optionen lokal/Menu). Benutzerdefinierte Variablen sind vor allem für die ProgrammiererInnen von ARexx-Makros interessant: im Gegensatz zu ARexx-Variablen werden die Werte der benutzerdefinierten Variablen als Teil der Gesamtkonfiguration gesichert (Extras/Optionen sichern]).

1.148 Extras/Optionen global/GUI

Extras/Optionen global/GUI aus Optionen global

Konfigurationsrequester für globale User-Interface-Optionen:

DATUMSFORMAT

Vorgabeformat für das Datum (geänderte Einstellungen wirken sich nicht auf existierende Datumsanzeigen aus). Neben normalem Text können die folgenden Platzhalter verwendet werden:

- %a - abgekürzter Wochentagsname
- %A - Wochentagsname
- %b - abgekürzter Monatsname
- %B - Monatsname
- %d - Tag mit führender Null
- %D - wie "%m/%d/%y"
- %e - Tag ohne führende Null
- %j - Julianisches Datum
- %m - Monatsnummer mit führender Null
- %U - Wochennummer (erster Wochentag = Sonntag)
- %W - Wochennummer (erster Wochentag = Montag)
- %w - Wochentagsnummer
- %x - wie "%m/%d/%y"
- %y - Jahr zweistellig
- %Y - Jahr vierstellig

FENSTERTITEL

Vorgabeformat für den Fenstertitel. Der erste Platzhalter "%s" wird später durch den Dateinamen ersetzt, der zweite Platzhalter "%s" durch die Kennung für den Dateityp (Extras/Optionen global/Dateitypen).

ASL DATEIREQUESTER

Aktiviert Verwendung des ASL-Dateirequesters. Standardmäßig verwendet der Editor den schnelleren Reqtools-Requester. Die Bildschirmposition des ASL-Requesters wird mit der Konfiguration des Editors gespeichert (Extras/Einstellungen speichern), die Position des Reqtools-Requesters über dessen Konfigurationsprogramm geregelt.

KURZE MELDUNGEN

Einfache Fehlermeldungen erscheinen bei Aktivierung dieser Option nur noch als kurze Meldungen im Fenstertitel und verschwinden, sobald man mit der Eingabe fortfährt.

BACKUP BESTÄTIGEN

Schaltet vor automatischen Sicherheitskopien eine Rückfrage ein (Extras/Optionen global/Diverses).

FEHLER BESTÄTIGEN

Fehlerfenster blockieren den Programmablauf bis zur Bestätigung, wenn diese Option angewählt ist.

BEEP

Steuert die Lautstärke der Fehlermeldungen.

1.149 Extras/Einstellungen speichern

Extras/Einstellungen speichern

Sichert alle Konfigurationsänderungen (Optionen lokal , Optionen global).

1.150 MAKROS-MENU

MAKROS-MENU

Menubaum des Makros-Menu

Makros/Sitzung laden	Makros/Sequenz speichern
Makros/Sitzung speichern	Makros/Sequenz abspielen
Makros/Makro bearbeiten	Makros/Sequenz abspielen...
Makros/Makro starten	Makros/Makros

Makros/Makro ausführen	Makros/Kommando
Makros/Sequenz aufnehmen	Makros/Zeile ausführen
Makros/Sequenz laden	

1.151 Makros/Sitzung laden

Makros/Sitzung laden zu finden im MAKROS-MENU

Laden einer mit Makros/Sitzung speichern erzeugten Konfigurationsdatei: die in dieser Datei beschriebenen Fenster und Texte werden geöffnet, alle vorhandenen Fenster werden geschlossen.

1.152 Makros/Sitzung speichern

Makros/Sitzung speichern zu finden im MAKROS-MENU

Sichert alle bisher ungesicherten Texte und erzeugt eine Konfigurationsdatei, die eine Beschreibung der Fensteranordnung enthält. Diese Konfiguration kann später mit Makros/Sitzung laden zur Wiederherstellung der Sitzung verwendet werden. Rufen Sie diese Funktion vor einer Unterbrechung ihrer Arbeit am Rechner auf – Sie können dann Ihre Arbeit zu einem späteren Zeitpunkt schnell wieder aufnehmen.

1.153 Makros/Makro bearbeiten

Makros/Makro bearbeiten zu finden im MAKROS-MENU

Wechselt in das Makro-Verzeichnis, um Sie dann nach einem zu bearbeitenden ARexx-Makro zu fragen. Es empfiehlt sich, vor dem Entwurf eines neuen Makros zunächst die Datei "empty.ged" zu laden: Sie erhalten damit ein weitgehend "leeres" Makro, welches gut als Ausgangspunkt für eigene Entwicklungen benutzt werden kann: in diesem Makro ist das empfohlene Schutzprotokoll für Makroeinstieg/Ende schon enthalten. Der Ort, an dem Sie Ihren eigenen Code einfügen können, ist über Kommentare hervorgehoben. Speichern Sie das fertige Makro unter dem gewünschten Namen ab. ARexx-Makros für GoldED sollten auf ".ged" enden. Sie müssen einem speziellen Lock-Unlock-Protokoll (siehe LOCK) folgen, um für eindeutige Ablaufbedingungen zu sorgen.

1.154 Makros/Makro starten

Makros/Makro starten zu finden im MAKROS-MENU

Führt den aktuellen Text über den ARexx-Server als Makro aus; der Server muß

im Hintergrund präsent sein (normalerweise wird er in der Startup-Sequenz mit "run sys:system/RexxMast" gestartet). Eine sehr nützliche Funktion während der Makroentwicklung. Sie sollten den Text vorher sichern, da die Fassung auf dem Datenträger und nicht die Kopie im Speicher ausgeführt wird. Alle ARexx-Makros müssen mit einem Kommentar (/* */) beginnen, um vom Server als gültig anerkannt zu werden. Ist in der ersten Zeile kein Kommentar zu finden, verweigert der Server ohne jede Fehlermeldung die Abarbeitung. Diese Funktion sorgt dafür, daß der "Host" (GoldED) automatisch richtig gesetzt ist. Der ARexx-Befehl "ADDRESS" wird mithin nicht benötigt. Diese Anleitung kann Sie nicht in ARexx einführen. Für eine Einführung sei deshalb auf die einschlägige Literatur verwiesen. Hier nur ein kurzes Beispiel:

```
/* $VER: 1.0, ©1996 Dietmar Eilert. Empty GoldED macro */

OPTIONS RESULTS                                /* enable return codes      */

if (LEFT(ADDRESS(), 6) ~= "GOLDED") then      /* not started by GoldEd ? */
    address 'GOLDED.1'

'LOCK CURRENT RELEASE=4'                      /* lock GUI, gain access   */
if (RC ~= 0) then
    exit

OPTIONS FAILAT 6                              /* ignore warnings        */
SIGNAL ON SYNTAX                             /* ensure clean exit       */

/* ----- INSERT YOUR CODE HERE: ----- */

'REQUEST BODY="Hi, I''m an empty macro"'

/* ----- END OF YOUR CODE ----- */

'UNLOCK' /* VERY important: unlock GUI */
EXIT

SYNTAX:

SAY "Sorry, error line" SIGL ":" ERRORTXT(RC) ":-("
'UNLOCK'
EXIT
```

1.155 Makros/Makro ausführen

Makros/Makro ausführen zu finden im MAKROS-MENU

Führt eine anzugebende Datei als ARexx-Makro aus. Beispielmakros finden sich in dem Verzeichnis "golded:arexx". Diese Form der Makro-Ausführung bietet sich an, wenn die dauerhafte Aufnahme von Makros in das Menu oder die Tastaturbelegung nicht erwünscht ist (vgl. Ereignisdefinition).

1.156 Makros/Sequenz aufnehmen

Makros/Sequenz aufnehmen zu finden im MAKROS-MENU

Sequenzen

Startet (erster Aufruf) bzw. beendet (zweiter Aufruf) die Aufnahme einer Sequenz. Diese Funktion liegt auch auf SHIFT-F10. Während der Aufnahme werden alle Tastendrucke sowie Menuaktionen aufgezeichnet. Mausaktionen (Mausklicks, Rollbalken, etc.) werden NICHT aufgezeichnet. Mit Makros/Sequenz abspielen kann die Sequenz dann später wieder abgespielt werden. Benutzen Sie Makros/Sequenz speichern, um Aufnahmen dauerhaft zu sichern und Makros/Sequenz laden, um auf eine früher aufgezeichnete Sequenz zuzugreifen. Als Ereignis-Typ "Sequenz" können gespeicherte Sequenzen auch direkt auf Tasten oder Menupunkte gelegt werden (Ereignisdefinition). Wenn während der Aufnahme ein Requester geöffnet wird, dann werden Sie unter Umständen gefragt, ob der Requester auch beim Abspielen erscheinen soll oder ob die Eingaben, die Sie während der Aufnahme in diesem Requester machen, direkt in das Makro aufgenommen werden sollen.

1.157 Makros/Sequenz laden

Makros/Sequenz laden zu finden im MAKROS-MENU

Fragt Sie nach einer zuvor mit Makros/Sequenz speichern abgespeicherten Sequenz, die geladen werden soll. Die Sequenz steht anschließend zum Abspielen über Makros/Sequenz abspielen bzw. F10 bereit.

1.158 Makros/Sequenz speichern

Makros/Sequenz speichern zu finden im MAKROS-MENU

Speichert die zuletzt mit Makros/Sequenz aufnehmen bzw. SHIFT-F10 aufgenommen Sequenz unter wählbarem Namen. GoldED-Sequenzen sollten auf ".seq" enden und im Verzeichnis "golded:recordings" abgelegt werden.

1.159 Makros/Sequenz abspielen

Makros/Sequenz abspielen zu finden im MAKROS-MENU

Spielt eine zuvor mit Makros/Sequenz aufnehmen aufgenommene Sequenz von Ereignissen einmal ab. Diese Funktion liegt auch auf F10. Möchten Sie eine Sequenz öfter abspielen, wäre Makros/Sequenz abspielen... angebrachter.

1.160 Makros/Sequenz abspielen...

Makros/Sequenz abspielen... zu finden im MAKROS-MENU

Spielt eine zuvor mit Makros/Sequenz aufnehmen aufgenommene Sequenz von Ereignissen beliebig oft ab. Sie werden nach der gewünschten Anzahl Durchläufe gefragt. Das Abspielen der Sequenz wird unterbrochen, wenn während der Wiedergabe ein Fehler auftritt - dies könnte beispielsweise ein Suchen-Aufruf sein, der nicht fündig wird. Andere Abbruchbedingungen gibt es nicht - insbesondere hält die Ausführung nicht an, wenn "das Ende des Textes erreicht wird".

1.161 Makros/Makros

Makros/Makros zu finden im MAKROS-MENU

Bei den Einträgen in diesem Menu handelt es sich um Aufrufe diverser ARExx-Makros. Die Benutzung ist nur möglich, wenn der Arexx-Server des Betriebssystems präsent ist. Dieser wird üblicherweise in der Startup-Sequenz gestartet (run sys:system/rexxmast). Selbstverständlich können Sie alle Makros mit Makros/Makro bearbeiten an ihre Wünsche anpassen. Sie sollten veränderte Makros aber unter einem neuen Namen speichern, da sie ansonsten bei der nächsten Installation eines GoldED-Updates überschrieben werden. Allgemeine Informationen über den ARExx-Port dieses Editors finden Sie unter ARExx-Port .

MAKRO REVISION (von Marius Gröger)

Sucht im Text nach einem Versionsstring im vom Commodore vorgegebenen Format und erhöht - falls fündig geworden - die Revisionsnummer des Versionsstrings um eins. Versionsstrings werden in Programme eingebettet, um so die vom Programm VERSION benötigte Information bereitzustellen. Das folgende Format ist zu benutzen:

```
$VER <Programmname> <Versionsnummer>.<Revisionsnummer> (<Datum>)
```

Das Makro wird Sie danach noch nach einem Kommentar für diese Version fragen, wenn im Text ein \$History-Abschnitt geführt wird; der Kommentar wird mit Datum versehen am Kopf der History abgelegt werden. Hier ein beispielhafter C-Programmkopf, der vom REVISION-Makro erkannt wird:

```
char *Version = "$VER: GED 4.0 (21 Jul 1996)";

/*
$HISTORY:

15 Jul 1993 : 000.003 : Dokumentation überarbeitet
14 Jul 1993 : 000.001 : Bugfix: Wildcard-Suche

*/
```

MAKRO NUMERIEREN

Numeriert den angezeigten Text. Startnummer und Schrittweite werden erfragt.

MAKRO FALTEN

Faltet die markierten Zeilen (Bearbeiten/Markieren). Sie werden um einen Kommentar für die wegzufaltenden Zeilen gebeten. Zum Thema "Falten" sei auf die entsprechenden Abschnitte dieser Dokumentation verwiesen (Falten).

MAKRO C-FUNKTION

Fügt einen leeren Funktionsrumpf im C-Format ein. Funktionsname und Typ werden von Ihnen erfragt. Dieses Makro akzeptiert im Aufruf zwei BOOL-Argumente (TRUE oder FALSE), die festlegen, ob vor der Funktion ein (leerer) Kommentar eingefügt werden soll bzw. ob Faltmarkierungen gesetzt werden sollen. Voreingestellt sind eingeschaltete Kommentarerzeugung und ausgeschaltete Faltmarkierungen; dies kann durch Edieren des Menueintrags (Extras/Optionen lokal/Menu) geändert werden.

MAKRO C-BLOCK

Markiert alle Zeilen, die zwischen dem nächstgelegenen Paar geschweifter Klammern liegen. Geschweifte Klammern werden in einigen Programmiersprachen zum Abgrenzen zusammenhängender Anwendungsblöcke verwendet.

1.162 Makros/Kommando

Makros/Kommando zu finden im MAKROS-MENU

Dieser Requester ermöglicht die interaktive Ausführung eines der GoldED-internen Kommandos. Eine Zusammenstellung der vom Editor angebotenen Befehle finden Sie unter Interne Befehle. Dieser Requester kann mit SHIFT-ESC auch über die Tastatur aufgerufen werden. Ihre Eingaben werden von der Betriebssystem-Funktion ReadArgs() ausgewertet, die auch von vielen CLI-Befehlen benutzt wird. Die Syntax der Eingaben folgt deshalb den üblichen Regeln (beispielsweise sollten Zeichenketten in Anführungszeichen gestellt werden). Beispiel: INFO VERSION

1.163 Makros/Zeile ausführen

Makros/Zeile ausführen zu finden im MAKROS-MENU

Führt die Textzeile, in der sich der Cursor befindet, als DOS-Kommando aus. Kann dazu verwendet werden, in den Programmtext eingebettete Anweisungen auszuführen. Als Beispiel hier der Kopf eines DICE-C-Programms, in dessen Kommentarkopf der Befehl für das Übersetzen eingebettet wurde:

```
/* -----
```

```
ED v3.0 - GoldED quick starter, ©1996 Dietmar Eilert. DICE:
```

```
dcc main.c -// -proto -mRR -mi -r -2.0 -o ram:ED
```

```
-----  
*/
```

```
...
```

1.164 Über GoldED

Über GoldED

Zeigt die Versionsnummer des Programms an. Daneben werden Ihnen auch noch der Name des ARexx-Ports und der Name des benutzten Screens mitgeteilt. Durch den Editor geöffnete Screens sind immer "öffentlich" und können von anderen Programmen mitbenutzt werden. Beispiel:

```
SHELL CON:0/11/640/100/Shell/screenGOLDED.1
```

... öffnet ein Shell-Fenster auf GoldED's Bildschirm. Man beachte, daß zwischen "screen" und dem folgenden Bildschirmnamen kein Leerzeichen steht.

1.165 Tastatur

Tastatur

Cursortasten	TAB-Taste
HELP-Taste	ESC-Taste
RETURN-Taste	F-Tasten
DEL-Taste	SPACE-Taste

Bitte lesen Sie die folgenden Abschnitte sorgfältig, da einige Tasten mit sehr nützlichen Funktionen belegt sind, die in den Menus nicht auftauchen. Für einige Kombinationen (Zeile löschen) gibt es zwar auch äquivalente Menus, allerdings werden Menus und Menu-Shortcuts OS-bedingt deutlich langsamer abgearbeitet.

(Steuer-)Tasten sind in GoldED allgemeinen mehrfach belegt - in Abhängigkeit davon ob gleichzeitig SHIFT und/oder CTRL und/oder ALT gedrückt werden, kommt es zu unterschiedlichen Aktionen. So können Sie über die Cursortasten beispielsweise sieben verschiedene Funktionen erreichen. Die Belegung der Tasten mit Funktionen ist nicht fest vorgegeben: Eingestellt wird mit Extras/Optionen lokal/Tastatur. Diese Anleitung beschreibt die mit GoldED ausgelieferten Standardeinstellungen.

1.166 Cursortasten

Cursortasten Scrollgeschwindigkeiten

CURSOR OBEN/UNTEN + ALT

Diese ist eine der nützlichsten Tastenkombinationen: der Text wird schnell nach oben bzw. unten gescrollt. Der Cursor bleibt dabei an der alten Bildschirmposition (z.B. in der Mitte der Anzeige).

CURSOR OBEN/UNTEN + SHIFT

Blättert zur nächsten bzw. zur vorherigen Seite. Die Seiten überlappen sich beim Blättern, um Ihnen so eine Orientierung im Text zu ermöglichen. Der Cursor verändert seine Position am Bildschirm (z.B. Bildschirmmitte) nicht. Manchmal wird eine Steuerung bevorzugt, bei der der Cursor mitbewegt wird und beispielsweise an Seitenrand springt. Sie erreichen dieses Verhalten durch Umbelegen der Cursortasten mit den beiden internen Befehlen UJUMP und DJUMP (Extras/Optionen lokal/Tastatur).

CURSORTASTEN (PFEIL NACH OBEN/UNTEN) + CTRL

Sprungfunktion: Der Cursor überspringt die nächsten 25% des Textes in Richtung Textanfang bzw. Textende. Hilft bei der groben Orientierung.

CURSORTASTEN (PFEIL NACH LINKS/RECHTS) + ALT

Der Text wird nach links bzw. rechts gescrollt. Der Cursor bleibt dabei an der alten Bildschirmposition (z.B. in der Mitte der Anzeige).

CURSORTASTEN (PFEIL NACH LINKS/RECHTS) + CTRL

Ändert die Block-Einrückung: Die mit Bearbeiten/Markieren ausgewählten Zeilen werden buchstabenweise ein- bzw. ausgerückt. Halten Sie gleichzeitig die SHIFT-Taste gedrückt, um vom buchstabenweisen Einrücken auf schnelles Einrücken (um eine TAB-Position) umzuschalten.

CURSORTASTEN (PFEIL NACH LINKS/RECHTS) + SHIFT

Bewegt den Cursor an den Anfang des nächsten (rechts) bzw. des vorangehenden (links) Wortes.

CURSORTASTEN (PFEIL NACH LINKS/RECHTS) + SHIFT + ALT

Bewegt den Cursor an das Ende des nächsten (rechts) bzw. des vorangehenden (links) Wortes.

1.167 HELP-Taste

HELP-Taste

HELP

(Ent-)faltet Zeilen: Es wird entfaltet, wenn sich der Cursor momentan über einem Faltkommentar befindet. Es wird nach Faltmarkierungen gesucht und gefaltet (siehe Falten), wenn sich der Cursor in einer "normalen" Zeile

befindet.

HELP + CTRL

(Ent-)faltet den ganzen Text: Es wird entfaltet, wenn sich der Cursor momentan über weggefalteten Zeilen befindet. Andernfalls wird der Text nach Faltmarkierungen durchsucht und entsprechend gefaltet (siehe Falten).

1.168 TAB-Taste

TAB-Taste

TAB (+ SHIFT)

Bewegt den Cursor zur nächsten TAB-Position. GoldED kennt regelmäßige TABs (z.B. jede vierte Spalte), fixe TABs (beliebige Spalten) und dynamische TABs. Betriebsart und Positionen werden mit Extras/Optionen lokal/Tabs eingestellt. Unabhängig davon kann man zwischen einfügenden oder positionierenden TABs wählen: einfügende TABs verändern den Text, indem Zeichen hinzugefügt oder (SHIFT) entfernt werden. Positionierende TABs bewegen nur den Cursor. Eingestellt werden diese Varianten ebenfalls unter Extras/Optionen lokal/Tabs. Dort finden Sie auch ausführlichere Erläuterungen zu den verschiedenen Modi.

TAB + ALT (+ SHIFT)

Betätigen Sie zusammen mit der TAB-Taste noch die ALT-Taste, so wird der momentan eingestellte TAB-Modus kurzzeitig ignoriert und auf fixe Tabs umgeschaltet.

1.169 RETURN-Taste

RETURN-Taste

RETURN

Die aktuelle Zeile wird an der Cursorposition aufgespalten. Der rechte Teil wird zusammen mit dem Cursor in die nächste Zeile gezogen. Ist "Einrückung beibehalten" (siehe Extras/Optionen lokal/Einrücken) eingeschaltet, wird der abgespaltene Teil um denselben Betrag eingezogen, wie die letzte Zeile. Daneben kennt GoldED noch kontextsensitives Einrücken: wurde beispielsweise das C-Schema geladen, so erkennt GoldED Konstruktionen wie "switch" und rückt den Cursor nach einem RETURN passend ein oder aus.

RETURN + SHIFT

RETURN-Funktionalität (s.o.) ohne Aufspalten der aktuellen Zeile an der Cursorposition.

RETURN + CTRL

Fügt eine leere Zeile vor der aktuellen Zeile in den Text ein.

1.170 DEL-Taste

DEL-Taste

DELETE (+ SHIFT)

Löscht den Buchstaben unter dem Cursor. Der Rest der Zeile wird um eine Position nach links gezogen. Bei gleichzeitig niedergehaltenem SHIFT würde bis zum Ende der Zeile gelöscht.

DELETE + CTRL

Entfernt die aktuelle Zeile aus dem Text. Diese Kombination entspricht funktionell Extras/Zeile entfernen, arbeitet aber schneller, da die langsame Menubehandlung durch das Betriebssystem umgangen wird (dadurch wird auch ein "Nachlaufen" vermieden). Die 50 zuletzt gelöschten Zeilen können zurückgeholt werden.

DELETE + ALT

Löscht das Wort unter dem Cursor. Die zuletzt gelöschten Worte können mit DEL-ALT-SHIFT zurückgeholt werden.

DELETE + ALT + SHIFT

Fügt das zuletzt gelöschte Wort an der aktuellen Cursorposition ein.

1.171 ESC-Taste

ESC-Taste

AutoCompletion

Vervollständigt das Wort unter dem Cursor, sofern ein passender Wörterbucheintrag gefunden wird. Beispiel: Plazieren Sie den Cursor über "TIG" und betätigen Sie die ESC-Taste: 'TIG' wird durch 'TAG_IGNORE' ersetzt, sofern das C-Wörterbuch präsent ist (Extras/Optionen lokal/Worte). GoldED benutzt ein spezielles Pattern-Matching, um zu Abkürzungen einen passenden Wörterbucheintrag zu finden. Es ist deshalb nicht notwendig, sich bestimmte Abkürzungen zu merken. In dem obigen Beispiel hätte die Abkürzung "TAGI" zu demselben Ergebnis geführt. Einzige Bedingung ist, daß der erste Buchstabe der Abkürzung dem ersten Buchstaben der ausgeschriebenen Fassung entspricht. Je größer das Wörterbuch ist, desto längere Abkürzungen müssen verwendet werden, um eine eindeutige Identifizierung zu gewährleisten. Arbeiten Sie oft mit unterschiedlichen Texttypen, die den Aufwand der Wörterbucherstellung nicht lohnenswert erscheinen lassen, so empfiehlt sich alternativ die Verwendung der kontextsensitiven IntelliSense-Funktion.

1.172 SPACE-Taste

SPACE-Taste

IntelliSense

Ein nicht unerheblicher Nachteil der Wortvervollständigung auf Wörterbuch-Basis (AutoCompletion) ist der Zwang zur Pflege eines Wörterbuchs. Mit der alternativ verfügbaren IntelliSense-Funktion kann dieser Nachteil umgangen werden: Der Editor sucht nun im Dokument selbst nach einer passenden Vervollständigung. Tippen Sie einfach die ersten Buchstaben eines Wortes ein und rufen Sie die IntelliSense-Vervollständigung auf: das Wort wird kontextabhängig vervollständigt. Die Anzahl der für eine eindeutige Identifizierung einzugebenden Buchstaben variiert (textabhängig) stark, ist aber mit etwas Übung gut abschätzbar. Standardmäßig liegt diese Funktion schnell erreichbar auf SHIFT + SPACE.

Technische Information: Strategie und Geschwindigkeit der IntelliSense-Funktion können in Grenzen über einen Schwellwert beeinflusst werden, der regelt, wie gründlich die Funktion den Text durchsucht. Standardbelegung der SHIFT-SPACE-Taste (Extras/Optionen lokal/Tastatur ist ein Schwellwert von 4. Niedrigere Werte erhöhen die Suchgeschwindigkeit, höhere Werte die Qualität der Suche. Sinnvolle Werte sollten zwischen 1 und 10 liegen.

1.173 F-Tasten

F-Tasten

Benutzen Sie den Tastatur-Requester Extras/Optionen lokal/Tastatur , um Tasten mit Kommandos, Texten, Makros oder Programmaufrufen zu belegen. Funktionstasten nehmen in diesem Zusammenhang keine Sonderstellung ein. Allerdings kann es passieren, daß ein im Hintergrund laufendes Programm die Funktionstasten vor GoldED abfängt, so daß diese innerhalb des Editors nicht belegbar sind. In diese Kategorie fällt auch das FKey-Commodity Ihrer Workbench. Normalerweise sind die Funktionstasten folgendermaßen belegt:

Taste	Beschreibung	Querverweis
F1	Datei laden	Datei/Laden
F2	Datei einfügen	Datei/Einfügen
F3	Text drucken	Datei/Drucken
F4	Markierung aufheben	Bearbeiten/Markierung aus
F5	Zeile markieren	Bearbeiten/Markieren
F6	Weitersuchen	Suchen/Suchen weiter
F7	nächste Seite	Cursortasten
F8	Einfüge-Modus setzen	Layout/Einfügemodus
F9	TAB-Modus wechseln	Layout/Tabs einfügend
F10	Sequenz abspielen	Makros/Sequenz abspielen
SHIFT &		
Taste	Beschreibung	Querverweis
F1	Sichern als...	Datei/Speichern als
F2	Packen als...	Datei/Speichern XPK
F3	Fenster schließen	Datei/Ende (Fenster)
F4	Text löschen	Datei/Text löschen

F5	Zeilenweise markieren	Bearbeiten/Markieren
F6	Ersetzen	Suchen/Ersetzen
F7	Vorherige Seite	Cursortasten
F8	Überschreib-Modus	Layout/Einfügemodus
F9	Projektrequester	Extras/Optionen lokal/Projekt
F10	Sequenz aufnehmen	Makros/Sequenz aufnehmen

1.174 ARexx-Port

ARexx-Port

ARexx Macros vs. aufgenommene Sequenzen

GoldED kennt zwei unterschiedliche Ansätze für automatisierte Abläufe: ARexx-Makros und Sequenzen. ARexx-Makros sind Programme in der Art vieler Programmiersprachen: zeilenweise Aneinanderhängung von Befehlen. ARexx-Makros werden zwar oft durch GoldED gestartet (vgl. Makros/Makros), aber tatsächlich ausgeführt werden sie durch den ARexx-Server. Als ARexx-Server wird das im Hintergrund laufende Programm REXXMast bezeichnet, welches üblicherweise in der Startup-Sequenz gestartet wird. Der Server geht die Makros zeilenweise durch und führt die Befehle aus. Dabei können die dem ARexx-Server bekannten Befehle mit anwendungsspezifischen Kommandos gemischt werden. Stößt der Server auf einen ihm unbekannten Befehl, reicht er diesen an den "Host" (in unserem Fall GoldED) weiter. Dank der Flexibilität von ARexx stellen Makros ein sehr mächtiges Mittel zur Ablaufkontrolle dar. In GoldED's Makro-Menü finden Sie einige Beispiele für die sich eröffnenden Möglichkeiten. Nachteilig ist das umfangreiche erforderliche Wissen. Wenn Sie automatisierte Kontrolle benötigen, an ARexx aber kein Interesse haben, bleibt Ihnen noch die Fähigkeit dieses Editors, Abläufe aufzuzeichnen und später beliebig oft abzuspielen. Mit anderen Worten: Sie bringen dem Editor neue Funktionen bei, indem Sie ihm den Ablauf vorspielen. Die Komplexität eines ARexx-Makros ist so zwar nicht zu erreichen, aber für einfache Probleme reicht dieser Ansatz manchmal aus. Gestartet und beendet wird die Aufnahme einer Sequenz mit Makros/Sequenz aufnehmen, abgespielt wird mit Makros/Sequenz abspielen. Zum Speichern und zum Laden können Makros/Sequenz laden bzw. Makros/Sequenz speichern verwendet werden.

Die folgenden Passagen beschreiben den ARexx-Port dieses Editors. Basiswissen bezüglich der ARexx-Programmierung wird vorausgesetzt: Sie sollten wissen, wie ARexx-Programme üblicherweise aufgebaut sind, wie man diese Programme entwickelt und wie man sie startet. EinsteigerInnen seien auf die einschlägige Literatur verwiesen (z.B. das ARexx-Handbuch der Systemdokumentation, welches einigen Amigamodellen beiliegt).

ARexx-Grundlagen

Möchte ein Makro per ARexx die Kontrolle über den Editor übernehmen, so ist es sehr wichtig, daß dabei ein bestimmtes Protokoll eingehalten wird, um potentielle Kollisionen zu vermeiden. Damit soll beispielsweise verhindert werden, daß mehrere Makros gleichzeitig laufen und sich so gegenseitig stören. Oder daß Benutzer und Makro einen Text gleichzeitig verändern. Die dazu geforderten Schritte sind:

1. Host auswählen

2. Fenster anfordern
3. Arbeit erledigen
4. Fenster freigeben

1.175 Host auswählen

Host auswählen

Bei Aufruf eines ARExx-Makros über den Editor (etwa als Menu; siehe auch Extras/Optionen lokal/Menu) ist der Host automatisch richtig gesetzt: alle dem Server unbekannten Befehle werden an GoldED weitergereicht. Wird das Makro dagegen durch ein drittes Programm (beispielsweise durch "rx") gestartet, weiß der Server nicht, an wen die ihm unbekannte GoldED-Befehle zu übergeben sind. Im Makro muß deshalb der Host explizit per ADDRESS <Port-Name> angegeben werden.

Port-Name

Als Portnamen verwendet dieser Editor "GOLDED.<Nummer>". Der erste gestartete GoldED würde einen ARExx-Port unter dem Namen "GOLDED.1" einrichten. Mit dem Menüpunkt "Über GoldED" bzw. mit dem QUERY -Kommando (Makros/Kommando : QUERY HOST) kann der Name im Zweifelsfall abgefragt werden. Die meisten AnwenderInnen werden nie mehr als einen GoldED-Task gleichzeitig laufen haben, so daß man im allgemeinen von einem Port "GOLDED.1" ausgehen kann.

1.176 Fenster anfordern

Fenster anfordern

Ein Skript muß dem Editor per LOCK -Befehl mitteilen, welches Fenster von den folgenden Befehlen betroffen sein wird. In den meisten Fällen wird dies das aktuelle Fenster sein: LOCK CURRENT RELEASE=4. Bis zum LOCK-Befehl läuft ein Makro parallel zum Editor. Der Benutzer kann in dieser Zeit weiter am Text arbeiten. Erst mit dem LOCK-Befehl wird der Editor für den Benutzer gesperrt. Das Makro kann sich von nun an darauf verlassen, daß der Ablauf nicht durch Anwenderaktionen gestört wird. GoldED befindet sich damit (bis zum nächsten UNLOCK) im Zustand der Makro-Ausführung. In dieser Phase ändert sich das Verhalten des QUERY -Befehls: Ergebnisse werden nicht mehr interaktiv ausgegeben, sondern an den Server in Form der Variablen RESULT übergeben. Wenn Sie den Editor einmal erfolgreich per LOCK angefordert haben (Returncode RC = 0), müssen Sie ihn später auf jeden Fall per UNLOCK wieder freischalten. Wird dies versäumt, verbleibt GoldED vollständig blockiert; näheres unter Fenster freigeben .

1.177 Arbeit erledigen

Arbeit erledigen

Innerhalb Ihres Makros können Sie jeden GoldED-Befehl (s. Interne Befehle) verwenden. Beachten Sie, daß eine Makrozeile zweimal interpretiert wird: Erst

vom Server, dann von GoldED per `ReadArgs()`. Diese macht insbesondere die Verwendung von Anführungszeichen und `"'"` recht kompliziert. Vorschlag: Schreiben Sie eine Makrozeile so, als ob sie direkt vom Editor ausgeführt würde (Schritt 1). Dann setzen die die ganze Zeile in `"'"`, um sie dem ARexx-Server als Kommando kenntlich zu machen (Schritt 2). Nun müssen noch alle `"'"` innerhalb des Kommandos verdoppelt werden, damit der Server sie nicht für Kommando-Begrenzer hält (Schritt 3). Zum Abschluß wären noch alle Sternchen (`"*"`) zu verdoppeln (`"**"`): Einzelne Sterne würden von `ReadArgs()` als Einleitung einer Spezialsequenz gewertet (z.B. `*n` = Linefeed). Beispiel:

```
Schritt 1: REQUEST BODY "Hi, I'm an empty macro"
Schritt 2: 'REQUEST BODY "Hi, I'm an empty macro"'
Schritt 3: 'REQUEST BODY "Hi, I''m an empty macro"'
```

Normalerweise gibt GoldED Ergebnisse in der Variable `RESULT` zurück, einige Befehle (u.a. `QUERY`) gestatten aber auch die Angabe der gewünschten Variable. Beispiel: `'QUERY ABSLINE VAR LINE'`. Zusätzlich wird `RC` bei fehlerfreier Abarbeitung auf 0, bei Fehlern je nach Schweregrad auf 5, 10 oder 20 gesetzt. `RC2` enthält ggf. einen passenden Fehlertext.

1.178 Fenster freigeben

Fenster freigeben

Ein ARexx-Makro, das den Editor zuvor mit einem `LOCK` blockiert hat, muß die Benutzeroberfläche per `UNLOCK` freigeben, bevor terminiert wird (`UNLOCK` ohne vorheriges `LOCK` ist nicht zulässig). Ohne `UNLOCK` würde der Editor dauerhaft blockiert und damit unbenutzbar. Es ist deshalb unbedingt dafür zu sorgen, daß der `UNLOCK`-Befehl auch ausgeführt wird – und zwar auch dann, wenn das Makro aus unvorhergesehenen Gründen abbricht (ARexx bietet mit `SIGNAL` und `OPTION FAILAT` brauchbare Befehle zum Fehler-Handling an). Einige beispielhafte Makros finden Sie im Verzeichnis `"GoldED:ARexx"`. Im schlimmsten Fall (Editor offensichtlich blockiert) können Sie versuchen, per Doppelklick auf das `"Unlock"`-Icon im GoldED-Verzeichnis die Sperre aufzuheben.

1.179 Interne Befehle

Interne Befehle

GoldED bietet Ihnen insgesamt etwa 250 Kommandos und Optionen an (Befehlsliste), die über alle Schnittstellen des Editors ansprechbar sind: Sie können in Makros eingesetzt werden, auf Tasten gelegt werden (Extras/Optionen lokal/Tastatur, an Menueinträge gebunden werden (Extras/Optionen lokal/Menu oder einfach direkt eingegeben werden (Makros/Kommando)). Hinsichtlich der Syntax gelten die üblichen DOS-Regeln, da zum Auswerten der Befehle wie von den meisten DOS-Kommandos die Betriebssystem-Funktion `ReadArgs()` verwendet wird: Zeichenketten, die Leerzeichen enthalten, müssen in Anführungszeichen auftreten. Anführungszeichen in Zeichenketten können mit `*` übergeben werden (ein einzelnes Sternchen `*` wäre als `**` zu übergeben). Kommandos und Optionen dürfen beliebig groß oder klein geschrieben werden. Beispiel für eine auf den

folgenden Seiten verwendete Befehlsbeschreibung:

```
PRINT FORCE/S,ITALICS/K,ALL/S,LPI/N,CONFIG/K
```

Beispielanwendung: PRINT ALL

Dieses PRINT-Kommando akzeptiert offensichtlich fünf Optionen: FORCE, ITALICS, ALL, LPI und CONFIG. Hinter jeder Option ist der Optionstyp über Schrägstrich plus Buchstabe angegeben. Diese Kennung regelt grob die Verwendung der Option und die Art der eventuell zusätzlich anzugebenden Argumente. Im allgemeinen ist es dem Benutzer freigestellt, beliebig viele der möglichen Optionen gleichzeitig zu benutzen (nur /A-Optionen müssen angegeben werden). Die Reihenfolge der Angaben ist dabei bedeutungslos.

Zurück zum Beispiel: Die Option force ist ein Schalter (/S = "switch"), der beim PRINT-Kommando ein bestimmtes Verhalten auslöst, WENN die Option angegeben wird. Näheres regelt dann immer die entsprechende Befehlsbeschreibung. Beispiel:

```
PRINT ALL
```

Die zweite Option (/K) führt ein Schlüsselwort-Wert-Paar ein (/K = "keyword"). Beispiel: PRINT ITALICS=TRUE. Das Gleichheitszeichen muß nicht angegeben werden. Der zulässige Wertebereich (hier TRUE oder FALSE) wäre der jeweiligen Befehlsbeschreibung zu entnehmen: Wird bei einer der Befehlsbeschreibungen als Argumententyp BOOL angegeben, so sind TRUE, FALSE und oft auch TOGGLE möglich. Ist als Argumententyp STRING angegeben, so können beliebige Zeichenketten (ggf. in Anführungszeichen) angegeben werden. Die vierte Option lpi des obigen Beispiels steht für ein numerische Argument (/N = "numerical"). Beispiel:

```
PRINT ALL LPI=10.
```

Der zulässige Bereich für das Argument ergibt sich meist aus dem Zusammenhang und wird in den Befehlsbeschreibungen nur grob vorgegeben. UWORD/ULONG: postivive ganze Zahlen; WORD/LONG: vorzeichenbehaftete ganze Zahlen. Neben den bisher vorgestellten Typen gibt es noch "/F" (akzeptiert Rest der Zeile) und "/M" (akzeptiert beliebig viele Zeichenketten).

1.180 Befehlsliste

Befehlsliste (Benutzung: siehe Interne Befehle):

API	DPAGE	HELP	NAME	REDO	TABS
BACK	ELSE	HUNTER	NEW	REFRESH	TASK
BEEP	ENDIF	IF	NEXT	REMAP	TEXT
BIND	ENDWORD	INDENT	NOTIFY	REPLACE	TMPLATE
BITS	EXALL	INFO	OPEN	REQLIST	TYPE
BLOCK	EXTRACT	INSERT	PATH	REQUEST	UJUMP
BRACKET	FDOWN	KEY	PC	RIGHT	UNDO
BREAKPT	FILE	LAYOUT	PHRASE	RUN	UNLOCK
CLIP	FIND	LEFT	PING	RX	UP
CMD	FIRST	LINES	PONG	SAVE	UPAGE
CODE	FIX	LOCK	POP	SCREEN	USE
COLON	FOLD	MACRO	PREFS	SESSION	VIEW

CR	FORMAT	MARK	PREV	SET	VLEFT
DEBUG	FREEZE	MAXDOWN	PREVEND	SHIFT	VRIGHT
DEL	FUNC	MAXUP	PRINT	SMARTCR	WINDOW
DELETE	FUP	MENUS	PROJECT	STOP	WORD
DIR	GOTO	MISC	PUSH	SUFFIX	XREF
DJUMP	GREP	MORE	QUERY	SYNTAX	
DOWN	GUI	MOUSE	QUIT	TAB	

1.181 API

API

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
API	ASK/S	API-Konfigurationsrequester öffnen

1.182 BACK

BACK

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
BACK	(keine)	Backspace: Zeichen links neben Cursor löschen
	SMART/S	Backspace über markiertem Wort löscht Wort

1.183 BEEP

BEEP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
BEEP	(keine)	Signalton erzeugen

1.184 BIND

BIND

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

BIND	ASK/S	Einstellrequester für Tastatur öffnen

1.185 BITS

BITS

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

BITS	ASK/S	Schutzbits/Dateikommentar edieren
	R/K	Schutzbit setzen: 'lesbar' (BOOL)
	W/K	Schutzbit setzen: 'schreibbar' (BOOL)
	D/K	Schutzbit setzen: 'löschar' (BOOL)
	S/K	Schutzbit setzen: 'Skript' (BOOL)
	COMMENT/K	Kommentar setzen (STRING)

1.186 BLOCK

BLOCK

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

BLOCK	UPPER/S	Für markierte Zeilen Großschreibung erzwingen
	LOWER/S	Für markierte Zeilen Kleinschreibung erzwingen
	SORT/S	Block sortieren
	CHKCASE/S	Block sortieren: Groß/Kleinschreibung beachten
	CURSOR/S	Block sortieren: Vergleich ab Cursorspalte
	COPY/S	Block vor Cursorposition kopieren
	MOVE/S	Block vor Cursorposition verschieben
	HIDE/S	Blockmarkierung nach Operation entfernen

Bemerkung: Ein Block kann mit DELETE gelöscht werden.

1.187 BRACKET

BRACKET

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
BRACKET	MATCH/S	Cursor auf Gegenstück zu Klammer unter Cursor
	CHECK/S	Gebrauch von Klammern in aktueller Zeile prüfen
	TWINS/K	Klammerntyp (STRING); Vorgabe: "()"

1.188 BREAKPT

BREAKPT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
BREAKPT	LINE/N	Zeilennummer (ULONG: 1, ...)
	LOCKED/S	Fixe Debugger-Zeilenummer verwenden
	UNFOLD/S	Entfalten
	STATE/N	Neuer Breakpoint-Zustand (UWORD: 0, 1)
	TOGGLE/S	Breakpoint-Zustand wechseln
	NEXT/S	Zum nächsten Breakpoint springen
	PREV/S	Zum vorherigen Breakpoint springen
	SAVE/S	Breakpunkte speichern
	ALL/N	Breakpunkte setzen (UWORD: 0, 1)
	CLEANUP/N	Breakpunkte in allen Fenstern löschen
	FILE/K	Dateiname
	FORMAT/K	Debugger-Übergabeformat (STRING)
	DATA/N	Debugger-Daten (APTR)
	ELEMENTS/N	Debugger-Datenumfang (ULONG)
	NONOTIFY/S	Debugger nicht benachrichtigen
	QUERY/K	Breakpunkte abfragen (STRING)

Bemerkung: Die Optionen FILE/K, FORMAT/K, DATA/N, ELEMENTS/N, NONOTIFY/S und QUERY/K sind für die Verwendung durch einen Debugger vorgesehen.

1.189 CLIP

CLIP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
CLIP	CUT/S	Block ausschneiden und im Clipboard ablegen
	COPY/S	Kopie von Block im Clipboard ablegen
	PASTE/S	Clipboardinhalt vor aktueller Zeile einfügen
	VPASTE/S	Clipboardinhalt vertikal einfügen
	UNIT/N	Zu benutzende Clipboard-Unit (UBYTE); Vorgabe 0

1.190 CMD

CMD

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

CMD	(keine)	Kommando-Requester öffnen

1.191 CODE

CODE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

CODE	SHOW/S	ASCII-Code des Zeichens unter Cursor anzeigen
	SET/N	ASCII-Code einfügen (UBYTE)
	ASK/S	fragt Benutzer nach einzufügendem ASCII-Code
	TABLE/S	Zeichentabelle anzeigen
	TOGGLE/S	Tauscht Groß/Kleinschreibung unter Cursor
	UPPER/S	Zeichen unter Cursor umwandeln: groß
	LOWER/S	Zeichen unter Cursor umwandeln: klein

Bemerkung: Die SET-Option wird vom Schreibmodus beeinflusst: im Einfüge-Betrieb wird ein Zeichen eingefügt, sonst das Zeichen unter dem Cursor überschrieben.

1.192 COLON

COLON

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

COLON	(keine)	Fügt Semikolon und ggf. einen Zeilenvorschub ein

Bemerkung: Ist für C-ProgrammiererInnen als Zuweisung an die ;-Taste gedacht: Betätigung von RETURN nach einem ";" erübrigt sich dann. Erkennt Konstruktionen wie "for (;)" und fügt dann kein RETURN ein.

1.193 CR

CR

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

CR	(keine)	<RETURN>-Befehl; Umbruch an Cursorposition

Bemerkung: siehe Extras/Optionen lokal/Einrücken).

1.194 DEBUG

DEBUG

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

DEBUG	START/S	Debug-Phase starten
	STOP/S	Debug-Phase beenden
	PORT/K	ARexx-Port des Debuggers (STRING)

Bemerkung: Dieser Befehl ist für die Verwendung durch einen externen Debugger vorgesehen.

1.195 DEL

DEL

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

DEL	(keine)	Löscht Zeichen unter Cursor

1.196 DELETE

DELETE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

DELETE	WORD/S	Löscht Wort unter Cursor
	EOW/S	Löscht bis Wortende
	SMART/S	Leerzeichen-Einstellung beachten
	EOL/S	Löscht bis zum Ende der Zeile
	LEFT/S	Löscht bis zum Anfang der Zeile

LINE/S	Löscht aktuelle Zeile
BLOCK/S	Löscht den markierten Block
COLUMN/S	Löscht Spalte (siehe AT/N-Option) aus dem Block
AT/N	Zu löschende Spalte (UWORD); Vorgabe: Cursorspalte

Bemerkung: GoldED merkt sich die 100 zuletzt gelöschten Worte (WORD/S); sie können mit INSERT zurückgeholt werden.

1.197 DIR

DIR

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
DIR	ASK/S	Interaktiv nach aktuellem Verzeichnis fragen
	NEW/F	Aktuelles Verzeichnis setzen (STRING)
	CURRENT/S	Dokumentenpfad als aktuelles Verzeichnis setzen

Bemerkung: Bedeutung siehe auch Datei/Verzeichnis .

1.198 DJUMP

DJUMP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
DJUMP	(keine)	Sprung zu letzter Fensterzeile/nächster Seite

Bemerkung: Springt zum unteren Fensterrand, wenn sich der Cursor bisher oberhalb dieser Zeile befand, andernfalls wird zur nächsten Seite weitergeblättert. Siehe auch DPAGE .

1.199 DOWN

DOWN

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
DOWN	(keine)	Bewegt Cursor in nächste Zeile

1.200 DPAGE

DPAGE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
----------	--------	--------------

DPAGE	(keine)	Sprung zur nächsten Seite (vgl. DJUMP)
-------	---------	---

1.201 ELSE

ELSE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
----------	--------	--------------

ELSE	(keine)	Einleitung einer IF -Alternative
------	---------	----------------------------------

1.202 ENDIF

ENDIF

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
----------	--------	--------------

ENDIF	(keine)	Beendet einen IF -Block
-------	---------	-------------------------

1.203 ENDWORD

ENDWORD

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
----------	--------	--------------

ENDWORD	(keine)	Bewegt Cursor zum Wortende
---------	---------	----------------------------

1.204 EXALL

EXALL

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

EXALL	(keine)	Text untersuchen

Bemerkung: Zur Benutzung in ARexx-Makros; muß vor einigen QUERY-Befehlen aufgerufen werden (siehe QUERY).

1.205 EXTRACT

EXTRACT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

EXTRACT	(keine)	Dateiname unter Cursor ausschneiden
	VAR/K	Name der ARexx-Variable für Ergebnis (STRING)
	LEFT/K	Linke Begrenzer (STRING); z.B. "<[("
	RIGHT/K	Rechte Begrenzer (STRING); z.B. ">]) "

Bemerkung: Linke/rechte Begrenzer müssen paarweise auftreten.
Auswertung der Strings erfolgt von links nach rechts.

1.206 FDOWN

FDOWN

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

FDOWN	(keine)	Anzeige schnell nach unten srcollen (s. FUP)

1.207 FILE

FILE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

FILE	NAME/K	Dateiname (STRING)
	DELETE/S	Datei löschen
	RENAME/S	Datei umbenennen

FORCE/S	Nicht um Löschbestätigung fragen
SEARCH/K	Pfad, wo Datei gesucht werden soll (STRING)
VAR/K	ARexx-Variable für Ablage des Ergebnisses (STRING)
NEWDIR/K	Verzeichnis erzeugen (STRING)

Bemerkung: Löschgeschützte Dateien werden nur gelöscht, wenn die Option FORCE/S benutzt wird

1.208 FIND

FIND

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FIND	STRING/K	Suchmuster (STRING)
	BLOCK/S	Markierten Text suchen
	INDEX/S	Alle Fundstellen im Text anzeigen
	WILD/K	Wildcards benutzen ? (BOOL)
	COUNT/S	Muster zählen
	PREV/S	Muster suchen (in Richtung Textanfang)
	NEXT/S	Muster suchen (in Richtung Textende)
	FIRST/S	erstes Auftreten des Musters suchen
	ASK/S	Suchen-Requester öffnen
	CASE/K	Groß/Kleinschreibung beachten ? (BOOL)
	QUIET/S	Nicht-gefunden-Meldung unterdrücken
	WORDS/K	Nur ganze Worte berücksichtigen ? (BOOL)

1.209 FIRST

FIRST

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FIRST	(keine)	Cursor zum Zeilenanfang (see GOTO)

Bemerkung: Zum Zeilenende mit GOTO EOL

1.210 FIX

FIX

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

FIX VAR/K/A Name einer ARexx-Variable (STRING)

Bemerkung: Nur zum Gebrauch in ARexx-Makros. Verändert den Inhalt der angegebenen Zeichenkette so, daß Anführungszeichen und "*" den Parser passieren können (s.a. interne Befehle).

1.211 FOLD

FOLD

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FOLD	OPEN/K	Falte bzw. Falten (ALL/S) öffnen/schließen (BOOL)
	TOGGLE/S	Falte bzw. Falten (ALL/S) öffnen/schließen
	ALL/S	Alle Falten durchgehen

1.212 FORMAT

FORMAT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FORMAT	LINES/S	Abschnitt formatieren
	MARK/S	Block formatieren
	LEFT/S	Formatierungsart: Linksbündig
	RIGHT/S	Formatierungsart: Rechtsbündig
	BLOCK/S	Formatierungsart: Links- und rechtsbündig
	CENTER/S	Formatierungsart: zentriert

1.213 FREEZE

FREEZE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FREEZE	CURRENT/S	Fenster verbergen
	ASK/S	Liste der verborgenen Fenster anzeigen
	SWAP/S	Aktuelles gegen verstecktes Fenster tauschen
	PREV/S	Richtung von SWAP/S umkehren
	ADD/M	Datei(en) im Hintergrund ohne Fenster laden

1.214 FUNC

FUNC

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FUNC	(keine)	QuickRef-Requester öffnen
	MODE/K	Suchmodus auswählen: Scanner name (STRING)
	SMART/S	Suchmodus auswählen: automatisch wählen
	INDEX/S	Suchmodus auswählen: Standard-Suche
	CURRENT/S	Suche nach Referenz für Wort unter Cursor
	UNFOLD/K	Gefaltete Passagen durchsuchen ? (BOOL)
	SORT/S	Ergebnisliste sortieren

1.215 FUP

FUP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FUP	(keine)	Anzeige schnell nach oben scrollen (siehe FDOWN)

1.216 GOTO

GOTO

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
GOTO	LINE/N	Anzuspringende Zeile (ULONG: 1, ...)
	COLUMN/N	Anzuspringende Spalte (UWORD: 1, ...); s. FIRST
	UNFOLD/K	Entfalten (absolute Zeilennummern) ? (BOOL)
	TOP/S	Springe in erste Textzeile
	BOTTOM/S	Springe in letzte Textzeile
	OTHEREND/S	Abwechselnd zum Textanfang/Ende springen
	CHANGE/S	Zur letzten Änderung
	ASK/S	Sprungziel per Requester erfragen
	EOL/S	Hinter letzten Buchstaben der Zeile
	INDENT/S	Zum ersten Buchstaben der Zeile
	BFIRST/S	Zum Blockanfang
	BLAST/S	Zum Blockende
	STEP/N	Cursor nach links/rechts (WORD)
	TOF/S	Springe zur ersten angezeigten Zeile
	BOF/S	Springe zur letzten angezeigten Zeile
	BYTE/N	Anzuspringender Byte-Offset (inclusive LF's)
	LOCKED	Fixe Debugger-Zeilennummern verwenden

Bemerkung: Zeilennummern werden bei UNFOLD=TRUE als absolute Angaben gewertet. Bei UNFOLD=FALSE beziehen sie sich nur auf die angezeigten nicht weggefalteten Zeilen.

1.217 GREP

GREP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

GREP	STRING/K	In den Sourcefiles zu suchendes Muster (STRING)
	ASK/S	Suchmuster-Requester öffnen
	CASE/K	Groß/Kleinschreibung beachten ? (BOOL)

1.218 GUI

GUI

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

GUI	ASK/S	GUI-Konfigurationsfenster öffnen

1.219 HELP

HELP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

HELP	CATALOG/K	zu benutzender Guide (STRING)
	TOPIC/K	zu suchender Node (STRING)
	STOP/S	Guide schliessen

Bemerkung: Greift auf die Einstellungen der Menukonfiguration (Extras/Optionen lokal/Menu) zurück, wenn kein Guide angegeben wird.

1.220 HUNTER

HUNTER

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

HUNTER	ASK/S	Konfigurationsfenster für Suchpfade öffnen
	CURRENT/S	Datei(name) unter Cursor suchen und laden
	NAME/K	Name der zu suchenden Datei
	DEEP/K	Unterverzeichnisse durchsuchen ? (BOOL)

1.221 IF

IF

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

IF	VAR/K	Name einer internen Variable (STRING); s. QUERY
	MATCH/K	Prüfmuster (STRING)
	NOT/S	Prüfergebnis negieren

Bemerkung: Unterbindet die Befehlsabarbeitung innerhalb von Menu/Maus/Tastaturbelegungen bis zum nächsten ELSE / ENDIF , wenn der Inhalt von VAR/K nicht mit dem Muster übereinstimmt

1.222 INDENT

INDENT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

INDENT	ASK/S	Konfigurationsfenster für Einrückungen öffnen

1.223 INFO

INFO

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

INFO	VERSION/S	Programmversion/Screen/Portname anzeigen
	USER/S	Copyright-Requester anzeigen
	TEXT/S	Textstatistik anzeigen
	ERROR/S	letzte Fehlermeldung anzeigen

1.224 INSERT

INSERT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
INSERT	LINE/S	Zeile einfügen
	BLOCK/S	Text in Blockzeilen einfügen
	STRING/K	zu BLOCK/S: einzufügender Text (STRING)
	COLUMN/S	zu BLOCK/S: leere Spalte einfügen
	AT/N	zu BLOCK/S: Startspalte (UWORD)
	APPEND/S	zu BLOCK/S: Text an Blockzeilen anhängen
	WORD/S	zuletzt gelöscht Wort zurückholen (s. DELETE)
	PATH/S	fragt nach Dateinamen & fügt ihn in den Text ein

1.225 KEY

KEY

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
KEY	EVENT/K	Ereignisdefinition (STRING)
	RAW/S	Ereignis als einfachen Text einfügen

Bemerkung: Erläuterungen finden sie unter Input Events

1.226 LAYOUT

LAYOUT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
LAYOUT	ASK/S	Layout-Requester öffnen
	LEFT/S	Aktuelle Cursorspalte als linken Rand übernehmen
	RIGHT/S	Aktuelle Cursorspalte als rechten Rand übernehmen

Bemerkung: Randwerte sind auch über den SET -Befehl einstellbar.

1.227 LEFT

LEFT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
LEFT	(keine)	Cursor eine Spalte nach links

1.228 LINES

LINES

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
LINES	JOIN/S	Aktuelle Zeile und nächste Zeile zusammenlegen
	SWAP/S	Aktuelle Zeile mit nächster Zeile vertauschen
	DOUBLE/S	Aktuelle Zeile verdoppeln

1.229 LOCK

LOCK

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
LOCK	CURRENT/S	Aktuelles Fenster anfordern
	NAME/K	Benanntes Fenster anfordern (STRING: Dateiname)
	QUIET/S	Fenster nicht aktivieren
	RELEASE/N	Unterstützte Editor-Version (ULONG, z.Zt. 4)

Bemerkung: zur Benutzung in ARexx-Makros. Nach erfolgreichen LOCK (RC = 0) muß später unbedingt ein UNLOCK folgen. Siehe auch Fenster anfordern. LOCK s sind nicht schachtelbar: ein UNLOCK hebt alle LOCKS auf. Dieser Befehl holt den GoldED-Screen in den Vordergrund.

1.230 MACRO

MACRO

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
MACRO	RECORD/S	Sequenz-Aufnahme starten/beenden
	PLAY/S	Sequenz abspielen
	LOOPS/N	Anzahl Durchläufe beim Abspielen (UWORD)
	ASK/S	Per Requester Anzahl der Durchläufe erfragen

FILE/K	Name einer Sequenzdatei (STRING); siehe LOAD/SAVE
SAVE/S	Aktuelle Sequenz abspeichern
LOAD/S	Sequenzdatei laden

Einschränkungen: Während der Ausführung eines ARexx-Makros können keine Sequenzen ausgeführt werden.

1.231 MARK

MARK

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
MARK	HIDE/S	Blockmarkierung entfernen
	PARAGRAPH/S	Absatz markieren
	WORD/S	Wort unter Cursor markieren
	SET/S	Markierungsanfang/ende setzen
	BEGIN/S	Markierungsanfang setzen
	END/S	Markierungsende setzen
	FLOW/K	Cursorbewegungen verändern Markierung ? (BOOL)
	EXCLUDE/K	Cursor Bestandteil des Blocks? (BOOL)
	COLUMN/S	Zeichenweise markieren
	LINE/S	Zeilenweise markieren
	STRICT/S	Nur Leerzeichen gelten als Wortbegrenzer

1.232 MAXDOWN

MAXDOWN

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
MAXDOWN	(keine)	25% des Textes in Richtung Anfang überspringen

1.233 MAXUP

MAXUP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
MAXUP	(keine)	25% des Textes in Richtung Textende überspringen

1.234 MENUS

MENUS

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

MENUS	ASK/S	Konfigurationsfenster für Menus öffnen

1.235 MISC

MISC

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

MISC	ASK/S	'Diverses'-Konfigurationsfenster öffnen

1.236 MORE

MORE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

MORE	(keine)	Weiteres Fenster öffnen
	NAME/K	Textname (STRING); Vorgabe: "Unbenannt"
	FILETYPE/K	Dateityp-Auswahl (STRING)
	SMART/S	Aktuelles Fenster benutzen, falls leer

1.237 MOUSE

MOUSE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

MOUSE	ASK/S	Konfigurationsfenster für Maus öffnen
	SET/S	Cursor positionieren
	MARK/S	Mit Maus markieren (in Kombination mit SET/S)
	LINE/S	Zeilenweise markieren
	DRAG/S	Aktiviert Drag & Drop-Support

Bemerkung: SET/S, MARK/S, DRAG/S und LINE/S nur für die Maustastenbelegung geeignet.

1.238 NAME

NAME

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

NAME	ASK/S	Dateiname-Requester anzeigen
	NEW/F	Textname neu setzen (STRING)

1.239 NEW

NEW

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

NEW	(no option)	Text löschen; ggf. Bestätigung einholen
	FORCE/S	Text ohne Bestätigung löschen
	NONAME/S	Textname auf "OhneName" zurücksetzen

1.240 NEXT

NEXT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

NEXT	(keine)	Cursor zum nächsten Wortanfang

1.241 NOTIFY

NOTIFY

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

NOTIFY	FILE/K/A	Zu beobachtende Datei (STRING)
	START/S	Beobachtung starten

STOP/S	Beobachtung beenden
CHECK/S	Anzahl der Zugriffe seit letzter Abfrage (UWORD)
MACRO/K	Bei Schreibzugriff auszuführendes Makro (STRING)

Bemerkung: Bietet Zugriff auf den Notification-Mechanismus von AmigaDOS. Der Dateiname wird als Argument an das Makro übergeben.

1.242 OPEN

OPEN

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
OPEN	NAME/M	Zu öffnende Datei(n) (STRING or STRINGS)
	FAST/S	Schnell laden
	NEW/S	Für jede Datei ein neues Fenster öffnen
	AGAIN/S	Aktuellen Text neu laden
	APPEND/S	Datei(en) an aktuellen Text anhängen
	INSERT/S	Datei(en) an aktueller Position einfügen
	ASK/S	Dateirequester anzeigen
	QUIET/S	Nicht über fehlende Datei beschweren
	PATH/K	Pfadvorgabe für Dateirequester (STRING)
	OLDPATH/S	Pfad des Textes als Pfadvorgabe benutzen
	SMART/S	Aktuelles Fenster mitbenutzen, wenn leer
	RAW/S	TAB's nicht in Leerzeichen umwandeln
	FORCE/S	Keine "Text wurde geändert"-Warnung
	FILETYPE/K	Dateityp-Auswahl (STRING)

Bemerkung: Gibt Handle zurück, falls über ARexx aufgerufen (kann zum Aktivieren des Fensters benutzt werden; siehe WINDOW).

1.243 PATH

PATH

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
PATH	ASK/S	Konfigurationsfenster für Dateisuche öffnen

1.244 PC

PC

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
PC	COLUMN/N	Spalte (UWORD: 1, ...)
	LINE/N/A	Zeile (UWORD: 1, ...)
	FILE/K	Buffername/Dateiname (STRING)
	PRESENT/S	Fenster aktivieren
	HIGHLIGHT/S	Zeile hervorheben
	LOCKED/S	Debugger-Zeilennummern verwenden
	UNFOLD/S	Entfalten
	ONEWINDOW/S	Nur ein Fenster für den Debugger vergeben
	FREEZE/S	Unbenutzte Texte verbergen (Vorgabe: löschen)
	FILETYPE/K	Dateityp manuell auswählen (STRING)
	FORMAT/K	Debugger-Übergabeformat (STRING)
	DATA/N	Debugger-Daten (APTR)
	ELEMENTS/N	Debugger-Datenumfang (ULONG)

Bemerkung: Dieser Befehl ist für die alleinige Verwendung durch einen Debugger vorgesehen.

1.245 PHRASE

PHRASE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
PHRASE	CURRENT/S	aktuelles Wort vervollständigen
	SMART/S	IntelliSense aktivieren
	ASK/S	Wörterbuch-Requester öffnen
	ADD/K	Begriff in Wörterbuch aufnehmen (STRING)
	TRIGGER/N	Schwellwert für IntelliSense (UWORD: 1...10)

1.246 PING

PING

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
PING	SLOT/N	Cursorposition im angegebenen Speicher merken

Bemerkung: siehe PONG

1.247 PONG

PONG

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

PONG	SLOT/A/N	Position aus Speicher abrufen & Cursor neu setzen

Bemerkung: GoldED bietet pro Text 10 Speicher (0-9) zum Merken von Positionen an; Speichern mit PING .

1.248 POP

POP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

POP	(keine)	Zeile ausschneiden & im Pick/Push-Buffer ablegen

Bemerkung: Dieser Buffer kann maximal 50 Zeilen aufnehmen. Abruf mit PUSH . Es handelt sich um einen last-in-first-out-Speicher.

1.249 PREFS

PREFS

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

PREFS	ASK/S	Konfigurationsrequester öffnen
	LOCAL/S	Lokale Konfiguration
	GLOBAL/S	Globale Konfiguration
	SAVE/S	Konfiguration speichern
	PAGE/N	Seite im Requester vorwählen (UWORD: 0...)

1.250 PREV

PREV

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

PREV	(keine)	Cursor zum Anfang des vorangehenden Wortes

1.251 PREVEND

PREVEND

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

PREVEND	(keine)	Cursor zum Ende des vorangehenden Wortes

1.252 PRINT

PRINT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

PRINT	FORCE/S	nicht um 'Drucken ?'-Bestätigung fragen
	WINDOW/S	Fensterinhalt als Grafik drucken
	ALL/S	Textdruck: den ganzen Text drucken
	BLOCK/S	Textdruck: Block drucken
	ASK/S	Konfigurationsfenster für Drucker öffnen

1.253 PROJECT

PROJECT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

PROJECT	ASK/S	Projektrequester (Sourcefiles) öffnen
	ADD/K	Sourcefile hinzufügen (STRING)
	DEL/N	Sourcefile entfernen (UWORD: 0, ...)
	CLR/S	Projektliste löschen
	LIST/N	angegebene Exec-Liste kopieren (struct List *)

1.254 PUSH

PUSH

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

PUSH	(keine)	Zeile aus Pop/Push-Buffer einfügen (siehe POP)
	KEEP/S	Zeile im Buffer nicht löschen

1.255 QUERY

QUERY

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
QUERY	NAME/A	Name der abzufragenden Variable (STRING)
	VAR/K	Variable für Ergebnis (STRING); Vorgabe: RESULT

Bemerkung: Mit diesem Befehl können interne Variablen abgefragt werden. Im interaktiven Modus (z.B. Makros/Kommando) wird das Ergebnis in einem Requester angezeigt. AREXX-Makros erhalten das Ergebnis nach einem LOCK (oder bei Benutzung der VAR/K-Option) ohne Variablenname in RESULT bzw. in der mit VAR/K angegebene Variable. Ist der erste Buchstabe des Variablennamens ein "\$", so wird das Ergebnis in der entsprechenden Environment-Variable abgelegt. Zulässige Argumente für NAME/A:

Variablenliste

Name	Typ	Beschreibung
ABAK		BOOL AutoBackups eingeschaltet ?
ABSLINE	READONLY	NUMBER Absolute Zeilennummer; vgl. LINE
ABSLINES	READONLY	NUMBER Absolute Zeilenanzahl; vgl. LINES
ABSNAME		STRING Absoluter Dateiname (expandiert); vgl. DOC
ACENTER		BOOL Zentrieren für Fenster eingeschaltet ?
AFOLD		BOOL AutoFalten eingeschaltet ?
ALEFT		BOOL Layout: alten Rand benutzen ?
ALT	READONLY	BOOL Wurde ALT-Taste gedrückt ?
ANSI	READONLY	NUMBER Anzahl der Nicht-ASCII-Zeichen (*)
ANYCHAR	READONLY	BOOL Aktuelle Zeile nicht leer ?
ANYFOLDS	READONLY	BOOL Enthält der Text Faltungen ?
ANYTEXT	READONLY	BOOL Text im aktuellen Fenster ?
ARRANGE		BOOL Fenster arrangieren ?
ASKBAK		BOOL Backups bestätigen ?
AUTOINDENT		BOOL Einrückung beibehalten ?
BACKUP		BOOL Backups anlegen ?
BAKDIR		STRING Backup-Verzeichnis
BLOCK	READONLY	NUMBER Blocktype (0=aus 1=Zeilen 2=Zeichen)
BLOCKB	READONLY	NUMBER Blockende (Zeile)
BLOCKR	READONLY	NUMBER Blockende (Spalte)
BLOCKX	READONLY	NUMBER Blockanfang (Spalte)
BLOCKY	READONLY	NUMBER Blockanfang (Zeile)
BOLD		BOOL Fettdruck eingeschaltet ?
BRACKET		BOOL Automatische ()-Überprüfung aktiviert ?
BUFFER	READONLY	STRING Inhalt der aktuellen Zeile
BYTES	READONLY	NUMBER Textgröße in Bytes (*)
CAPS	READONLY	BOOL Wurde CAPSLOCK-Taste gedrückt ?
CAT	READONLY	STRING Name der geladenen Catalog-Datei
CHKCASE		BOOL Automatische Groß/Klein-Wandlung ?
CODE	READONLY	NUMBER ASCII-Code des Zeichens unter Cursor
COLUMN	READONLY	NUMBER Aktuelle Spalte (1, ...)
COLUMNS	READONLY	NUMBER Fensterbreite (1, ...)

CON	READONLY	STRING	Empfohlene Fensterabmessungen
CTRL	READONLY	BOOL	Wurde CTRL-Taste gedrückt ?
CURRENT	READONLY	NUMBER	Speicherbereich der aktuellen Zeile (char *)
DATE		STRING	Datum
DEBUG		BOOL	Debug-Daten speichern ?
DEBUGGER		BOOL	Breakpoint-Anzeige sichtbar ?
DOC		STRING	Dateiname inklusive Pfad (vgl. ABSNAME)
DOUBLE		BOOL	Doppeldruck ?
EOL		BOOL	EOL-Wrap ?
ERR	READONLY	STRING	Letzte Fehlermeldung
EXCLUDE		BOOL	Cursor beim Markieren außerhalb Markierung ?
FILE		STRING	Dateiname (ohne Pfad); vgl. DOC
FIND		STRING	Suchmuster
FOLDA		STRING	Markierung für Falt-Start
FOLDB		STRING	Markierung für Falt-Ende
FOLDS	READONLY	NUMBER	Anzahl der Folds im Text (*)
FUNC	READONLY	STRING	QuickFunc Modus
HANDLE	READONLY	NUMBER	Interne Handle des aktuellen Fensters
HMI		NUMBER	Druckervorschub (0 - 2)
HOST	READONLY	STRING	Name des ARexx-Ports
INBLOCK	READONLY	BOOL	Cursor innerhalb Block ?
INFO		STRING	Icon-Datei (*.info)
INFOS		BOOL	Icons anlegen ?
INSERT		BOOL	Scheibmodus = Einfügen ?
ITALICS		BOOL	Kursivdruck ?
LEFT		NUMBER	Layout: linker Rand
LEN	READONLY	NUMBER	Länge der aktuellen Zeile
LEVEL	READONLY	NUMBER	Syntax-Level des Zeichens unter Cursor
LINE	READONLY	NUMBER	Relative Zeilennummer ; vgl. ABSLINE
LINES	READONLY	NUMBER	Relative Zeilenanzahl ; vgl. ABSLINES
LPI		NUMBER	Zeilen/Inch: 6 lpi oder 8 lpi (UWORD: 0, 1)
LQ		BOOL	Druck mit höchster Qualität ?
MARKED	READONLY	BOOL	Block markiert ? Vgl. BLOCK
MAXLEN	READONLY	NUMBER	Länge der längsten Zeile (*)
MODIFY	READONLY	BOOL	Text geändert ?
NODEMO	READONLY	BOOL	Vollversion ?
NUMPAD		BOOL	NumPad separat belegbar ?
ORDINAL	READONLY	NUMBER	Liefert Fensternummer (0, ...)
OUTPUT		STRING	Ausgabe-Konsole
OVERWRITE		BOOL	Vorhandene Dateien überschreiben ?
PARSER	READONLY	STRING	Syntax-Parser-Name
PASSWORD		STRING	Passwort
PATH		STRING	Pfad des aktuellen Textes; vgl. DOC
PICKED	READONLY	NUMBER	Anzahl Zeilen im Pick/Push-Buffer
PREVIEW		BOOL	Preview-Darstellung aktiviert ?
PRJLIST	READONLY	NUMBER	Liste der Projektdateien (struct List *)
PROG	READONLY	STRING	Programmname
RC	READONLY	NUMBER	Error-Code des letzten Befehls
READONLY		BOOL	Datei schreibgeschützt ?
REFORMAT		BOOL	WordWrap formatiert Text ?
REM		STRING	(Datei-)Kommentar des Textes
RESET		BOOL	Druckerreset vor Ausgabe ?
RESULT		STRING	Ergebnis des letzten Befehls
RIGHT		NUMBER	Layout: rechter Rand
ROWS	READONLY	NUMBER	Fensterhöhe
RPLC		STRING	Ersatz-Text aus dem Ersetzen-Requesters
RXDEBUG		BOOL	ARexx-Debug-Infos ausgeben ?

SCREEN	READONLY	STRING	PubScreen-Name
SCREENH	READONLY	NUMBER	Screen-Höhe
SCREENW	READONLY	NUMBER	Screen-Breite
SHIFT	READONLY	BOOL	Wurde SHIFT-Taste gedrückt ?
SMARTINDENT		BOOL	Kontextsensitiv einrücken ?
SOLID		BOOL	Fügen TABs Leerstellen ein ?
SPC		STRING	Trennzeichen-Definition (white space)
STDLINE	READONLY	BOOL	Aktuelle Zeile änderbar ?
SYNTAX		BOOL	Syntax-Highlighting aktiviert ?
TAB		NUMBER	TAB-Wert für Tastatur
TABFILE		NUMBER	TAB-Wert für Dateiimport/Export
TABMODE		NUMBER	TAB-Betriebsart (0...2)
TEMPLATES		BOOL	Templates aktiviert ?
TIME	READONLY	STRING	Zeit
TOOLBAR		BOOL	Werkzeugleiste sichtbar ?
TOPLINE	READONLY	NUMBER	Relative Zeilennummer der ersten Zeile im Fenster
TYPE		STRING	Dateityp; Beispiel (Schreibzugriff): ".c"
UNFOLD		BOOL	Absolutes (entfaltendes) GOTO ?
USECASE		BOOL	Groß/klein bei Suche beachten ?
USER	READONLY	USER	Benutzername
VER	READONLY	STRING	Versionsstring
VERSION	READONLY	NUMBER	Versionsnummer
WILDCARDS		BOOL	Wildcard-Suche aktiviert ?
WINDOWS	READONLY	NUMBER	Anzahl offener Fenster
WINH	READONLY	NUMBER	Fensterhöhe
WINW	READONLY	NUMBER	Fensterbreite
WORD	READONLY	STRING	Wort unter Cursor
WORDS	READONLY	NUMBER	Anzahl der Worte im Text (*)
WRAP		BOOL	WordWrap aktiviert ?
X	READONLY	NUMBER	Fensterposition (X-Koordinate)
XPX		STRING	Ausgewählter XPK-Modus
Y	READONLY	NUMBER	Fensterposition (Y-Koordinate)

(*): Werte sind erst nach EXALL gültig.

1.256 QUIT

QUIT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

QUIT	(no option)	Fenster schließen
	FORCE/S	Fenster ohne Bestätigung schließen
	UNLOAD/S	Fenster schließen, Editor nicht resident lassen
	ALL/S	Alle Texte schließen

1.257 REDO

REDO

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
REDO	LAST/S	das letzte UNDO zurücknehmen

1.258 REFRESH

REFRESH

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
REFRESH	PAGE/S	Text neu anzeigen
	LINE/S	Zeile neu anzeigen

1.259 REMAP

REMAP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
REMAP	TABLE/K	Zeichensatztabelle für Textumwandlung (STRING)
	ASK/S	Benutzer per Requester nach Tabelle fragen

1.260 REPLACE

REPLACE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
REPLACE	STRING/K	Suchmuster (STRING)
	WILD/K	Wildcards benutzen ? (BOOL)
	BY/K	Ersatz für Suchmuster (STRING)
	NEXT/S	In Richtung Textende suchen & einmal ersetzen (*)
	ALL/S	Alle gefundenen Suchmuster ersetzen (*)
	BLOCK/S	Nur markierte Zeilen durchsuchen (*)
	ASK/S	Ersetzen-Requester öffnen
	CASE/K	Groß/Kleinschreibung beachten
	QUIET/S	Nicht-gefunden-Meldung unterdrücken

WORDS/K Nur ganze Worte berücksichtigen ? (BOOL)
 CONFIRM/K Nach Bestätigung fragen ? (BOOL)

(*) nur eine dieser Optionen darf gleichzeitig benutzt werden

1.261 REQLIST

REQLIST

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
REQLIST	ENTRY/M/A	Listeneinträge (STRINGS)
	SORT/S	Liste sortieren
	VAR/K	ARexx-Variable für Ergebnis (STRING)

Bemerkung: Zeigt übergebene Zeichenketten als Liste an und fordert zur Auswahl auf. Rückgabe des ausgewählten Eintrages als String.

1.262 REQUEST

REQUEST

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
REQUEST	HIDE/K	Requester allgemein ausschalten (BOOL)
	DEFAULT/K	Default, wenn Requester ausgeschaltet (UWORD)
	BODY/K	Requestertext, Zeilen durch getrennt (STRING)
	BUTTON/K	Gadgettexte, durch getrennt (STRING)
	TITLE/K	Requestertitel (STRING)
	LONG/S	Benutzer nach Zahl fragen
	MIN/N	Untere Grenze für Zahl (WORD)
	MAX/N	Obere Grenze für Zahl/Buchstaben (WORD)
	OLD/K	Vorgabe (STRING)
	FILE/S	Benutzer nach Datei fragen
	SAVE/S	ASL-Requester im SAVE-Modus öffnen
	PATH/K	Pfad für Dateirequester (STRING)
	MASK/K	Maske (z.B. "#?.c") für Dateirequester (STRING)
	VAR/K	ARexx-Variable für Ergebnis (STRING)
	STRING/S	Benutzer nach Zeichenkette fragen
	STATUS/K	Text für Statuszeile (STRING)
	STAY/S	Statuszeile nicht automatisch löschen
	KEY/S	Benutzer um Tastendruck bitten
	PROBLEM/K	Anzuzeigender Fehlertext (STRING)

Bemerkung: HIDE/K nur in Makros benutzbar; Requester müssen vor Makroende wieder eingeschaltet werden. Kann benutzt werden, um Requester wie "Muster nicht gefunden" zu unterdrücken (Makro

würde stattdessen RC auswerten, um Erfolg festzustellen).

1.263 RIGHT

RIGHT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
RIGHT	(keine)	Cursor eine Spalte nach rechts

1.264 RUN

RUN

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
RUN	CMD/K	auszuführendes Programm (STRING)
	DIR/K	aktueller Pfad (STRING); Vorgabe: Textpfad
	LINE/S	aktuelle Textzeile als Kommando ausführen
	PRI0/N	Priorität des Programmaufrufs (WORD: -3...3)
	STACK/N	Stack für Programm (ULONG)
	ASYN0/S	asynchron ausführen
	OUTPUT/K	Ausgabe (STRING)
	SHANGHAI/N	temporärer Shanghai in Sekunden (UWORD)
	WAITPORT/K	auf Erscheinen dieses Ports warten (STRING)
	SECONDS/N	maximale Wartezeit; Vorgabe: 5 Sekunden (UWORD)

1.265 RX

RX

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
RX	CMD/K	als Message zu verschickendes Kommando (STRING)
	SYNC/S	synchron verschicken (Vorgabe: asynchron)
	ASK/S	Benutzer nach Kommando fragen
	FILE/S	Benutzer nach AREXX-Makro fragen
	PORT/K	Adressat (Port); Vorgabe: AREXX-Server (STRING)
	MACRO/K	auszuführendes Makro, wenn PORT ungültig (STRING)

Bemerkung: Dem Makro (sofern es ausgeführt wird) wird der Befehl CMD als Argument übergeben. Verhält sich wie der DOS-Befehl RX, wenn kein spezieller PORT/K angegeben ist, also an AREXX

gesendet wird: Befehl in '...' gilt als Kommandos für den ARexx-Server, Befehl in "..." gilt als Makro-Name.

1.266 SAVE

SAVE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
SAVE	BLOCK/S	Nur Block sichern
	ALL/S	Ganzen Text sichern
	BUFFERS/S	Alle modifizierten Texte speichern
	FORCE/S	Keine Überschreiben-Rückfrage
	SMART/S	Nur speichern, wenn Text verändert wurde
	NAME/K	Dateiname, unter dem gesichert wird (STRING)
	EXPORT/S	Text nicht umbenennen
	ASK/S	Sichern-als-Requester öffnen
	EXIT/S	Fenster schließen, wenn Speichern erfolgreich
	XPX/S	Gepackt (XPX) speichern
	NOLF/S	Textzeilen ohne Linefeeds abspeichern

Bemerkung: Beachten Sie bei Verwendung der NOLF-Option, daß die Zeilenlänge des Editors begrenzt ist: Texte ohne Linefeeds werden beim nächsten Laden mit GoldED i.d.R. neu umgebrochen.

1.267 SCREEN

SCREEN

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
SCREEN	ASK/S	Konfigurationsfenster für Anzeige öffnen
	ICONIFY/S	Anzeige schließen
	FRONT/S	GoldED's Screen nach vorne
	BACK/S	GoldED's Screen nach hinten
	NOSIZE/S	Standard-Screen-Größe verwenden (BOOL)

Bemerkung: Nach NOSIZE=TRUE werden Display-Presets ohne Angaben für Screenabmessungen abgespeichert. Wird ein solcher Preset später geladen, werden Standard-Overscan-Abmessungen benutzt.

1.268 SESSION

SESSION

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
SESSION	CONFIG/K	Name einer Session-Konfiguration (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern
	QUIET/S	Speichern modifizierter Texte ohne Bestätigung
	NOSAVE/S	Modifizierte Texte nicht sichern

1.269 SET

SET

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
SET	NAME/K	Zu setzende Variable (STRING): Variablenliste
	VALUE/K	Gewünschter Wert (STRING)

1.270 SHIFT

SHIFT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
SHIFT	COLUMNS/N	Spalten, um die eingerückt werden soll (UWORD)
	LINE/S	Aktuelle Zeile ein/ausrücken (Vorgabe: Block)
	TAB/S	Um TAB-Wert ein- bzw. ausrücken
	ASK/S	Interaktiv ein/ausrücken
	LEFT/S	Einrücken
	RIGHT/S	Ausrücken

1.271 SMARTCR

SMARTCR

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
SMARTCR	(keine)	Return ohne Auftrennen der Zeile

1.272 STOP

STOP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
STOP	(keine)	Kommandoausführung abbrechen

1.273 SUFFIX

SUFFIX

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
SUFFIX	STRING/K	Dateiname (STRING)
	SUFFIX/K	Gewünschter Suffix (STRING, z.B. ".c")

1.274 SYNTAX

SYNTAX

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
SYNTAX	ASK/S	Konfigurationsfenster Syntax-Highlighting öffnen
	UNPARSE/S	Parser-Cache zurücksetzen (Cursorzeile)
	ALL/S	Parser-Cache zurücksetzen (ganzer Text)

1.275 TAB

TAB

Kommando	Option	Beschreibung
TAB	(keine)	TAB
	BACK/S	TAB nach links

1.276 TABS

TABS

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

TABS	ASK/S	Konfigurationsfenster für TAB's öffnen

1.277 TASK

TASK

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

TASK	WAIT/N	Wartezeit [1/50 sec] (UWORD)
	BENCH/S	Grafik-Benchmark abrufen

1.278 TEXT

TEXT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

TEXT	T/K	An Cursorposition einzufügender Text (STRING)
	VAR/K	Einzufügende Variable; vgl. QUERY (STRING)
	STAY/S	Cursor an bisheriger Position halten
	CR/S	Zeilenvorschub an Ausgabe anhängen

Bemerkung: Mit "*" können Anführungszeichen in den Text eingefügt werden (einzelne * müssen zur Unterscheidung verdoppelt werden).

1.279 TMLATE

TMLATE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

TMLATE	ASK/S	Konfigurationsfenster für Templates öffnen
	CHECK/S	Wort unter Cursor überprüfen

1.280 TYPE

TYPE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

TYPE	RESET/S	Automatische Filetype-Erkennung aktivieren

Bemerkung: Hebt ein SET TYPE (SET) auf.

1.281 UJUMP

UJUMP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

UJUMP	(keine)	Zur ersten Fensterzeile/vorherigen Seite

Bemerkung: Springt zur ersten Fensterzeile, wenn sich der Cursor bisher unterhalb dieser Zeile befand. Andernfalls wird zur vorherigen Seite weitergeblättert. Siehe auch UPAGE .

1.282 UNDO

UNDO

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

UNDO	LAST/S	Letzte Operation zurücknehmen
	FLUSH/S	Undo-Daten des aktuellen Textes freigeben

1.283 UNLOCK

UNLOCK

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

UNLOCK	(no option)	GUI nach einem früheren LOCK freigeben
	DELAY/S	GUI freigeben. Antwort bis GoldED-Ende verzögern
	STICKY/S	GUI freigeben. Antwort verzögern, bis Text beendet

Bemerkung: DELAY und STICKY sind für externe Programme wie ED (QuickStarter) vorgesehen und dienen der Synchronisation mit dem Editor. Nicht in Makros verwenden.

1.284 UP

UP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

UP	(keine)	Bewegt Cursor eine Zeile nach oben

1.285 UPAGE

UPAGE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

UPAGE	(keine)	Zur vorherigen Seite (vgl. UJUMP)

1.286 USE

USE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

USE	(keine)	Aktuelle Zeile übernehmen

Bemerkung: Nur für ARexx-Makros. Muß aufgerufen werden, nachdem direkt in den Speicherbereich der aktuellen Zeile geschrieben wurde. Einen Zeiger auf diesen Bereich erhalten Sie mit QUERY CURRENT (siehe QUERY). Die Zeilenlänge kann nicht durch Schreiben in diesen Speicherbereich verändert werden.

1.287 VIEW

VIEW

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
VIEW	LEFT/S	Textausschnitt nach links verschieben
	RIGHT/S	Textausschnitt nach rechts verschieben
	COLUMNS/N	Anzahl der Spalten, um die verschoben wird (UWORD)

Bemerkung: Die ähnlichen Befehle VLEFT und VRIGHT sind aus Geschwindigkeitsgründen vorzuziehen.

1.288 VLEFT

VLEFT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
VLEFT	(keine)	Textausschnitt 5 Spalten nach links verschieben

1.289 VRIGHT

VRIGHT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
VRIGHT	(keine)	Textausschnitt 5 Spalten nach rechts verschieben

1.290 WINDOW

WINDOW

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
WINDOW	MAX/S	Aktuelles Fenster maximieren
	CENTER/S	Aktuelles Fenster am Bildschirm zentrieren
	ARRANGE/N	Fenster arrangieren (0: vertikal, 1: horizontal)
	ZIP/S	Betätigung des Zip-Gadgets simulieren
	USE/K	Benanntes Fenster aktivieren (STRING); s. FORCE/S
	FORCE/S	Datei laden, falls Fenster nicht vorhanden
	FILETYPE/K	Dateityp manuell auswählen (STRING)
	WIDTH/N	Fensterbreite setzen (UWORD)
	HEIGHT/N	Fensterhöhe setzen (UWORD)
	X/N	X-Position des Fensters setzen (UWORD)

Y/N	Y-Position des Fensters setzen (UWORD)
NEXT/S	Nächstes Fenster aktivieren
PREV/S	Vorangehendes Fenster aktivieren
RECOVER/S	Fenster neu zeichnen
HANDLE/N	Fenster über Handle aktivieren (ULONG)
ORDINAL/N	1., 2., ... Fenster aktivieren (ULONG: 0, ...)
QUIET/S	NEXT/USE/ORDINAL: Fenster nicht nach vorne holen
SNAP/S	Aktuelle Fenstermaße als Defaultwerte übernehmen

Bemerkung: eine Fensterhandle für HANDLE/N erhalten Sie beim Öffnen des Fensters oder über QUERY HANDLE (QUERY).

1.291 WORD

WORD

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
WORD	UPPER/S	Wort unter Cursor in Großschreibung umwandeln
	LOWER/S	Wort unter Cursor in Kleinschreibung umwandeln

1.292 XREF

XREF

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
XREF	CURRENT/S	Referenz-Text für Wort unter Cursor
	PHRASE/K	Referenz-Text für diesen Begriff (STRING)
	ASK/S	Benutzer nach Begriff fragen
	CHECK/S	Nur prüfen, ob Referenz vorhanden (nicht laden)
	PROTECT/S	Schreibschutz für Referenztext (BOOL)

1.293 Input Events

Input Events

Einfügen von Ereignissen

GoldED's KEY -Befehl kann dazu benutzt werden, "Ereignisse" ("Input events"; beispielsweise einen Tastendruck) in den globalen Eingabestrom einzufügen. Das zur Zeit benutzte Anwendungsprogramm (i.a. das aktive GoldED-Fenster) wird auf diese Ereignisse wie auf normale Benutzereingaben reagieren. Ein Ereignis wird über die EVENT-Option des KEY-Befehls als String beschrieben. In der Beschreibung können einfache Buchstaben, die als Tastendrucke in den

Ereignisstrom eingereicht werden, mit "Ereignisbeschreibungen" in spitzen Klammern (beispielsweise "<shift>") gemischt werden. Die RAW/S-Option ist anzugeben, wenn der einfache Text spitze Klammern enthält. Beispiele:

```
KEY EVENT="Hallo Welt"
KEY EVENT="Hallo Welt<return>"
KEY EVENT="--->" RAW
```

Wird RAW nicht benutzt, so werden die Ereignisdefinitionen in spitzen Klammern in Ereignisse übersetzt, also nicht wortwörtlich als Text in den Eingabestrom übergeben (<return> würde als "Die Return-Taste wurde gedrückt"-Meldung das aktuelle Fenster erreichen). Ereignisdefinitionen sind nach dem folgenden Muster aufgebaut: <CLASS QUALIFIER KEY>

A) CLASS kann einen der folgenden Werte annehmen (Vorgabe ist rawkey):

```
rawkey ..... dies ist ein Tastaturereignis
rawmouse ..... dies ist ein Maus-Ereignis
```

B) QUALIFIER(s) kann einen oder mehrere der folgenden Werte annehmen ...

```
shift ..... Shift
control ..... Control
capslock ..... Caps-Lock
alt ..... Alt
lcommand ..... linke Amiga-Taste
rcommand ..... rechte Amiga-Taste
numericpad ..... numerischer Tastenblock
leftbutton ..... linke Maustaste
rbutton ..... rechte Maustaste
```

C) KEY ist entweder ein einfacher Buchstabe oder ...

```
space ..... Leertaste
backspace ..... Backspace
tab ..... TAB
enter ..... Enter
return ..... Return
esc ..... ESC
del ..... Delete
up ..... Cursor rauf
down ..... Cursor runter
right ..... Cursor rechts
left ..... Cursor links
f1 - f10 ..... Funktionstaste
help ..... Help
```

```
Beispiele: KEY EVENT="<rawkey shift down>"
           KEY EVENT="<rawkey f1>"
           KEY EVENT="<rawkey rcommand o>"
```

1.294 Zubehör

Zubehör

Dieses Programmpaket erhält als Ergänzung zum Editor verschiedene kleinere Programme, von denen einige auf den folgenden Seiten beschrieben werden:

HiSpeed Drucker-Utility für Laserdrucker und DeskJet-Drucker
 Recover Texte nach einem Systemabsturz wiederherstellen

1.295 HiSpeed

Zubehör : HiSpeed

HiSpeed wurde für PCL-Drucker wie Hewlett Packard's DeskJet- und LaserJet-Familie entworfen. Ziel bei der Entwicklung dieses Drucker-Programms war eine möglichst effektive Nutzung des Papiers bei der Ausgabe. Dies wird zum einen durch die Benutzung kleiner Schriften erreicht, zum anderen durch das Layout der Ausgabe (mehrspaltig). So können beispielsweise 8 normale A4-Seiten auf einem einzigen A4-Blatt gedruckt werden, ohne daß die Lesbarkeit dabei leidet. Ausgaben mit HiSpeed erfolgen sehr schnell - auf einem DeskJet Plus sind effektiv mehr als 4 Seiten/Minute erreichbar (alle 4 Seiten würden auf einem A4-Blatt erscheinen). Dank der Flexibilität des Programms können aber auch ganz "normale" Druckaufträge in gewohnter Schriftgröße abgewickelt werden, Etikettenbögen bedruckt werden oder ein A5-Buch erstellt werden. HiSpeed ist ein eigenständiges Shareware-Programm. Als besonderes Angebot ist HiSpeed zusammen mit GoldED im Rahmen einer GoldED-Pro(/NET)-Registrierung erhältlich (siehe Registrieren). Hier die interessantesten Features im Überblick:

- | | |
|--------------------------------------|-----------------------------------|
| o graphische Oberfläche | o Spooler (mehrere Texte drucken) |
| o Kommandointerface | o Preview (WYSIWYG) |
| o ARexx-Port | o Schriften (Fonts) einstellbar |
| o Ausgabe einfach/doppelseitig | o Seitenköpfe einstellbar |
| o Ausgabe in "richtiger" Reihenfolge | o Zeilennumerierung |
| o freies Layout | o automatischer Index/Appendix |
| o diverse Druckstile (fett, etc.) | o Hoch/Querdruck |
| o einstellbarer Zeilenabstand | o Buchdruckmodus (A5-Buch) |

Betriebsvoraussetzungen	ein-/zweiseitig
Konfigurieren	Lochrand
Drucken	Ports, Druck in Datei
Einstellungen und Einheiten	Bedienung über die Shell
Druck-Layout	ARexx-Port HiSpeed
Druck-Preview	ARexx-Befehle HiSpeed
ESC-Sequenzen	Makros
Schriftgröße	Filter
Querdruck	AmigaGuide
Buch	Sleep-Icon
Umschlag	

1.296 BETRIEBSVORAUSSETZUNGEN

Zu HiSpeed : BETRIEBSVORAUSSETZUNGEN

Amiga ab 512K, OS 2.0, DeskJet/Laser/Kompatibler. Sie benötigen speziell bei DeskJet-Druckern eine Softfont-Karte ("RAM Cartridge"), wenn Sie alle Funktionen dieses Programms nutzen möchten. Ohne eine solche Karte ist der Nutzen dieses Programms bei älteren Modellen mit wenig Schriften eingeschränkt. RAM-Cartridges sind ab ca. 160 DM (256 KBytes, HP-Nachbau, z.B. BSC Computer, 0241-572041) zu erwerben. Eine solche Karte kann übrigens auch sehr gut zusammen mit Programmen wie BT-II eingesetzt werden bzw. ist ab dem DeskJet 550C auch als Druckerbuffer nutzbar.

1.297 KONFIGURIEREN

Zu HiSpeed : KONFIGURIEREN

HiSpeed muss auf den verwendeten Drucker konfiguriert werden. Wählen Sie mit dem entsprechenden Gadget ihr Modell aus. Das RAM-Gadget ist je nach vorhandener Speichererweiterung des Druckers auf 'RAM' bzw. auf 'OK' (= kein Speicher für Softfonts) einzustellen. In Abhängigkeit von diesen Einstellungen ändert sich der Umfang der angezeigten Fontliste: Ein Standard-DeskJet ohne Softfontkarte wird nur einen Font bieten, ein DeskJet 550C mit RAM-Karte markiert das andere Extrem (4 Portraitfonts, 3 Landscape-Fonts). Kann ihr Drucker Softfonts auch ohne explizite Speichererweiterung benutzen (viele Laserdrucker), so sollte auf 'RAM' geschaltet werden.

Taucht ihr Drucker (noch) nicht unter den einstellbaren Geräten auf (und ist zu keinem der angebotenen 100% kompatibel), so muss HS mit <KONFIGURATION> an ihr Gerät angepaßt werden. HiSpeed kann an beliebige PCL-Drucker und deren Fontausstattung angepaßt werden. Sollte Ihr Gerät Softfonts unterstützen - bei den DeskJet-Modellen wird dazu eine Speichererweiterung benötigt - so können Sie auch Ihre eigenen Fonts bei HiSpeed anmelden. Leider ist der Setup-Prozess nicht ganz einfach. Sie sollten Ihr Druckerhandbuch deshalb wenigstens einmal gründlich gelesen haben. Fehleinstellungen führen mit Sicherheit zu unbrauchbaren Ergebnissen. Im folgenden wird der Prozess an einem Beispiel erläutert:

Wählen Sie das <SETUP>-Gadget an - es erscheint ein Requester, mit dem die weiteren Einstellungen vorgenommen werden können. Auf der linken Seite werden die z.Zt. angemeldeten Drucker angezeigt. Rechts erscheint die Liste der Fonts des angewählten Druckers. Ist Ihr Modell noch nicht vorhanden, so kann mit <NEW> (neben der Druckerliste) ein neuer Drucker unter dem Namen 'unnamed' angemeldet werden. Mit dem Eingabefeld unter der Druckerliste kann dieser Name beliebig geändert werden. Entspricht der Papiereinzug Ihres Druckers von der Bauart dem eines DeskJets, so sollte das 'DeskJet-Tray'-Feld aktiviert werden: das Programm wird Ihnen dann genauere Anweisungen geben, wenn es um das Wenden von Papier bei doppelseitigem Druck geht. Aktivieren Sie das 'Faces down'-Gadget, wenn die Seiten mit der bedruckten Seite nach unten aus dem Druckwerk kommen. Einige Drucker (insbesondere Laserdrucker) können den oberen Rand eines A4-Blattes nicht so gut ausnutzen, wie es bei DeskJet-Modellen möglich ist - es empfiehlt sich in solchen Fällen, <OFFSET

HEADER> zu aktivieren -die Titelzeile wird dann um einige Millimeter nach unten verschoben. Zu guter letzt sollte dem Programm noch das gewünschte Muster für Coverdateien mitgeteilt werden. Sinn dieses Musters ist es, die für Ihren Drucker ungeeigneten Dateien von der Cover-Auswahl auszuschliessen. HiSpeed benutzt die folgenden Konventionen:

```
CYM Farbbdateien (Dreifarbdruck)..... #?.CYM
CYMK Farbbdateien (Vierfarbdruck) ..... #?.CYMK
SW-Dateien (PCL-Level 3) ..... ohne Endung
```

Selektieren Sie den gewünschten Drucker durch Anklicken - in der Fontliste werden dann die verfügbaren Fonts des Druckers angezeigt. Bei einem neu angelegten Drucker ist diese Liste noch leer. Benutzen Sie <new> neben der Fontliste, um einen neuen Font hinzuzufügen. Sie können den vom Programm gewählten Namen ('unnamed') mit dem Eingabefeld unter der Liste verändern. Anschließend muß das Programm über die Eigenschaften des gerade eingetragenen Fonts wie Größe oder Druckrichtung unterrichtet werden. Die dazu benötigten Angaben finden Sie in Ihrem Druckerhandbuch. Prinzipiell können mit HiSpeed nur Fixed-Width-Fonts benutzt werden; proportionale Fonts werden nicht unterstützt. In diesem Beispiel soll dem Programm der 'LetterGothic'-Font des DeskJet550C beigebracht werden. Sie finden die Liste der von diesem Drucker unterstützten Fonts in dem Abschnitt 'Technische Daten' des Druckerhandbuches. Der Aufstellung ist zu entnehmen, dass es unter anderem die LetterGothic-Variante in der Größe 6 Punkte sowohl im Hochformat als auch im Querformat gibt - und zwar jeweils mit 24 cpi (Zeichen pro Inch):

```
Typeface:      LetterGothic
Größe:         6p
Druckdichte:   24 cpi (nicht-proportional)
Orientierung:  Hochformat oder Querformat
```

Entsprechend sind die Einstellungen für den Font vorzunehmen: Stellen Sie das Typ-Gadget auf 'any direction', da der Font sowohl Querdruck als auch Druck im Hochformat unterstützt. Im HMI-Gadget ist die Druckdichte in der Einheit 1/1200" anzugeben -dieser Wert kann aus der cpi-Angabe (hier: 24) berechnet werden: $1200/24 = 50$. Über das LPI-(Lines per Inch-)Eingabefeld wird HiSpeed der optimale Vorschub für einfachen Zeilenabstand des Fonts mitgeteilt. Dieser Wert kann näherungsweise über die Formel $LPI = 72/\text{Fontgröße}$ berechnet werden; es kommt nicht auf einen exakten Wert an. Für einen 6-Punkte-Font würde sich ein LPI-Wert von $72/6 = 12$ anbieten. In den Eingabefeldern <NORM.> bzw. <ITAL.> sind die Softfont-Files für den Font einzutragen; bei eingebauten Drucker-Fonts (wie in unserem Fall) bleiben die Felder leer. Bei Softfonts wären die Pfade zu den entsprechenden Dateien anzugeben - getrennt für aufrechte und kursive Variante (es kann in beiden Feldern derselbe Font eingetragen werden). Bitte beachten Sie, daß ihre Softfonts den Zeichensatz des Amiga, also ECMA LATIN, benutzen _müssen_. Abgeschlossen wird die Anmeldung eines Fonts mit der Angabe der Kommandosequenz im PCL-Eingabefeld von HiSpeed, die für die Aktivierung des Fonts an den Drucker gesendet werden muß. Eine Aufstellung der verfügbaren Kommandos sollten Sie in ihrem Druckerhandbuch finden. In dieser PCL-Sequenz müssen Schrifttyp (Typeface) sowie Zeichendichte (Print Pitch) und Zeichenhöhe (Character Height) gesetzt werden. Ein Beispiel:

```
ESC(s6v24h6T
```

ESC leitet Befehlssequenzen ein. PCL-Kommandos enden immer mit einem Großbuchstaben - hier 'T'. Mit '(s6v' wird die Fontheöhe auf 6 Points festgesetzt, '24h' setzt die Zeichendichte auf 24 Zeichen pro Inch.

Abschließend wird mit '6T' der Schrifttyp auf LetterGothic geschaltet. Innerhalb der Sequenz dürfen keine Leerstellen benutzt werden; desweiteren ist Groß- und Kleinschreibung exakt zu beachten.

1.298 SEITENKOPF

Zu HiSpeed : SEITENKOPF

Es ist möglich, den von HiSpeed verwendeten Seitenkopf im Format zu ändern. Die gewünschten Attribute (z.B. unterstrichen) können im Setup-Requester (Konfigurieren) eingestellt werden. Auch der Text kann mit dem dort angebotenen 'PAGE HEADER'-Eingabefeld editiert werden. Zu beachten ist, daß dieser Text später nicht direkt ausgegeben wird, sondern zuvor 'interpretiert' wird: bestimmte Schlüsselworte (z.B. \DATE) werden durch den aktuellen Wert (hier das Datum ersetzt). Nur Teile, die in '"' eingeschlossen sind, werden garantiert direkt ausgegeben. Die unterstützten Schlüsselworte in einer tabellarischen Übersicht:

Allgemein	Beispiel	Beschreibung
"<Text>"	"Hallo"	den Text <Text> ausgeben
\DATE	"Datum: " \DATE	Datum einfügen
\TIME	"Zeit: " \TIME	Zeit einfügen
\NAME	"Datei: " \NAME	Dateiname einfügen
\PATH	"Datei: " \PATH	Dateiname mit Pfad einfügen
\PAGE	"Seite: " \PAGE	Seitennummer einfügen
\$<name>	\$USER	Umgebungsvariable einfügen

1.299 DRUCKEN

Zu HiSpeed : DRUCKEN

Die zu druckenden Dateien ("Jobs") werden in der "Jobliste" angezeigt (Mitte unten). Neue Druckaufträge lassen sich mit einem Klick auf das <NEU>-Gadget hinzufügen - es erscheint dann ein Filerequester. Sie können in diesem Requester mehrere Dateien gleichzeitig anwählen: Halten Sie einfach die Shift-Taste gedrückt, während Sie Dokumente mit der Maus anklicken. Natürlich können auch die speziellen Gadgets im Requester benutzt werden. Beispiel: <MUSTER> anwählen und "#?.DOC" eingeben - dann werden automatisch alle Dateien, deren Name auf ".DOC" enden, angewählt. Alternativ zur Auswahl über den Filerequester wird auch das "Ziehen" von Icons über das HiSpeed-Fenster unterstützt (vgl. OS2.04 Icon-Editor). Auch das Ziehen einer Datei über das Sleep-Icon von HiSpeed (erscheint nach Betätigung von <Zzz>) ist möglich - diese Datei wird dann aber sofort gedruckt und nicht in die Jobliste aufgenommen.

Die in der Jobliste angezeigten, für den Druck vorgesehenen Dokumente werden auf Wunsch alphabetisch (<SORT.A>) oder der Größe nach (<SORT.#>) sortiert. Das Löschen der Job-Liste ist mit dem Menüpunkt 'Druckaufträge/Liste löschen' möglich. Einzelne Jobs können mit dem <ENTF.>-Gadget entfernt werden. Die Jobs werden nach dem Druck nicht automatisch aus der Liste entfernt.

Der Druckauftrag kann mit einem Klick auf das <DRUCKEN>-Gadget gestartet werden. Alternativ genügt das Betätigen der Return-Taste. Die Jobs werden der Reihe nach bearbeitet, wobei für jeden Job eine neue Seite angefangen wird (aber nicht unbedingt ein neues Blatt, da auch zweiseitig gedruckt werden kann). Wurden zuvor noch keine Druckaufträge festgelegt, so erscheint spätestens jetzt ein Filerequester, der nach der zu druckenden Datei fragt. Der Druck kann jederzeit abgebrochen werden (Fenster schließen - vor dem endgültigen Abbruch erscheint eine Sicherheitsabfrage).

Es ist auch möglich, mit <SEITE...> einzelne Seiten zu drucken. Dies ist besonders praktisch, wenn zerstörte Seiten nachträglich noch einmal ausgegeben werden sollen (etwa wenn mitten in einem größeren Druckjob die Tinte ausgesetzt hat).

Auf Wunsch (<SEITENKOPF> aktivieren) werden alle Seiten mit einer kurzen Titelzeile versehen, aus der neben der Seitennummer auch der Name des Dokuments (Jobname) hervorgeht. Der Text der Titelzeile kann verändert werden (Konfigurations-Fenster); es ist beispielsweise möglich, das Datum oder den Wert von Environment-Variablen einfügen zu lassen.

Ein Inhaltsverzeichnis (<KOPF UND INDEX> kann angefordert werden und eine Zeilennummerierung (<NUMMERN>) ist verfügbar - dem übersichtlichen Ausdruck auch größerer Dokumentensammlungen (z.B. Includes, CompilerManuals u.ä.) steht somit nichts mehr im Wege.

1.300 EINSTELLUNGEN UND EINHEITEN

Zu HiSpeed : EINSTELLUNGEN UND EINHEITEN

An den Papiereinstellungen sollte nur etwas geändert werden, wenn man GENAU weiss, was man tut; voreingestellt ist A4 mit einem linken Rand von 16 mm, der gerade zum Abheften/Lochen/Binden ausreichen müßte. Bitte beachten Sie, daß die einstellbaren Abmessungen im Hauptfenster nur den zum Druck freigegebenen Bereich beschreiben: wenn Sie nur die obere Hälfte eines A4-Blattes bedrucken möchten, können Sie das hier einstellen. Das physikalische Papierformat (in Europa A4, in den Staaten US Letter oder US Legal) wird dagegen im Setup (<KONFIGURATION>) eingestellt.

Entspricht das tatsächlich verwendete Papier nicht den Programmeinstellungen, ist mit einer falschen Sortierung der Blätter zu rechnen - besonders im Buchdruckmodus fatal. Sollten einmal irrtümlich alle Werte verstellt worden sein, so genügt die Anwahl von <STANDARDWERTE>, um an die Grundeinstellungen zu gelangen. Alle Einstellungen können mit dem Menüpunkt 'Datei/Konfig sichern' dauerhaft gesichert werden.

Die verwendete Einheit für Rand- und Blatteinstellungen ist grundsätzlich 'mm'. Eine Ausnahme ist das Block-Größen-Display (neben den <LAYOUT>-Gadgets): in den beiden Feldern wird die Größe der verkleinerten Textblöcke auf einer Seite in Zeichen (Spalten/Zeilen) angegeben. Diese Werte ergeben sich direkt aus dem Raum, den man den einzelnen Textblöcken über die Randeinstellungen zur Verfügung stellt und hängen indirekt auch vom gewählten Font ab. Mit dem 6p Courier-Font sind nur mäßige Ergebnisse zu erreichen.

1.301 DRUCK-LAYOUT

Zu HiSpeed : DRUCK-LAYOUT

Von besonderer Bedeutung ist die Wahl des Layouts: die Art der Zeilen bzw. Spaltenanordnung der Textblöcke steht zur Variation bereit. Zu beachten ist, daß mit zunehmender Spaltenzahl die Breite der einzelnen Spalten sinkt. Wird die Spaltenbreite zu klein (z.B. kleiner 80), so müssen u.U. die Zeilen der Vorlage umgebrochen werden. In der aktuellen Version nimmt HiSpeed dabei "Rücksicht auf Nichts", sprich: die Zeilen werden auch mitten im Wort umgebrochen ;-)

Besonders kritisch ist in diesem Zusammenhang der COURIER-6-Font (der einzige an einem Ur-DeskJet verfügbare kleinere Font), dessen Zeichen recht breit sind: bei zweispaltigem Druck liegt die Spaltenbreite unter 75 Zeichen, was für die meisten Texte nicht ausreicht. In diesen Fällen bietet sich die <FORMAT.>-Option an: Ist sie aktiviert, werden Zeilenumbrüche im Original (abgesehen von offensichtlichen Absätzen) ignoriert, es wird also umformatiert. Formatierte Daten (Blocksatz, Tabellen, Programme, etc.) verbieten allerdings den Einsatz dieser Option.

Bei den Textvorlagen sollte es sich im übrigen um normale ASCII-Texte handeln, deren einzelnen Zeilen mit einem LF (Linefeed) terminiert sind. Die bei MS-DOS Texten zusätzlich vorhandenen CR-Codes werden erkannt und entfernt. ASCII-Ausgaben von "echten" Textverarbeitungen fehlen LF-Codes oft bzw. sie müssen explizit angefordert werden. Bei Ausgabe von MS-DOS-Texten (die beispielsweise über eine Mailbox empfangen wurden) muß das 'MS-DOS' Gadget aktiviert werden - HiSpeed verwendet dann einen anderen Zeichensatz. Da die Softfonts zur Zeit nur in einer Amiga-Version vorhanden sind, beschränkt sich die Font-Auswahl in dieser Betriebsart auf die eingebauten Druckerfonts.

Die Abstände zwischen den Textblöcken in horizontaler/vertikaler Richtung können mit <RÄNDER>/DX bzw. <RÄNDER>/DY eingestellt werden. Zur Erhöhung der Lesbarkeit zeichnet HiSpeed auf Wunsch zwischen zwei Block-Zeilen eine Trennlinie (<TRENNL.> einschalten); die einzelnen Textblöcke sind von links nach rechts sowie von oben nach unten verkettet.

1.302 DRUCK-PREVIEW

Zu HiSpeed : DRUCK-PREVIEW

HiSpeed bietet Ihnen zwei Möglichkeiten an, Qualität und Umfang eines Ausdrucks vor dem tatsächlichen Druck vorauszuberechnen: So können Sie mit <VORSCHAU> eine verkleinerte Darstellung der Druckseiten am Bildschirm anfordern - auf diese Weise erhalten Sie einen grundsätzlichen Eindruck vom gewählten Layout und können ggf. Änderungen vor nehmen. Das Vorschau-Fenster wird komplett über die Tastatur gesteuert: mit den Cursor-Tasten kann geblättert werden, die HELP-Taste bringt eine statistische Übersicht. Mit ESC

oder 'Q' bzw. dem Close-Gadget des Fensters kann der Preview verlassen werden.

Die Textstatistik kann auch ohne den zeitaufwendigen Preview über <TEXTE SCANNEN> abgerufen werden. Dieses Kommando erfaßt die wichtigsten Textdaten (z.B. benötigte Blätter) in einer statistischen Übersicht. Besonders interessant ist die 'Störungen'-Angabe in %: Hier wird Ihnen mitgeteilt, wie viele Zeilen des Originaltextes zu lang waren, um in einer Spalte Platz zu finden. Dieser Wert sollte möglichst niedrig ausfallen, da bei vielen erzwungenen Umbrüchen die Lesbarkeit leidet. Als Abhilfe bietet sich ein Verkleinern der Ränder (führt zu größerer Spaltenbreite) sowie die Wahl einer kleineren Schrift an (dazu später mehr).

1.303 ESC-SEQUENZEN

Zu HiSpeed : ESC-SEQUENZEN

Im <HISPEED>-Modus werden von HiSpeed fast alle ESC-Sequenzen erkannt und ausgefiltert, kommen also nicht zur Ausführung. Die Druckgeschwindigkeit ist dank Draft-Modus entsprechend hoch. Übrigens ist der alte DeskJet+ schneller als ein DeskJet550C.

Auch bei ausgeschaltetem HiSpeed-Modus werden auf Wunsch ESC-Sequenzen (Kursiv etc.) gefiltert – eine Kontrolle ist mit dem <ANSI>-Gadget möglich. Die unter ANSI-Betrieb evtl. für die Ausgabe zusätzlich benötigten Softfonts (Italics-Varianten) werden erst bei Bedarf geladen. Sie befinden sich im Verzeichnis SOFTFONTS.

Während der HiSpeed-Modus grundsätzlich mit DRAFT-Ausgaben verbunden ist, kann für die anderen Modi auch LQ- (<HOHE QUALITÄT>) o. fette LQ-Schrift vorgewählt werden. Die Ausgabe erfolgt mit der vorgewählten Schrift (Default-Font), solange im auszugebenden Text keine gegenteiligen ESC Sequenzen entdeckt werden. Bei Einstellung auf <ANSI>=AUS wird das gesamte Dokument mit dem gewählten Default-Font gedruckt. Wer an einem besonders schönen Ausdruck interessiert ist, wähle als Modus <HOHE QUALITÄT (FETT)> und als Font <LGothic-6p> bei einem mittleren Zeilenabstand <Z-ABSTAND>.

Sind in der Vorlage FF-Codes (= Seitenvorschub) enthalten, so fängt HiSpeed bei aktivem <FF AUSF.> mit jedem entdeckten Code einen neuen Textblock an; bei Abschalten von <FF AUSF.> wird dagegen lediglich eine neue Druckzeile begonnen. Als FF-Code wird 12 (dez) betrachtet. Es ist sinnvoll, vor dem eigentlichen Druck die benötigte Anzahl von Seiten berechnen zu lassen (<TEXTE SCANNEN>), um den Einfluß einer <FF AUSF.>-Einstellung abschätzen zu können. Unter Umständen erhöht sich der Papierverbrauch ganz erheblich. Insbesondere Dokumente im AutoDoc-Format (Programmierunterlagen) enthalten oft FF-Codes nach jedem Absatz.

1.304 SCHRIFTGRÖßE

Zu HiSpeed : SCHRIFTGRÖÖE

Unabhängig von den Einstellungen für die gewünschte Behandlung der Schriftstile können Sie zwischen mehreren Font-Größen für die Ausgabe wählen. Das Angebot hängt von ihrem Drucker ab. BesitzerInnen eines DeskJet 550C mit Softfontkarte können zwischen LinePrinter-5, Line Printer-6, LetterGothic-6 sowie Courier-6 wählen. LinePrinter-6 ermöglicht bei zweispaltigem Druck eine Spaltenbreite von knapp über 80 Zeichen und ist damit für die meisten Texte gut geeignet. Liegt die durchschnittliche Zeilenbreite Ihrer Vorlage über 83 Zeichen, so sind dagegen LinePrinter-5 oder LGothic-6 der Übersichtlichkeit halber vorzuziehen (ca. 90 Zeichen/Spalte). Schließlich steht noch Courier-6 zur Verfügung - mit diesem Font können Texte geringerer mittlerer Spaltenbreite übersichtlich gedruckt werden: bei zweispaltigem Layout mit diesem Font sind (nur) etwa 70 Zeichen/Spalte ansprechbar. In der extremsten Einstellung (ein Textblock/Seite, LinePrinter-5, einfacher Zeilenabstand) lassen sich auf einer A4-Seite 196*158 Zeichen unter bringen (= 30968 Bytes). Bei doppelseitigem Druck sind das pro Blatt Papier etwa 60 KByte.

1.305 Querdruck

Zu HiSpeed : Querdruck

Auf allen DeskJet-Modellen mit Ausnahme des Ur-DeskJets kann die Ausgabe auch im Querformat (<QUERDRUCK>) erfolgen. Die Anzahl der dann verfügbaren Fonts hängt vom Modell ab. Der Papierverbrauch steigt bei Querdruck aufgrund geringerer Zeilenzahl um etwa 40% an.

1.306 BUCH

Zu HiSpeed : BUCH

Im Buchdruckmodus (<BUCH>) können die Blätter nach der Ausgabe direkt zu einem Heft gefaltet werden - das Programm sorgt dafür, daß alle Seiten an der richtigen Stelle zu liegen kommen. Sinnvollerweise wird diese Betriebsart mit <QUERDRUCK> kombiniert -dann können mit HiSpeed A5-Hefte hergestellt werden. Das Programm verläßt sich bei der Zentrierung der Textspalten auf Ihre Angaben; die eingestellte Spaltenbreite sollte deshalb nicht zu stark von der Spaltenbreite des zu druckenden Textes abweichen (das Arexx-Script AdjustBook.REXX aus dem 'Makros'-Menu berechnet für Sie die optimale Einstellung). Auf dem Ur-DeskJet ist der Buchdruckmodus mangels Landscape-Unterstützung durch den Drucker leider nicht sinnvoll zu gebrauchen.

1.307 Umschlag

Zu HiSpeed : Umschlag

Wählen sie <UMSCHLAG>, wenn Sie für ihr A5 Heft einen passenden Umschlag wünschen; die Ausgabe erfolgt entsprechend der eingestellten Qualität (IQ/EDV). Diese Funktion benötigt die 'Xpk.Library' (FD). Coverdateien sind mit XDrop (Programm aus dem XPK-Paket) im Modus "IMPL" gecrunchte PCL-Dateien - also umgelenkte Druckerausgaben. Zur Erstellung bieten sich Programme wie PageStream an. Die Namen von Farb-PCL-Files sollten auf ".CYM" (DeskJet 500C) bzw. ".CYMK" (DJ-550C) enden. Beispielvorlagen im PageStream-Format finden sich im Verzeichnis TEMPLATES.

1.308 EIN-/ZWEISEITIG

Zu HiSpeed : EIN-/ZWEISEITIG

Der Druck erfolgt auf Wunsch einseitig oder zweiseitig (<DOPPELS.>). Lassen Sie sich nicht verwirren, wenn während des Drucks der Vorderseiten auch einmal ein leeres Blatt ausgeworfen wird - es handelt sich dann um die nur einseitig zu bedruckende Abschlußseite eines Dokuments, die für den zweiten Druckdurchgang benötigt wird. Vor dem Druck der Rückseiten sind **alle** ausgeworfenen Seiten wieder einzulegen. Beachten Sie beim Wiedereinlegen des Papiers unbedingt die Anweisungen des Programms, da sich die Handgriffe nicht immer gleichen.

1.309 Lochrand

Zu HiSpeed : Lochrand

Möchten Sie doppelseitig ausgegebene Blätter später abheften und haben Sie zu diesem Zweck einen größeren linken Rand eingestellt, so sollte die <LOCHRAND>-Option aktiviert werden; das Programm vertauscht dann für alle ungeraden Seiten den linken und rechten Rand, so daß der breitere Heftrand immer auf der zu lochenden Seite zu liegen kommt.

1.310 Ports, DRUCK IN DATEI

Zu HiSpeed : Ports, DRUCK IN DATEI

Mit den <AUSGABE>-Gadgets kann zwischen Parallelport, serieller Schnittstelle bzw. Druck in eine Datei gewählt werden. Bei Ausgaben in eine Datei werden bei doppelseitigem Druck für Vorder- und Rückseiten zwei Dateien erzeugt (Suffix 1 bzw. 2). Später ist auf jeden Fall Datei 1 vor Datei 2 auszugeben, da nur in ersterer die Softfonts enthalten sind. Vor dem zweiten Durchgang die ausgeworfenen Blätter wieder einlegen. BesitzerInnen von Laserdruckern müssen das richtige Einlegen durch Ausprobieren herausfinden. Für DeskJet-Modelle gilt: Bei Ausgaben im Querdruck (Landscape) die Blätter OHNE

Drehung wieder einlegen. Bei normaler Ausgabe (Portrait) die Blätter vor dem Einlegen um 180 Grad drehen (bedruckte Seiten bleiben oben).

1.311 BEDIENUNG ÜBER DIE SHELL

Zu HiSpeed : BEDIENUNG ÜBER DIE SHELL

HiSpeed kann auch über die Shell bedient werden bzw. indirekt über alle Programme, die einen Shell-Startup simulieren (SID, DirOpus). Das Format der Optionen entspricht den AmigaDOS-Konventionen. Da die einzelnen Schlüsselworte den ähnlich bezeichneten Schaltern des Programms entsprechen, wird hier auf eine ausführliche Erklärung verzichtet und nur eine Liste der unterstützten Kommandos angeführt:

FILE/M, S=SLEEP/S, D=DOUBLE/K, H=HEADER/K, N=NUMBER/K, H=HISPEED/K, P=PREVIEW/S, C=SCAN/S, L=LANDSCAPE/K, B=BOOK/K, F=FEED/N, I=INDEX/S, LQ/S, EDV/S, BOLD/S, ADJUSTLF/K, SORTNAME/S, SORTSIZE/S, ASL/S, SCREEN/K, PERFORATE/K, CMDFILE/K, MSDOS/K, UNI/K, ANSI/K, PARSEFF/K, FILTER/K, PAR:/S, SER:/S, RESET/S, GUIDE/K:

1.312 AREXX-PORT HISPEED

Zu HiSpeed : AREXX-PORT HISPEED

HiSpeed verfügt über einen ARexx-Port. Über ARexx ist es beispielsweise möglich, Listing vor dem Ausdruck mit einem Kopf (Datum etc.) zu versehen, Texte vor dem Ausdruck zu formatieren, eine Stichwortliste markierter Begriffe (Appendix) anzulegen, das Programm mit einem Tastendruck auf einen anderen Screen zu legen, etc. Normalerweise ist eine gleichzeitige Bedienung über ARexx-Befehle (AREXX-BEFEHLE HISPEED) und Workbench möglich.

1.313 AREXX-BEFEHLE HISPEED

AREXX-BEFEHLE HISPEED

Gruppe 1 - Einstellungen setzen (SET)

SET LAYOUTX <Spalten>.....	Anzahl Spalten
SET LAYOUTY <Zeilen>.....	Anzahl Reihen
SET LEFT <mm>.....	linker Rand
SET RIGHT <mm>.....	rechter Rand
SET TOP <mm>.....	Rand oben
SET BOTTOM <mm>.....	Rand unten
SET DX <mm>.....	Raum zwischen Spalten
SET DY <mm>.....	Raum zwischen Reihen
SET COPIES <Anzahl>.....	Anzahl Kopien
SET FEED <0...12>.....	Zeilenvorschub

SET PORT <'PAR:' 'SER:' FILE>.....	Ausgabeport (s. OUTFILE)
SET OUTFILE '<Dateiname>'.....	Ausgabedatei
SET QUALITY <HISPEED LQ EDV BOLD BOLDEDV>..	Ausgabestil
SET FILE '<Dateiname>'	Datei in Liste aufnehmen
SET PERFORMESC <ON OFF>	ESC-Erkennung ein/aus
SET PERFORMFF <ON OFF>	FF-Erkennung ein/aus
SET NUMBER <ON OFF>	Nummerierung ein aus
SET HEADER <OFF NOHEADER ON INDEX>	Headertyp festlegen
SET SIZE <Fontname>	Font auswählen
SET DOUBLE <ON OFF>	Doppeldruck an/aus
SET SINGLE <ON OFF>	Doppeldruck aus/ein
SET DESCEND <ON OFF>	ab/aufsteigend drucken
SET ASCEND <ON OFF>	auf/absteigend drucken
SET SEPARATE <ON OFF>	Trennlinien ein aus
SET ADJUSTLF <ON OFF>	LF's anpassen an/aus
SET KEEPLF <ON OFF>	LF's anpassen aus/an
SET REQUESTER <ON OFF>	Requester aus (1)
SET ASK '<Text>'	YES/NO Requester zeigen
SET WARN '<Text>'	I SEE Requester anzeigen
SET BOOK <ON OFF>	Buch-Modus an/aus
SET COVER <Coverfile>	Cover drucken
SET KEYLIST <file>	Stichwortdatei (*)
SET KEYCODE <Zeichen OFF>	Stichwort-Marker setzen
SET PAPERX <mm>	Papierbreite festlegen
SET PAPERY <mm>	Papierhöhe festlegen
SET PERFORATE <ON OFF>	Rand an Abheften anpassen
SET ORIENTATION <PORTRAIT LANDSCAPE>	Papierausrichtung
SET MSDOS <ON OFF>	MS-DOS Modus ein/aus
SET UNIDIR <ON OFF>	Unidirektional ein/aus
SET SCREEN <PubScreenName>	Screen auswählen

Gruppe 2 - Anweisungen

QUIT	HiSpeed beenden
SLEEP	Iconify
OPENWIN	Hauptfenster öffnen
SORTNAME	Liste n. Namen sortieren
SORTSIZE	Files n. Größe sortieren
NEW	Job-Liste löschen
CLR	dito.
REQUESTFILE	Filerequester aufrufen
PRINT	Files in Liste drucken
SCAN	Files in Liste scannen
VSCAN	Preview
RESET	alle Werte zurücksetzen
INFO	SCAN-Ergebnis zeigen
SAVECONFIG	Einstellungen speichern

Gruppe 3 - Abfragen (QUERY)

QUERY LAYOUTX	Anzahl Spalten
QUERY LAYOUTY	Anzahl Zeilen
QUERY LEFT	linker Rand
QUERY RIGHT	rechter Rand
QUERY TOP	Rand oben
QUERY BOTTOM	Rand unten
QUERY DX	Raum zwischen Spalten

QUERY DY	Raum zwischen Reihen
QUERY COPIES	Anzahl Kopien
QUERY FEED	Blattvorschub
QUERY PORT	Ausgabeport
QUERY OUTFILE	Ausgabedatei
QUERY QUALITY	Ausgabestil
QUERY PERFORMESC	ESC-Erkennung
QUERY PERFORMFF	FF-Erkennung
QUERY NUMBER	Nummerierung
QUERY HEADER	Headertyp
QUERY SIZE	Font
QUERY DOUBLE	Druck-Betriebsart
QUERY SINGLE	dito.
QUERY DESCEND	Druck-Richtung
QUERY ASCEND	dito.
QUERY SEPARATE	Trennlinien-Einstellung
QUERY ADJUSTLF	Adjust-LF-Einstellung
QUERY KEEPLF	dito.
QUERY BLOCKX	Buchstaben/Zeile
QUERY BLOCKY	Zeilen/Block
QUERY PAGES	benötigte Seiten (*)
QUERY SHEETS	benötigte Blätter (*)
QUERY DISTORTIONS	Umbrüche (*)
QUERY BYTES	Textgröße in Bytes
QUERY JOBS	Anzahl Jobs abfragen
QUERY VERSION	Version abfragen
QUERY JOBNAME <Slot>	Job-Name abfragen
QUERY STATE	HiSpeed-Zustand abfragen
QUERY JOBPAGE <Slot>	Seiten-Nr. abfragen (*)
QUERY BOOK	Buchmodus abfragen
QUERY MAXLINE	längste Zeile (*)
QUERY KEYCODE	Stichwort-Code abfragen
QUERY PERFORATE	Anpassung f. Abheften
QUERY ORIENTATION	Papierausrichtung
QUERY MSDOS	MS-DOS Modus abfragen
QUERY UNIDIR	Unidirektionalmodus

 (1) wirkt sich nur auf über ARexx ausgelöste Operationen aus
 (*) erst nach einem Scan-Durchlauf (SCAN o. VSCAN) gültig

1.314 MAKROS

Zu HiSpeed : MAKROS

Unter dem Menüpunkt 'Externe Makros' werden automatisch alle ARexx-Makros eingetragen, die sich bei Programmstart in HISPEED/AREXX/... befinden.

1.315 FILTER

Zu HiSpeed : FILTER

Schalten Sie <FILTER> ein, wenn alle mit '@' beginnenden Worte des auszudruckenden Textes als Schlüsselworte betrachtet werden sollen. Das '@' wird dann aus der Ausgabe gefiltert, die Schlüsselworte selbst werden normal ausgedruckt und zusätzlich in eine Index-Datei geschrieben. Beispiel für die Verwendung: MakeAppendix-Macro.

1.316 AMIGAGUIDE

Zu HiSpeed : AMIGAGUIDE

Aktivieren Sie das <AMIGAGUIDE>-Gadget, wenn Sie Texte im AmigaGuide-Format ausgeben möchten. Diese Texte erhalten normalerweise neben dem Text noch Befehle, die nun vor der Ausgabe ausgefiltert werden. Das "AMIGAGUIDE"-Gadget sollte aus Gründen der Speicherökonomie und Geschwindigkeit nur aktiviert werden, wenn tatsächlich Guides auszudrucken sind. Schlüsselworte des Guides werden durch Fettdruck hervorgehoben (es sei denn, Sie schalten die Verwendung von Druckattributen aus: <ANSI>-Gadget). Nach jeder Seite im Dokument wird ein Seitenvorschub eingefügt. Ob sich dieser bei der Ausgabe auswirkt, hängt von der Einstellung des Gadgets <FF AUSF.> ab.

1.317 SLEEP-ICON

Zu HiSpeed : SLEEP-ICON

Mit dem <Zzz>-Gadget kann HiSpeed in einen Wartezustand versetzt werden. Das Hauptfenster wird geschlossen, auf der Workbench erscheint ein (App-)Icon. Sie können Textdateien über dieses Icon ziehen - sie werden dann sofort gedruckt. Ein Doppelklick auf das Icon genügt, um das Hauptfenster von HiSpeed wieder zu öffnen. Leider bietet das bisherige Amiga-Betriebssystem keine Möglichkeiten zum Auslesen der Icon-Position an. HiSpeed kann sich deshalb nicht die von Ihnen bevorzugte Iconposition merken. Dennoch gibt es einen Weg, die gewünschte Position dauerhaft zu speichern: Über die Workbench den Ordner PREFS/ENV-ARCHIVE/HISPEED öffnen, das dort vorgefundene AppIcon an die gewünschte Workbench-Position schieben & 'Position fixieren' ('Snapshot') aus dem WB-Menü auswählen. Das Icon kann danach wieder in sein Verzeichnis zurückgelegt werden. Die neue Position wird von HiSpeed mit dem nächsten Programmstart erkannt.

1.318 RECOVER

Zubehör : RECOVER

RECOVER ist ein Programm, mit dem Sie nach einem Systemabsturz die zuletzt geladenen Texte wiederherstellen können. Das Programm durchsucht dazu den gesamten Arbeitsspeicher (dessen Inhalt durch einen Absturz nicht komplett gelöscht wird). Da freier Speicher nicht durch das OS geschützt wird, besteht

die Möglichkeit, daß Texte nur noch teilweise oder überhaupt nicht wiederhergestellt werden können. Sie sollten dieses Programm unbedingt direkt nach dem Systemabsturz aufrufen (ggf. Startup-Sequenz mit CTRL-D abbrechen), um die Erfolgschancen zu erhöhen. RECOVER ist über ein Shell-Fenster aufzurufen. Die folgenden Argumente werden unterstützt:

RECOVER DRIVE/K,ALL/S,TEST/S,MAXLEN/N,MAXLINES/N

DRIVE (z.B. df0:)

Ziellaufwerk für die wiederherzustellenden Dateien. Sie sollten hier keine Festplatte angeben, da die von diesem Programm durchgeführten Operationen nicht systemkonform sind (sein können) und so bei Scheibzugriffen auf Festplatten die Gefahr von Datenverlusten besteht. Sie sollten weiterhin keine RAM-Disk angeben, da dadurch die zu rettenden Daten zerstört werden könnten.

ALL

Diese Option erzwingt die Wiederherstellung aller Dateien. Ohne Angabe dieser Option bemüht sich das Programm lediglich um eine Wiederherstellung bearbeiteter (veränderter) Texte.

TEST

Testlauf ohne Rettung der im Speicher gefundenen Texte. Das Programm liefert eine Abschätzung für den Umfang wiederherstellbarer Daten.

MAXLEN

Vorgabe für die maximale Zeilenlänge. Längere Zeilen im wiederherzustellenden Text werden als zerstörter Datenbereich eingestuft und nicht wiederhergestellt (Vorgabe: 255 Zeichen).

MAXLINES

Vorgabe für die maximale Zeilenanzahl. Zeilen jenseits dieses Limits werden als zerstörter Datenbereich eingestuft und nicht wiederhergestellt (Vorgabe: 10000 zeilen).

1.319 REGISTRIEREN

REGISTRIEREN

Ein Keyfile bzw. das GoldED-Paket plus Keyfile werden Ihnen bei Bestellung auf Diskette(n) oder über das InterNet an Ihre E-Mail-Adresse zugeschickt. Das Keyfile schaltet GoldED 4 als Vollversion frei (keine Zeilenbegrenzung). Bitte verwenden Sie für eine Bestellung das Order-Programm im GoldED-Verzeichnis. Schreiben Sie deutlich. Anschriften für Support, Bestellungen und Bugreports finden sich auf den folgenden Seiten (Anschrift).

Mit Lieferzeiten von vier bis acht Wochen ist zu rechnen, in seltenen Fällen auch länger. Als Überbrückung für die Wartezeit können Sie vorab per E-Mail

ein Keyfile anfordern: diese Anfragen werden normalerweise schneller bearbeitet. Anzugeben sind dafür die eigene Anschrift und der eigene PGP-Key (Anfragen ohne PGP-Key können nicht bearbeitet werden). PGP ist ein Freeware-Programm für die verschlüsselte Datenübertragung. Informationen zu PGP erfragen Sie im Bedarfsfall bitte bei Bekannten oder durch Lesen der PGP-Dokumentation.

Zur Bezahlung werden Euroschecks (ausgestellt in DM), Einschreiben und Barbezahlung akzeptiert. Postanweisungen werden akzeptiert, wenn die Auszahlung nicht an einen Scheck gebunden ist (Postbaranweisungen). Andere Schecks (American Express Cheque, Visa-Cheque, Traveller-Cheque) können leider nicht angenommen werden. Nachnahmeversand wird nicht angeboten. Und mit Ausnahme der NET-Version des Editors sind auch Überweisungen nicht möglich. Alle Angaben gültig bis März 1997.

Bei Sammelbestellungen gibt es Preisnachlässe (für jeden Besteller ist die volle Anschrift anzugeben):

2 Pakete jeweils minus 20%
ab 3 Pakete jeweils minus 30%

GoldED Light (29.90 DM Deutschland, 35 DM Europa, 25\$ international)

Dieses Paket besteht aus einer oder zwei Disketten, auf denen die neuste Fassung des Programmpaketes ausgeliefert wird – inklusive einem Keyfile (nur) für GoldED. Die Standarddokumentation wird als Datei bereitgestellt. Bitte geben Sie an, ob bei Ihnen ein 1.7 MB-HD-Laufwerk vorhanden ist.

GoldED Pro (39.90 DM Deutschland, 45 DM Europa, 35\$ international)

Die Sendung besteht aus einer oder zwei Disketten und einer gedruckten, etwa 70-seitigen Anleitung. Beinhaltet die neuste Fassung des Paketes inklusive einem Keyfile für GoldED und HiSpeed. Wahlweise eine deutsche oder englische Anleitung. Bitte geben Sie an, ob ein 1.7 MB-HD-Laufwerk vorhanden ist.

GoldED NET (25 DM international)

Die Netz-Version: Sie erhalten bei Bestellung ein PGP-verschlüsseltes Keyfile für GoldED und HiSpeed über das Internet zugeschickt. Ein schon vorhandenes GoldED-Paket (ab 4.0.0) kann damit ohne Einschränkungen benutzt werden. In der an dietmar@tomate.tng.oeche.de zu richtenden Bestellung ist neben der vollen Anschrift der eigene PGP-Key anzugeben (PGP -kxa). Die NET-Lieferung kann im Gegensatz zu den anderen Angeboten auch mit einer Überweisung bezahlt werden: Dietmar Eilert, Konto 5129 92-505, Postbank Köln, BLZ 370 100 50. Ein Beleg für die erfolgte Überweisung (Datumsangabe der Überweisungsquittung) reduziert die Bearbeitungszeit.

1.320 Wo gibt es Updates ?

Wo gibt es Updates ?

Registrierte BenutzerInnen haben ein Keyfile für GoldED erhalten, sofern der Editor über den GoldED-Vertrieb bezogen wurde. Mit dem Keyfile können i.d.R.

später veröffentlichte Prüfversionen als Vollversionen benutzt werden (Update auf GoldED 4). Ein Rechtsanspruch auf Updates und/oder auf dauerhaft kostenlosen Update-Zugriff besteht nicht. Käufer einer GoldED-OEM-Version, die den Editor nicht über den GoldED-Vertrieb bezogen haben, können Support und Updates erst nach erfolgter Einsendung der Registrierkarte in Anspruch nehmen. Details entnehmen Sie bitte der Dokumentation der Software, mit der GoldED ausgeliefert wurde.

Die üblichen Quelle für Updates sind das AmiNet und der GoldED WWW Support . Über den GoldED-Vertrieb (Anschrift) sind ebenfalls Updates zu erhalten. Dann werden allerdings Unkosten für Material und Porto in Rechnung gestellt, die vorab zu bezahlen sind. Zur Zeit kostet ein Update inklusive europaweitem Versand 15 DM. Kosten für den Versand in andere Länder auf Anfrage.

1.321 Update auf GoldED 4

Update auf GoldED 4

GoldED 4 akzeptiert keine Keyfiles, die für frühere Programmversionen herausgegeben wurden. Das Update auf GoldED 4 ist kostenlos, wenn die Registrierung zwischen dem 1.1.1996 und dem 1.8.1996 erfolgt ist: Sie erhalten das neue Keyfile per E-Mail zugeschickt, sobald uns Ihr PGP-Key vorliegt. Eine Lieferung auf Diskette ist ebenfalls möglich: schicken Sie dazu die Originaldiskette in einem an sie selbst adressierten und frankierten Rückumschlag ein. Bei Bestellungen aus dem Ausland legen Sie als Porto-Ersatz bitte einen Postal Reply Coupon bei, den Sie bei Ihrem Postamt erhalten.

Updates älterer GoldED-Registrierungen können gegen eine Update-Gebühr bestellt werden. Die Update-Gebühr beläuft sich zur Zeit auf 15 DM. Akzeptiert werden Euroschecks (ausgestellt in DM), Postbaranweisungen und Barbezahlung. Die Lieferung des neuen Keyfiles erfolgt auf Wunsch entweder an Ihre E-Mail-Adresse (PGP-Key angeben) oder per Diskette. Auslieferung über E-Mail ist vorzuziehen, wenn Sie das Keyfile möglichst schnell erhalten möchten. Auslieferung auf einer Diskette bietet Ihnen den Vorteil der gleich mitgelieferten neuen Programmversion, ist allerdings mit höherer Wartezeit verbunden: mit vier bis acht Wochen muß gerechnet werden. In dem Update-Preis sind die Kosten für Material und Versand (Europa) enthalten. Kosten für den Versand in andere Länder auf Anfrage.

Bitte haben Sie Verständnis für längere Lieferzeiten in der Einführungsphase einer neuen Programmversion.

1.322 DANKSAGUNG

DANKSAGUNG

* DICE * Reqtools * XPK * ARexxBBox * GadToolsBox *

Dieses Programm wurde mit Matt Dillon's Dice geschrieben. Die meisten Requester sind mit der GadToolsBox von Jan van den Baard entworfen worden.

Ich möchte mich bei Nico Fraçois für seine Reqtools-Library und bei den XPK-Entwicklern für ihren (Ent-)Packerstandard bedanken. Einige der ARexx-Routinen in GoldED haben Ähnlichkeit mit Code, der durch Michael Balzer's ARexx-Box erzeugt wurde. Dank geht an Stefan Zeiger für Boopsi-Beispielcode. Danke auch an Joerg Gutzke, Dario Fava und Thomas 'Tom' Lechner, Sysops der Mowgli/Mailway/Tomate - Quellen für den größten Teil der oben erwähnten FD-Pakete. GUIMake ist von Rico Krasowski entwickelt worden. Für Vorschläge, Übersetzungen, Ideen & Unterstützung ein Dankeschön an Giovanni Addabbo, Jochen Becher, Henric Andersson, Markus Aretz, Cristian Castellari, Martin Fay, David 'Edi' Göhler, Georges Goncalves, Christian Gottschling, Serge Hammouche, Andreas Harrenberg, Mick Hohmann, Henning Hucke, René Laederach, Lieven Lema, Lars Renström, Maarten Ter Mors, Rodolphe Sanderson und Stefan Schor. Für Unterstützung des Editors in Form unzähliger ARexx-Makros bedanke ich mich bei Eric Burghard, Oliver Clouth, Leu Simon Gris, Francois Helsen, Tattoo Mabonzo, Krzysztof P. Jasiutowicz, Fin Schuppenhauer und Markus Zahn.

1.323 ANSCHRIFT

ANSCHRIFT

Bugreports, Kommentare oder Vorschläge per E-Mail oder Telefon werden jederzeit gerne entgegengenommen. Persönlicher Support in Form von Beratung oder Beantwortung von Fragen (direkt oder über E-Mail) ist nur für registrierte AnwenderInnen verfügbar. Geben Sie deshalb bitte bei Anfragen an, welche GoldED-Version Sie erworben haben. Käufer einer OEM-Version können Support und Updates erst nach erfolgter Einsendung der Registrierkarte in Anspruch nehmen. Details entnehmen Sie der Dokumentation der Software, mit der GoldED ausgeliefert wurde. Nicht registrierte AnwenderInnen wenden sich bitte ausschließlich an den WWW-Support oder per E-Mail an den unten beschriebenen GoldED-Fileserver. Dort werden Standardfragen (neue Versionen, Preise) aktueller beantwortet, als es in dieser Dokumentation möglich ist.

WWW SUPPORT

Besuchen Sie den WWW-Support-Site im Internet: Sie finden dort aktuelle Ankündigungen, Updates, Tools und begleitende Software:

<http://www.clearlight.com/~dietmar>

SUPPORT FÜR UNREGISTRIERTE BENUTZER/BENUTZERINNEN

Über einen Fileserver sind diverse Dokumente und Hilfstexte abrufbar. Der Server reagiert nur auf bestimmte Kommandos: schicken Sie eine E-Mail mit dem Subject "send file info" (in dieser Schreibweise) an den Fileserver, um eine Übersicht zu erhalten. E-Mail-Adresse des Fileservers:

dietmar@clearlight.com

BUG-REPORTS, VORSCHLÄGE

Aus Zeitgründen werden Vorschläge normalerweise nicht kommentiert. Fragen nach geplanten neuen Versionen und geplanten Features werden grundsätzlich nicht beantwortet - derartige Entwicklungen werden rechtzeitig über den

WWW-Support bekanntgegeben. Bugreports werden in angemessenen Zeiträumen beantwortet, wenn sie nachvollziehbar sind oder das Niveau des Bugreports auf einen tatsächlich vorhandenen Fehler schließen läßt. Enforcer-Report, Mungwall-Report und Snoopdos-Log sollten im Fehlerfall angegeben werden.

E-Mail-Adresse: Dietmar.Eilert@post.rwth-aachen.de

BESTELLUNGEN, SUPPORT FÜR REGISTRIERTE BENUTZER/-INNEN

Für technische Fragen und Bestellungen ist die folgende Adresse zuständig; Bug-Reports, Vorschläge und nicht-technische Fragen, die irrtümlich bei dieser Anschrift eingehen, werden ignoriert.

Dietmar Eilert
Mies-v-d-Rohe-Str. 31
D-52074 Aachen
Deutschland
E-Mail: dietmar@tomate.tng.oche.de

Telefon: 0241/81665

Fax: 0241-81665-22 (+49-241-81665)

1.324 GoldED

AMIGAGUIDE	EXTRAS/DATEI SUCHEN...	MEHRFACHAUSWAHL
ANSCHRIFT	EXTRAS/DATEIEN	MENU-HILFE
ANSICHT-MENU	EXTRAS/EINFÜGEN	MENUBAUM DES ANSICHT-MENU
ANSICHT/ARRANGIEREN	EXTRAS/EINSTELLUNGEN SPEI	MENUBAUM DES BEARBEITEN-M
ANSICHT/DEBUGGER	EXTRAS/HISPEED	MENUBAUM DES DATEI-MENUS
ANSICHT/FALTEN	EXTRAS/OPTIONEN GLOBAL	MENUBAUM DES EXTRAS-MENU
ANSICHT/FARBCODIERUNG	EXTRAS/OPTIONEN GLOBAL/DA	MENUBAUM DES LAYOUT
ANSICHT/FENSTER	EXTRAS/OPTIONEN GLOBAL/DI	MENUBAUM DES MAKROS-MENU
ANSICHT/FENSTER NÄCHSTES	EXTRAS/OPTIONEN GLOBAL/GU	MENUBAUM DES SUCHEN-MENUS
ANSICHT/FENSTER VORHERIGE	EXTRAS/OPTIONEN GLOBAL/VA	MENUKONFIGURATION
ANSICHT/FENSTERGRÖßE MERK	EXTRAS/OPTIONEN LOKAL	MENUS
ANSICHT/GEHE ZU	EXTRAS/OPTIONEN LOKAL/ANZ	MENUS IM ÜBERBLICK
ANSICHT/GEHE ZU ANFANG-EN	EXTRAS/OPTIONEN LOKAL/API	MISC
ANSICHT/GEHE ZU ÄNDERUNG	EXTRAS/OPTIONEN LOKAL/DIV	MORE
ANSICHT/GROß-KLEIN	EXTRAS/OPTIONEN LOKAL/DRU	MOUSE
ANSICHT/MAXIMIEREN	EXTRAS/OPTIONEN LOKAL/EIN	NAME
ANSICHT/NEUES FENSTER	EXTRAS/OPTIONEN LOKAL/GAD	NEW
ANSICHT/ORDNEN HORIZONTAL	EXTRAS/OPTIONEN LOKAL/GUI	NEXT
ANSICHT/ORDNEN VERTIKAL	EXTRAS/OPTIONEN LOKAL/LAY	NOTIFY
ANSICHT/POSITION ABRUFEN	EXTRAS/OPTIONEN LOKAL/MAU	OPEN
ANSICHT/POSITION MERKEN	EXTRAS/OPTIONEN LOKAL/MEN	OPTIONEN GLOBAL
ANSICHT/TOOLBAR	EXTRAS/OPTIONEN LOKAL/PFA	OPTIONEN LOKAL
ANSICHT/VERBORGENE TEXTE	EXTRAS/OPTIONEN LOKAL/PRO	PARAGRAPH VS. BLOCK
ANSICHT/ZENTRIEREN	EXTRAS/OPTIONEN LOKAL/REF	PATH
ANSICHT/ÜBERSICHT	EXTRAS/OPTIONEN LOKAL/SYN	PC
ANZEIGEMODI	EXTRAS/OPTIONEN LOKAL/TAB	PHRASE
APC	EXTRAS/OPTIONEN LOKAL/TAS	PING
API	EXTRAS/OPTIONEN LOKAL/TEM	PLATZHALTER
APPLICATION INTERFACE	EXTRAS/OPTIONEN LOKAL/WOR	PONG
APPWINDOWS	EXTRAS/PROJEKT-FILTER	POP
ARBEIT ERLEDIGEN	EXTRAS/WIEDERHERSTELLEN	PORTS, DRUCK IN DATEI

AREXX-BEFEHLE HISPEED	EXTRAS/ZEILE EINFÜGEN	PREFS
AREXX-PORT	EXTRAS/ZEILE ENTFERNEN	PREV
AREXX-PORT HISPEED	EXTRAS/ZEILE TAUSCHEN	PREVEND
AREXXBOX	EXTRAS/ZEILE VERDOPPELN	PREVIEW
ARGUMENTE	EXTRAS/ZURÜCKNEHMEN	PRINT
AUTOARRANGE	F-TASTEN	PROGRAMMSTART
AUTOBACKUP	FALTEN	PROJECT
AUTOCASE	FASTSCROLL	PUSH
AUTOCOMPLETION	FDOWN	QUERDRUCK
AUTOFALTEN	FEATURES	QUERY
AUTOMATISCHES EINRÜCKEN	FEHLERTON	QUICKFUNC
BACK	FENSTER ANFORDERN	QUICKREFERENZ
BEARBEITEN-MENU	FENSTER FREIGEBEN	QUIT
BEARBEITEN/AUSSCHNEIDEN	FENSTER ORDNEN	RAND
BEARBEITEN/DRUCKEN	FENSTER ZENTRIERT	RECOVER
BEARBEITEN/EINFÜGEN	FILE	REDO
BEARBEITEN/EINFÜGEN VERTI	FILEHUNTER	REFRESH
BEARBEITEN/GROß	FILETYPE	REGISTRIEREN
BEARBEITEN/KLEIN	FILTER	REMAP
BEARBEITEN/KOPIE ANLEGEN	FIND	REPLACE
BEARBEITEN/KOPIEREN	FIRST	REQLIST
BEARBEITEN/LÖSCHEN	FIX	REQTOOLS
BEARBEITEN/MARKIEREN	FOLD	REQUEST
BEARBEITEN/MARKIEREN ABSA	FONTS	RETURN-TASTE
BEARBEITEN/MARKIEREN ZEIL	FORMAT	RIGHT
BEARBEITEN/MARKIERUNG AUS	FORMATIERFUNKTIONEN	RUN
BEARBEITEN/SICHERN ALS	FREEZE	RX
BEARBEITEN/SORTIEREN	FUNC	SAVE
BEARBEITEN/SPALTE	FUP	SCHNELLES LADEN
BEARBEITEN/SPALTE EINFÜGE	GADTOOLSBOX	SCHNELLSTARTER
BEARBEITEN/SPALTE LÖSCHEN	GANZER SCREEN	SCHRIFTGRÖßE
BEARBEITEN/SPALTE TEXT	GEWICHTUNG	SCREEN
BEARBEITEN/TEXT ANHÄNGEN	GLOBALE SUCHE	SCROLL-ABSTAND
BEARBEITEN/VERSCHIEBEN	GOTO	SCROLLGESCHWINDIGKEITEN
BEDIENUNG ÜBER DIE SHELL	GREP	SEITENKOPF
BEEP	GUI	SEQUENZEN
BEFEHLSERWEITERUNG	HELP	SESSION
BEFEHLSLISTE	HELP-TASTE	SET
BETRIEBSVORAUSSETZUNGEN	HISPEED	SHIFT
BIND	HISTORY	SLEEP-ICON
BITS	HOST AUSWÄHLEN	SMARTCR
BLOCK	HOTKEY	SPACE-TASTE
BLOCK KÜRZEN	HUNTER	SPALTEN EINFÜGEN
BRACKET	IF	SPALTEN LÖSCHEN
BREAKPT	INDENT	SPOOLER
BUCH	INDEX	SPRACHE
CHUNKY PIXEL	INFO	STOP
CLIP	INPUT EVENTS	SUCHEN-MENU
CLIPBOARD	INSERT	SUCHEN/ASCII-CODE EINFÜGE
CMD	INTELLISENSE	SUCHEN/ASCII-CODE ZEIGEN
CODE	INTERNE BEFEHLE	SUCHEN/ASCII-TABELLE
COLON	KEY	SUCHEN/ERGÄNZEN
CR	KLAMMERN-ÜBERPRÜFUNG	SUCHEN/ERSETZEN
CURSORTASTEN	KONFIGURATION	SUCHEN/ERSETZEN WEITER
DANKSAGUNG	KONFIGURIERBARE GADGETS	SUCHEN/FUNKTION SUCHEN
DATEI-MENU	KONFIGURIEREN	SUCHEN/FUNKTIONEN ANZEIGE
DATEI/ANHÄNGEN	KONSOLE	SUCHEN/PASSEND KLAMMER

DATEI/DRUCKEN	KONTEXTSENSITIVES EINRÜCK	SUCHEN/PRÜFE
DATEI/EINFÜGEN	LAYOUT	SUCHEN/REFERENZ
DATEI/ENDE & ENTFERNEN	LAYOUT-MENU	SUCHEN/REFERENZ SUCHEN
DATEI/ENDE (FENSTER)	LAYOUT/AUTOM. GROSS-KLEIN	SUCHEN/SUCHEN
DATEI/INFORMATION	LAYOUT/BLOCK BÜNDIG	SUCHEN/SUCHEN WEITER
DATEI/LADEN	LAYOUT/BLOCK LINKS	SUCHEN/VORHERIGES
DATEI/LADEN NEU	LAYOUT/BLOCK RECHTS	SUCHEN/ZEICHENSATZ
DATEI/LADEN ORIGINAL	LAYOUT/BLOCK ZENTRIERT	SUCHEN/ZÄHLEN
DATEI/LADEN SCHNELL	LAYOUT/BLOCKSATZ	SUFFIX
DATEI/SCHUTZBITS	LAYOUT/EINFÜGEMODUS	SYNTAX
DATEI/SPEICHERN	LAYOUT/EINRÜCKEN	SYNTAX HIGHLIGHTING
DATEI/SPEICHERN & ENDE	LAYOUT/EINRÜCKEN BLOCK	SYSTEMANFORDERUNGEN
DATEI/SPEICHERN ALS	LAYOUT/EINRÜCKEN ZEILE	TAB
DATEI/SPEICHERN XPK	LAYOUT/EINRÜCKEN ZEILE: L	TAB-TASTE
DATEI/TEXT LÖSCHEN	LAYOUT/EINRÜCKEN ZEILE: R	TABS
DATEI/UMBENENNEN	LAYOUT/LINKSBÜNDIG	TASK
DATEI/VERZEICHNIS	LAYOUT/NUMPAD = BEWEGUNG	TASTATUR
DATEI/VERZEICHNIS SETZEN	LAYOUT/RAND ÜBERNEHMEN	TEMPLATES
DATEILISTE	LAYOUT/RECHTEN RAND SETZE	TEXT
DATEITYPEN	LAYOUT/RECHTSBÜNDIG	TMPLATE
DEBUG	LAYOUT/TABS EINFÜGEND	TYPE
DEBUGGER	LAYOUT/TEMPLATES	UJUMP
DEL	LAYOUT/WORDWRAP	UMSCHLAG
DEL-TASTE	LAYOUT/ZENTRIERT	UNDO
DELETE	LEERZEICHEN	UNDO & REDO
DICE	LEFT	UNLOCK
DIR	LINES	UNTERER BALKEN
DJUMP	LIZENZ	UP
DOWN	LOCHRAND	UPAGE
DPAGE	LOCK	UPDATE AUF GOLDED 4
DRAW & DROP	MACRO	USE
DRUCK-LAYOUT	MAIN	VARIABLENLISTE
DRUCK-PREVIEW	MAKROS	VERBERGEN
DRUCKEN	MAKROS-MENU	VIEW
DRUCKER-KONFIGURATION	MAKROS/KOMMANDO	VLEFT
DYNAMISCHE TABS	MAKROS/MAKRO AUSFÜHREN	VRIGHT
EIN-/ZWEISEITIG	MAKROS/MAKRO BEARBEITEN	WERKZEUGLEISTE
EINFÜHRUNG	MAKROS/MAKRO STARTEN	WILDCARDS
EINRÜCKEN	MAKROS/MAKROS	WINDOW
EINSTELLUNGEN UND EINHEIT	MAKROS/SEQUENZ ABSPIELEN	WO GIBT ES UPDATES ?
ELSE	MAKROS/SEQUENZ ABSPIELEN.	WORD
ENDIF	MAKROS/SEQUENZ AUFNEHMEN	WORDWRAP
ENDWORD	MAKROS/SEQUENZ LADEN	WWW SUPPORT
EREIGNISDEFINITION	MAKROS/SEQUENZ SPEICHERN	XPK
ESC-SEQUENZEN	MAKROS/SITZUNG LADEN	XPK-UNTERSTÜTZUNG
ESC-TASTE	MAKROS/SITZUNG SPEICHERN	XREF
EXALL	MAKROS/ZEILE AUSFÜHREN	ZEICHENSATZ-UMWANDLUNG
EXTRACT	MARK	ZEILENENDE FIX
EXTRAS-MENU	MAUS	ZUBEHÖR
EXTRAS/AMIGADOS SHELL	MAUSTASTENBELEGUNG	ÜBER GOLDED
EXTRAS/DATEI SUCHEN	MAXDOWN	
EXTRAS/DATEI SUCHEN...	MAXUP	